Компьютерра PDA 16.01.2010-22.01.2010

Компьютерра

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

ОГЛАВЛЕНИЕ

Сергей Вильянов: Компьютер в школе: панацея или плацебо?

Василий Щепетнев: Василий Щепетнёв: Усмиритель Хаоса или Последний декрет Ильича – 2

Тимофей Бахвалов: Почему Google уходит из Китая?

Максим Рудольский: Интерактивное видео

Ваннах Михаил: Противоракеты Поднебесной

БЕРД КИВИ : Кивино гнездо: Подбит на взлёте

Михаил Карпов: miCoach

Михаил Карпов: DigitalRise X9

Михаил Карпов: Lenovo Skylight

Сергей Вильянов: BETT 2010: каким мир видит образование будущего?

Андрей Крупин: Десятка приложений для платформы Adobe AIR

Юрий Ревич: Проверь верность своей супруги

Алексей Стародымов: Ещё раз о Windows Mobile 7

Василий Щепетнев: Василий Щепетнёв: Ловцы мгновений

Михаил Карпов: MOTOROI

Михаил Карпов: Misa Digital

Михаил Карпов: ASUS DR-570

Сергей Вильянов: "Компьютерра" в формате FB2: релиз-кандидат

Константин Иванов: Мини-противостояние: Jetway против Zotac

Андрей Крупин: ICQ: седьмое пришествие

Алексей Саминский: Операционные системы и маркетинговый взгляд

Михаил Карпов: Jabra Cruiser

БЕРД КИВИ : Кивино гнездо: Акустическая иллюзия

Михаил Карпов: VAIO Z

Михаил Карпов: iRiver K1

Алексей Стародымов: Билл Гейтс, Facebook и Twitter

Андрей Крупин: Облачная веб-система Glide OS

Василий Щепетнев: Василий Щепетнёв: Прогулка под присмотром

Михаил Карпов: ITG XP Phone

Сергей Голубицкий: Голубятня: Коммуникатор в дорогу

Михаил Карпов: Shenzhen EROS

Михаил Карпов: Sony Ericsson Vivaz

Алексей Стародымов: Большая новость Nokia

Андрей Крупин: Internet Explorer под ударом
Сергей Вильянов: "Компьютерра" в FB2: всё готово
Ваннах Михаил: О производстве, портках и логистике
Михаил Карпов: Acer G7750-A64
Михаил Карпов: ViewSonic XPCo8
Михаил Карпов: Mandometer
Игорь Осколков: Leadtek WinFast PxVC1100 – ускоритель кодирования видео

- Компьютер в школе: панацея или плацебо?
- Василий Щепетнёв: Усмиритель Хаоса или Последний декрет Ильича – 2
- Почему Google уходит из Китая?
- Интерактивное видео
- Противоракеты Поднебесной
- Кивино гнездо: Подбит на взлёте
- miCoach
- DigitalRise X9
- Lenovo Skylight
- BETT 2010: каким мир видит образование будущего?
- Десятка приложений для платформы Adobe AIR
- Проверь верность своей супруги
- Ещё раз о Windows Mobile 7
- Василий Щепетнёв: Ловцы мгновений
- MOTOROI
- Misa Digital
- ASUS DR-570
- "Компьютерра" в формате FB2: релиз-кандидат
- Мини-противостояние: Jetway против Zotac
- ICQ: седьмое пришествие
- Операционные системы и маркетинговый взгляд
- Jabra Cruiser
- Кивино гнездо: Акустическая иллюзия
- VAIO Z
- iRiver K1
- Билл Гейтс, Facebook и Twitter
- Облачная веб-система Glide OS
- Василий Щепетнёв: Прогулка под присмотром
- ITG XP Phone
- Голубятня: Коммуникатор в дорогу
- Shenzhen EROS
- Sony Ericsson Vivaz
- Большая новость Nokia
- Internet Explorer под ударом

- "Компьютерра" в FB2: всё готово
- О производстве, портках и логистике
- Acer G7750-A64
- ViewSonic XPCo8
- Mandometer
- Leadtek WinFast PxVC1100 – ускоритель кодирования видео

Компьютер в школе: панацея или плацебо?

Автор: Сергей Вильянов

Опубликовано 16 января 2010 года

Странно, всё же, устроен капитализм. С одной стороны, он довольно щедр по отношению к тем, кто представляет из себя относительно редкий и востребованный потребителями продукт. С другой, откровенно обделяет крайне востребованные специальности. В данном случае я говорю о специальности учителя. Не будем говорить о нашей стране, где начинающие наставники детей и юношества работают даже не за еду, а за недорогие напитки. Но и на Западе, в развитых и небедных государствах, «молодой учитель» всегда является синонимом определения "мягко говоря, небогатый человек". Да, с голоду не помрешь, но, если не получишь какой-нибудь из многочисленных грантов, концы с концами будешь сводить с трудом довольно долго. Потом, годам к 35-40, когда обрастёшь заслугами и знакомствами, жить станет полегче. Но все равно сосед, устроившийся после университета в банк (клинику, рекламное агентство, нефтяную компанию…), будет к тому времени зарабатывать гораздо больше.

Возможно, именно поэтому школы и вузы недосчитываются ярких креативных личностей, каковыми и должны быть хорошие учителя. Нет, разумеется – таковые есть. Но вспомните сами, уважаемые читатели постарше, сколько *выпуклых* личностей было среди молодых преподавателей раньше, и сколько их сейчас среди педагогов ваших детей? Вот то-то и оно.

Правда, недавно у меня появилось слегка успокаивающее душу ощущение, что в мире всё ровно так же, как у нас, если не хуже.

Сделайте это технично

Learning and Technology World Forum, прошедший в Лондоне во второй раз, - мероприятие для индустрии образования крайне важное. По крайней мере, в приветствии, с которым к собравшимся обратился премьер-министр Великобритании Гордон Браун, говорилось, что это крупнейший во всём мире сбор министров образования и ведущих экспертов в данной сфере. Представители шестидесяти стран собрались, чтобы обсудить – как при помощи информационных технологий модернизировать мировую систему образования, сделать её лучше, экономнее, эффективнее и просто интереснее для учащихся. Организацией

Форума занималась добрая половина британского кабинета министров, а среди участников были люди, от которых реально зависят перемены в образовании. Наша страна тоже не оставила мероприятие без внимания, и на открытии форума присутствовал министр образования Фурсенко. Приехал он не один. Так, во время одного из перерывов я прочитал на бейджике солидного мужчины слово Russia, и, подойдя познакомиться, с удивлением узнал, что мой собеседник – член-корреспондент РАН, доктор физико-математических наук и ректор Московского института открытого образования Алексей Львович Семёнов. Планируем в ближайшее время организовать с ним интерактивное интервью.

Главной «звездой» из Соединенных Штатов стал Энтони Молен (Anthony J Mullen), получивший на родине звание "Учитель года 2009". Я очень удачно заглянул на сессию с его участием, и стал свидетелем, как немолодая аудитория, для большей части которой английский не являлся родным, перестала шушукаться уже на второй минуте выступления. Шумные арабские мужчины, присутствовавшие на Форуме в изобилии, бросили бодро общаться по мобильникам, и в тишине внимали рассказу о том, как при помощи высоких технологий можно перевоспитывать трудных подростков. Между нами говоря, ничего нового Энтони не сказал. Да, каждый ребёнок – личность, и к нему надо найти индивидуальный подход. Да, нужно много-много терпения. Да, нездоровая среда (родители-наркоманы, друзья-воришки) может сильно подпортить жизнь учителю, однако если ребёнок почувствует, что у него получаются шаги в правильном направлении, его с пути бульдозером не свернешь. А поможет встать на верный путь чудесная «умная доска» (Smart Board), которую Энтони подарило государство, как учителю года. С помощью такой доски (по сути, большого экрана с поддержкой обратной связи) можно гораздо интереснее рассказывать о сложных вещах и учитывать нюансы развития интеллекта учеников. С последним у подопечных учителя Молена всё очень нехорошо: они не могут сосредоточиться на чём-то одном дольше двух минут, а это вообще-то норма для двухлетнего ребёнка. Но постепенно, используя индивидуальный подход, можно сделать людьми и таких ребят.

Энтони Молен. Я знаю, что по правилам фамилия Mullen читается иначе, но коллеги называли его именно так

В том, что Энтони на такое способен, лично у меня сомнений нет. Почитал его биографию и ахнул: ДВАДЦАТЬ лет человек отработал в нью-йоркской полиции, где занимался трудными подростками, попавшимися на прегрешениях разного масштаба. А потом уволился, снял форму и пошел в школу учителем, всё к тем же трудным подросткам. Только уже не карать за проступки, а предотвращать их правильным воспитанием сызмальства.

Действительно, человек с таким жизненным опытом, страстью к своей профессии и харизмой может многое. Только есть один нюанс: звание учителя года Энтони заработал безо всяких умных досок. В то же время, ни одна доска сама по себе такого звания ещё не получала. И я очень сомневаюсь что получит, даже если рядом с ней поставить десяток "просто учителей". Ну да, наверное первые несколько минут (помним про максимальное время концентрации американских подростков) детишки действительно будут на неё смотреть. А потом отвернутся и продолжат заниматься своими делами. Ведь умная доска – не больше, чем добротный музыкальный инструмент. Есть он, есть ноты, но нужен ещё и музыкант, чтобы всё заиграло. И я готов поспорить, что Эрик Клэптон сможет дать неплохой концерт и на гитаре производства владикавказского завода музыкальных инструментов, а Тимати не помогут даже барабаны Страдивари...

Услышав, что "умными досками" планируется оснастить все

школы США, я поинтересовался у Энтони – а как бы проапгрейдить и учителей, дабы они смогли эффективно использовать дорогие обновки? Он только руками развел. Если с техникой всё более-менее понятно (сюда кладём деньги – оттуда вылезают доски), то что делать с людьми – не знает никто. Есть понимание на самом верху: надо менять систему подготовки новых преподавателей и переучивать старых. А вот как это делать - совершенно непонятно. Грубо говоря, задачи стоит – научить «делать интересно», потому что ситуация в американском образовании аховая. Энтони привел впечатляющую цифру – ежегодно *миллион* американских детей бросает школу. В двух тысячах школ по итогам года недосчитываются половины учащихся. Далее из уст учителя года прозвучала самая мощная фраза: "Если мы хотим в ближайшем будущем оставаться *единым и самостоятельным государством*, надо что-то делать". Правда, отличная формулировочка? Даже советские пропагандисты так загибать не осмеливались. Кстати, интересно, а сколько детей бросает школу в России? Надо будет поговорить с кем-то из наших учителей года…

Учитель – есть учитель

Весь день 12 января на Форуме почти непрерывно шли сессии, причём иногда на один час их выпадало штук по двадцать разных. Разумеется, посетить все мне не удалось, но это и не требовалось, благо хватало и тем-двойников, и откровенных нелепиц. Так, тему "Ударим высокими технологиями в образовании по мировому финансовому кризису" обсудили раза четыре, а "Как заставить учителя полюбить технологии" - добрый десяток раз. Название одной сессии меня очень зацепило – на ней планировалось обсудить, как убедиться в том, что применение ИКТ действительно эффективно? Пришёл, слушаю. Сначала очень сексуальная девушка Саманта Питер (Samantha Peter) рассказала о том, какая хорошая компания Google, и как эта компания разрешает учебным заведениям бесплатно использовать Google Apps. Саманта оказалась ещё и честной девушкой, потому что на вопрос – а что это Google такая щедрая, ответила без PR-ухищрений. Мол, мы в Google надеемся и верим, что дети полюбят Google Apps и, когда подрастут и устроятся на работу, убедят руководство перевести предприятие на это облачное чудо. Разумеется, уже далеко не бесплатно.

Саманта Питер: "Представьте, будто вы проснулись утром, а вокруг один сплошной Google..."

Потом минут тридцать вещал некто Пол Хопкинс, директор компании HE Shared Services LTD. Вроде, и мужчина на вид приятный, и английский у него понятный, но что он говорил – хоть убейте не могу вспомнить. Словно водичка лилась по мельничному жернову, мило журча и переливаясь на зимнем лондонском солнышке. На наводящие вопросы Пол тоже отвечал долгим убедительным журчанием. Уверен, и в деловой, и в личной жизни у него всё в порядке, потому что такому мужчине проще уступить, чем объяснить причины отказа.

Наконец, Ширли Хакет (Shirley Hackett), самый главный руководитель по внедрению информационных технологий в образование округа Дадли (Dudley), действительно интересно рассказала о том, как детям нравятся личные нетбуки (их в округ, самый крупный город которого, насчитывает менее 200000 жителей, закуплено 4000 штук), как развивается сетевая инфрастуктура, как создана единая база учащихся в округе, и дети, переходя из школы в школу (насколько я понял, это явление очень распространенное), приносят на новое место полное "портфолио" со своими успехами и неудачами. Меня очень заинтересовало – а кто занимается разработкой образовательного контента, и Ширли ответила, что у них на то есть команда увлеченных молодых людей во главе с одним молодым гением. Кстати, мы все привыкли, что IT занимаются люди нестарые. Так

вот Ширли – далеко не девочка, однако это не мешает ей действительно недурно владеть предметом. Как ни печально, но ее российскую сверстницу в роли специалиста по развитию информационных технологий представить трудно. Времени было мало, и мы договорились развить данную тему по переписке – как говорится, следите за публикациями.

Ширли Хакет, единственная в мире бабушка с лексикой молодого сисадмина

Повторюсь, было интересно. Только вот главный вопрос – оценка эффективности применения ИКТ в образовании – вообще не прозвучал. Всё в очередной раз побеседовали о том, что высокие технологии – это очень здорово. Но только у Google понимание "здорово" одно, у Ширли – второе, а у журчащего Пола, видимо, третье. И как приводить всё к общему знаменателю – непонятно.

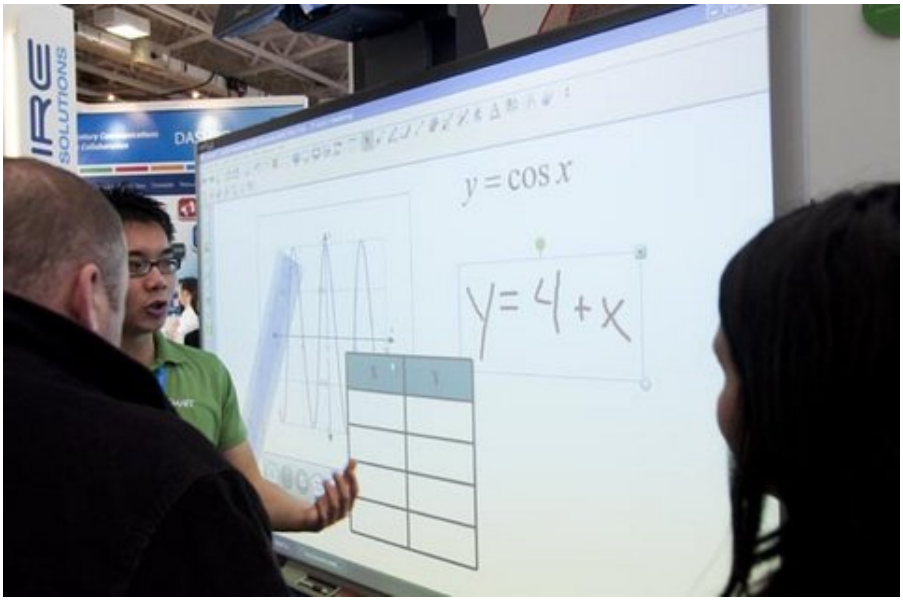
Что же до нелепиц – извольте. Порадовала тема: "Навыки, необходимые в 21-м веке: что они из себя представляют, как их привить и *применить* для безупречной производительности". Это очень по-нашему: в комнате горит диван, но мы побежим на кухню и будем тушить обеденный стол, а то в комнате жарко очень. Может ли кто-то представить возможности и сферу применения информационных технологий хотя бы лет через пятьдесят? Точно можете? Тогда добро пожаловать в ReaDitorial, пока туда не набежали фантазеры с этой дивной сессии, практическая польза которой в ситуации, когда непонятно что делать с уже существующими технологиями, стремится к

отрицательным значениям. Из той же серии тема "Будущие социально-технологические изменения и их отражение в образовании". Тушите, тушите стол, а то диван уже догорает…

Ну и название одной темы просто порадовало. В оригинале оно звучит Turning kids on, а перевести можно очень по-разному. Наверное, организаторы имели в виду значение "Как стимулировать интерес ребенка к учёбе". Но в разговорной речи turn on имеет значение "зажечь", причем с мощным наркотическим подтекстом. Помнится, The Beatles имели немалые неприятности, когда в гениальной, не побоюсь этого слова, песне A Day In Life Джон Леннон спел “I’d like to turn you on". Песню не хотели ставить на радио, а в некоторых странах альбом *Sgt. Pepper's Lonely Hearts Club Band* выпустили вообще без этой песни. А тут – Turning kids on в программе серьёзного мероприятия, поддержанного правительством. Это к вопросу предугадывания изменений: Леннона за turn on травили всего-то сорок пять лет назад. На сессию, между тем, не пошел. По программе она должна была продлиться всего 20 минут, и за это время научить "делать интересно" попросту невозможно.

Итого

Неоднозначные впечатления остались от Learning and Technology World Forum. С одной стороны, собирались серьёзные люди, и большинство из них искренне хочет при помощи современных технологий сделать систему образования лучше и эффективнее. С другой, у пытающихся что-то сделать опускаются руки: сами по себе технологии ничего изменить не могут, а "настоящих буйных мало". Крупные корпорации, на которых возлагают большие надежды (замечу, главными спонсорами мероприятия стали Cisco, Intel и Microsoft), могут помочь деньгами, но не "буйными", потому что люди там немного под другое заточены. И всё опять упирается в "нищую" репутацию профессии учителя, нехватку молодых талантливых кадров и т.д. и т.п.



Умная доска в действии. Найдите хоть что-то, чего нельзя нарисовать за пару минут мелком

Наверное, надо словом и делом ломать первопричину. А компьютеры и программы, в отличие от таланта педагога, можно купить оптом.

P.S. Тринадцатого января началась выставка BETT, где как раз и показывали многочисленные аппаратно-программные решения для образования. О ней – в следующем репортаже.

Василий Щепетнёв: Усмиритель Хаоса или Последний декрет Ильича – 2

Автор: Василий Щепетнев

Опубликовано 16 января 2010 года

Что за прелесть дебютные декреты Ленина! Кроткие, ясные, общепонятные! Петербург заполнен солдатами, ещё больше солдат в пригородах. Ждут их фронт, окопы, вши и смерть, отсюда нежелание воевать и желание послать подальше борцов за войну до победного конца во имя долга перед союзниками. И тут – "Декрет о мире". Лучшего декрета солдатам представить просто невозможно, и всякий, выступающий против большевиков, а, следовательно, и против декрета, ставит себя в положение самое неприятное. Воевать хочешь? Так сам и воюй, если что задолжал союзникам, а мы навоевались, хватит.

Сомнения колеблющихся призван разрешить "Декрет о земле". Она, земля-кормилица, передается крестьянам в вечное пользование. Потому следует спешить, а то поделят угодья без тебя, жди следующую вечность, чтобы исправить ошибку. И армия превратилась в толпу взбаламученных мужиков, спешащих домой, к делёжке земли.

Понятно, что декреты издавались от имени Совета Народных Комиссаров, но столь же понятно, что Ленин в то время и был Советом Народных Комиссаров.

Но я не о первых декретах. О последних.

Ленин - не гений разрушения, он не раздувает мировой пожар революции, напротив, достигнув главного - власти, Ильич стремится упорядочить стихию, загнать джинна в бутылку. Для построения государства необходим порядок, и Владимир Ильич стремится к порядку всегда и всюду. Хаос, партизанщина, самоуправство и анархия – враги государства, и, следовательно, с ними нужно бороться всеми возможными методами, порой и самыми жёсткими.

Тысяча девятьсот двадцать второй год. Жизнь понемногу налаживается. Гражданская война в прошлом – хорошо. Военный коммунизм стал призраком – очень хорошо. НЭП ежечасно и ежеминутно порождал нэпманов, а с нэпманами возвращались ситный хлеб и гурьевская каша – пока понемногу, но погодите года три-четыре, увидите.

Но четырех лет у Ленина не было. Не было и трёх. Болезнь,

что долгие годы кружила неподалеку, подступала вплотную. Ещё в предвоенном тринадцатом году Ленин пишет Горькому, одному из немногих людей, перед которыми Ильич снимал маску твердокаменного лидера-большевика: *"У меня невзгоды… нервы малость шалят…"*

Сейчас о Ленине пишут всякое, но никто покамест не называл его ипохондриком и нытиком, напротив, по мере возможности он скрывал недуги: вождь не имеет права болеть.

Но они, недуги, переросли пределы скрываемого. Дикие головные боли, расслабленность членов, онемение языка посещали его все чаще и чаще, а уходили неохотно, оглядываясь: *"Мы вернемся… Ужо…"*. Ленин помнил последние годы отца – и делал выводы. Илья Николаевич прожил пятьдесят четыре года. Следовательно, можно было предположить, что тысяча девятьсот двадцать четвертый год станет для Ленина рубежным.

Покуда и мозг, и руки, и речь ещё повинуются, Ленин спешит. Война кончилась, что будет определять повседневную жизнь обывателей в мирное время? Уголовный кодекс. Именно он есть преграда разгулу хаоса. Борьба с хаосом предстоит беспощадная. И Ленин последние дни относительно здоровой жизни посвящает усовершенствованию УК, расширению статей, предусматривающих смертную казнь. В пряники Владимир Ильич верил слабо, пряники лишь подпитывают разгул толпы. Иное дело арест, петля или пуля. За что только не следовало казнить граждан России! За заключение убыточных сделок, за самовольное возвращение из-за границы, за дезертирство и т.д. и т.п. Откроем сорок пятый том ПСС:

т. Курский!

По-моему, надо расширить применение расстрела (с заменой высылкой за границу). См. с. 1 внизу ко всем видам деятельности меньшевиков, с-р. и т. п.;

найти формулировку, ставящую эти деяния в связь с международной буржуазией и её борьбой с нами (подкупом печати и агентов, подготовкой войны и т. п.). Прошу спешно вернуть с Вашим отзывом.

15/V. Ленин

Спустя два дня спешное добавление:

17. V. 1922.

т. Курский! В дополнение к нашей беседе посылаю Вам набросок дополнительного параграфа Уголовного кодекса. Набросок черновой, который, конечно, нуждается во всяческой отделке и переделке. Основная мысль, надеюсь, ясна, несмотря на все недостатки черняка: открыто выставить принципиальное и политически правдивое (а не только юридически-узкое) положение,

мотивирующее суть и оправдание террора, его необходимость, его пределы.

Суд должен не устранить террор; обещать это было бы самообманом или обманом, а обосновать и узаконить его принципиально, ясно, без фальши и без прикрас. Формулировать надо как можно шире, ибо только революционное правосознание и революционная совесть поставят условия применения на деле, более или менее широкого.

С коммунистическим приветом

Ленин

Следует помнить, что написано это в мирное время, после разгрома контрреволюции на всех фронтах.

Смертную казнь как противовес хаосу изобрел не Ленин, какое. Вздохи и слёзы о России, "которую мы потеряли", не должны заслонять действительность. Потерянная Россия за прянично-сусальным фасадом скрывала кровь и насилие. Если в 1908 году число казнённых во Франции равнялось шести, в Великобритании – тринадцати, в Австрии и вовсе за целый год никого не казнили, то в Российской империи число казненных вышло четырехзначным. Не был Николай Второй ни мягким, ни добрым, ни заботливым, ни снисходительным, ни беспечным. Революционеров ненавидел люто, за сочувствие к революции вешал и стрелял, стрелял и вешал. Да, не сам, а руками верноподданных, но разве в этом дело?

Ленин работал теми приёмами, которые ему дало общество – и продолжал то, что было начато до него.

Столыпин требовал двадцати лет развязанных рук, после чего миру явится Великая Россия. Ленин, а затем и Сталин воплотили мечты Столыпина в жизнь. Методы, возможно, и не совпадали полностью, – а, быть может, и совпадали? Подавление политических свобод, форсированная индустриализация, модернизация деревни, и в результате к тысяча девятьсот сороковому году Россия – сверхдержава. Жесточайшее испытание второй мировой войной она выдержала, в отличие от извечных соперников. Германия и Австро-Венгрия раздроблены, Великобритания трещит по швам, в сравнении с ними СССР – великан, о чем, собственно, Столыпин и мечтал. А воскресная курица на крестьянском столе – дайте время, дойдет и до неё (и ведь дошло!).

Потому считать Ленина этаким выдающимся из общего ряда поклонником террора вряд ли уместно. В те годы ставку на террор делали все, Ленин лишь срывал словесные завесы с сути. Разумеется, своё слово сказала и болезнь, приведшая к акцентуации личности.

Карать хотелось всех и вся:

А. С. ЕНУКИДЗЕ. 13 ФЕВРАЛЯ 1922 г.

Христа ради, посадите Вы за волокиту в тюрьму кого-либо! Ей-ей, без этого ни черта толку не будет.

Ваш Ленин

15 мая 1922 г

Карточки, исправленные мной: не сметь пачкать, не сметь писать лишнего, не сметь отступать ни на йоту. Иначе я прогоню и секретарей и всех управделов.

Показать эту бумагу обоим замам немедленно. Дать им на подпись (до моего отъезда, т. е. через 3—4 дня, не больше) точнейшее постановление о том, как следует, согласно моим указаниям, проверять исполнение, заполнять карточки, карать за неаккуратность.

Далее из другой оперы, но тоже любопытно:

19 мая 1922 г.

Собрать систематические сведения о политическом стаже, работе и литературной деятельности профессоров и писателей.

Поручить всё это толковому, образованному и аккуратному человеку в ГПУ.

Неаккуратность, необязательность, разгильдяйство доводили Ленина до бешенства. Каждое поручение приходилось контролировать и перепроверять, расстрелянные же работали ещё хуже нерастрелянных, вернее, совсем не работали. Это требование расстрелов и арестов за малейшую провинность начинало утомлять даже ближайших соратников. Хаос если и отступал на шажок, то лишь в присутствии Ильича. Стоило отвернуться, и беспорядок брал молниеносный реванш.

Трудно сказать, ждала ли Ленина участь Павла Петровича, убиенного ближайшим своим окружением, но болезнь парадоксальным образом продлила его жизнь. В Горках, куда по рекомендации врачей был направлен Ленин, был создан режим "охранительного торможения" – Ильичу не сообщали волнующих новостей, старались вообще отгородить от мира, создавая иллюзию, что без Ленина время остановилось.

А потом остановился сам Ленин.

Почему Google уходит из Китая?

Автор: Тимофей Бахвалов

Опубликовано 16 января 2010 года

Сушим весла

Известие об уходе корпорации Google из КНР вызвало крайнее непонимание аналитиков и участников IT-рынка не только Поднебесной, но и всего мира.

Очевидно, что причин для добровольного ухода со столь мощного и перспективного рынка не было, и быть не может. Тем более, для такого упорного и удачливого во всем мастодонта, как "большой G".

Однако новость об уходе прозвучала из уст лично главы Google China по корпоративному развитию и юридическим вопросам Дэйвида Драммонда (David Drummond). В ультимативной форме было заявлено о том, что компания не намерена больше терпеть "попрание свободы слова" и отказывается от цензуры результатов поиска, даже если это грозит ей уходом из страны. Последней каплей, переполнившей чашу терпения, стали взломы нескольких (двух) аккаунтов неких активистов/правозащитников.

Столь эмоциональное заявление любому здравомыслящему человеку наверняка покажется столь же бредовыми, как крики команды дрейфующего в ледяных торосах ледокола: "Льдина оставила на борту царапины, а погода невыносима. Мы бросаем корабль!"

В своем прощальном заявлении, руководство китайского подразделения Google также выступило с прямыми обвинениями в адрес правительства Китая – о причастности последнего к хакерским атакам на 34 местные компании. Весь этот шум, конечно же, не мог быть поднят без прямого указания центрального руководства корпорации.

Чужой монастырь

Не секрет, что любое давление на правительство КНР, а тем более - нелицеприятные обвинения в его адрес, никогда ничем хорошим не заканчивались. Вспомнить хотя бы недавнюю пресловутую смертную казнь британца – торговца наркотиками. Не посылай Гордон Браун без малого два десятка (!) требований об освобождении преступника, а пошли одну петицию – контрабандист наверняка был бы экстрадирован и получил бы своё пожизненное. Но речь сейчас не об этом.

Вокруг Китая постоянно поддерживается агрессивное информационное поле. И его необходимо отфильтровывать – это

совершенно логично. Вместе с тем, ежедневно в китайской блогосфере высказываются недовольные теми или иными моментами жители Поднебесной. И абсолютное их большинство давно знает, где нужно остановиться.

Представления о черте, разделяющей высказывание мнения и антигосударственную деятельность, есть у каждого здравомыслящего человека. Так же, как в каждом отдельно взятом государстве есть свои проблемы и свои табу.

Так, например, я сильно сомневаюсь, что в Штатах АНБ не возьмёт в поле зрения любого человека, интересующегося темами терроризма и изготовления бомб.

В Китае любой человек имеет право высказывать свое недовольство в Интернете. Другой вопрос, что на эти высказывания местное правительство обращает куда как меньшее внимание, чем российское – на комментарии в блоге президента РФ Медведева, но всё же…

Однако, если речь идёт о призывах к сепаратизму и выступлениям против правительства – репрессивного характера реакция по отношению к таким лицам ждать себя не заставит. Ведь идеи подобного рода, зарождающиеся в головах даже ничтожно малой части гигантского населения Китая, могут рвануть похуже атомной бомбы.

Вспомним о том, что уголовно-правовая категория "Преступления против основ государственного строя и безопасности государства" есть и в России, и во всех прочих государствах. И используемые правовые инструменты охраны строя – это внутреннее дело каждой страны, в которое не могут вмешиваться и которому не могут противостоять ни прочие государства, ни, тем более, отдельно взятая корпорация.

Сейчас самое простое и приятное, что может сделать обыватель, считающий себя продвинутым и имеющим твёрдую социальную позицию – это забиться в "интеллектуальном пароксизме", вспомнив заезженные до дыр и давно потерявшие связь с реальностью обороты "ограничение свободомыслия и свободы слова". Но, пожалуйста, просто задумайтесь и попробуйте оценить масштабы сложности задачи управления государством с населением в 1,6 миллиардов человек. Любой социальный конфликт и политический инцидент может привести к поистине катастрофическим последствиям. Политику и действия правительства КНР в этой области можно характеризовать как угодно, но необходимо признать, что, в первую очередь, она максимально ориентирована на социальную, экономическую и политическую стабильность государства и общества.

Начало

Вернёмся к Google – он уйдёт вовсе не потому что его вынудила поступить так неугодная менеджменту G политика правительства КНР, и совершенно не из-за обвинений того же правительства в кибератаках.

Начнём с того, как и почему G выходил на рынок Китая. Естественно, огромный рынок нуждался в локализованных сервисах и платформе – как технической, так и юридической. Но толчком к началу диалога с властями и приходу в Китай послужило сначала частичное, а затем полное блокирование Google. Напомню, что первые отключения Google с помощью "Великого китайского файрвола" начались ещё в далеком сентябре 2002 года.

Интересно, что в тот период на долю нынешнего лидера поискового рынка - Baidu.com - приходилось, по разным оценкам, лишь 3–5% поискового рынка Китая. Тогда появившийся в 2001 году китайский поисковик, уступал всем конкурентам, включая китайскую версию Yahoo!, запущенную в 1999 году. Считается, что именно с подачи Baidu.com специальная комиссия Министерства промышленности и информационных технологий Китая проявила пристальный интерес к Google.com и проанализировала данные о его поисковых результатах. Система фильтрации нежелательного контента отсутствовала, поэтому решение комиссии было очевидным.

После конструктивного диалога между правительством КНР и руководством Google, в котором, кстати, принимал личное участие Сергей Брин, G запустил новую версию поискового движка для Китая и начал фильтровать запросы, связанные с религиозными сектами, экстремистскими и сепаратистскими идеями и прочей ересью. Уже к концу года корпорация смогла завоевать около 25% поискового рынка Китая. Что интересно, для этого использовалась исключительно американская IT-инфраструктура.

По-простому

В 2005 году Google вышла на рынок Китая простым и весьма распространенным среди западных корпораций способом – с помощью местного партнёра Ganji.com (это крупнейшая в стране доска объявлений).

Вместо входа на рынок в качестве иностранной корпорации WOFE (Wholly Owned Foreign Enterprise), G стал использовать юридическое лицо и лицензию на предоставление интернет-контента ICP (Internet Content Provider) своего партнёра. Это вызвало совершенно справедливое непонимание контролирующих органов. Простую аналогию тут можно провести со строительной

лицензией – выдана она одной компании, а используется на объекте, строительство которого ведётся совершенно другим застройщиком.

Таким способом в Китае в то время работали многие небольшие западные IT-компании, но не обратить внимание на Google было, по понятным причинам, совершенно невозможно. Ведь речь ведется о корпорации мирового масштаба, являющейся, в первую очередь, мультиформатной информационной платформой.

Система получения лицензии ICP – разрешительная. То есть выдача или отказ в таковой остается на усмотрение регулирующего органа. Да и требования к WOFE, желающим работать в Интернете, куда как более строгие, чем к местным компаниям. И дело даже не в гигантском размере уставного капитала. Регламентируется и согласуется с контролирующими органами в их деятельности абсолютно всё.

Обращу внимание на один из интересных моментов – это набор персонала. В соответствии с законодательством КНР, он осуществлялся Google из так называемого кадрового резерва, формируемого соответствующим управлением Министерства трудовых ресурсов и социальной защиты КНР. Именно поэтому заявления G о несанкционированном доступе к её интеллектуальной собственности со стороны правительства КНР выглядят детским нытьем и абсолютной профанацией. Отсутствие инсайдеров в иностранной корпорации уровня Google в любой из стран мира – это нонсенс.

Деньги

На момент заявления об уходе, Китай приносил Google около 10% всех доходов. При этом на долю G приходилось, по разным оценкам, от 28% до 35% поискового рынка Китая.

В свою очередь, доля Baidu.com, по разным оценкам, – от 58% до 72%. Оставшееся поделили между собой Sohu.com, 136.com, Tenscent.com, Yahoo! и MSN (+бета-версия Bing).

Причин потери позиций Google множество. В первую очередь, это, конечно, непонимание китайских реалий, менталитета и отчаянное желание вести бизнес непременно по западному образцу.

Именно этим объясняется тот факт, что позиционирование Google China было столь чудовищно неудачным. Самый яркий пример – покупка домена G.cn. Он был куплен за баснословные деньги (кстати, непонятно почему, он принадлежит ирландскому подразделению Google) в 2003 году. А решение изменить свой имидж в Китае и сделать его более узнаваемым, заменив непонятное и непроизносимое для китайцев сочетание букв

Google, на одну букву G было принято руководством лишь в 2007 году.

В течение трёх месяцев крупнейшие города Китая были полностью увешаны билбордами с адресом G.cn и окошком ввода поискового запроса. На кампанию были потрачены фантастические деньги, а результат оказался провальным. G.cn так и не стал в Китае сколь бы то ни было узнаваемым брендом. Согласно проведенным в июле 2009 года исследованиям, с буквой G поиск в Интернете смогли связать меньше около 0,5% опрошенных, то есть даже большинство тех, кто пользуется поисковиком, не узнали в G – Google. Больше 75% опрошенных связали букву с новым поколением мобильной связи 3G.

В то же время, Baidu.com в 2003 – 2004 гг. провёл мощную маркетинговую кампанию и закрепился в мозгу китайцев, примерно так же, как Яндекс – у россиян. Подавляющее большинство китайцев, которые видели, как я использую Google, комментировали это примерно такими словами "А, это их такой иностранный "Байду"".

За время деятельности операционные расходы китайского подразделения Google росли год от года. Аналитиками называются фантастические суммы – в 2008 – 2009 гг. от 30 до 45% всех общих операционных расходов корпорации пришлось на Китай. И получение взамен всего 10% прибыли – это, безусловно, катастрофические показатели.

Не по этой ли причине соответствующую запись в блоге Дэйвид Драммонд сделал 12 января – именно в тот день, когда была обнародована отчётность за IV квартал 2009 финансового года?

Китайские аналитики в голос заявляют о том, что у Google были проблемы с учётом особенностей ведения бизнеса, проблемы с менеджментом и персоналом и, самое главное, проблемы взаимоотношения с правительством и регулирующими органами КНР. Проблемы не только политические, но и финансовые. Несколько раз с помощью местных консалтинговых и юридических агентств Google пыталась найти лазейки в налоговом законодательстве и самыми разными способами сократить свои налоговые и прочие финансовые обязательства. Естественно, это не могло не вызывать недовольство финансовых контролёров.

Вспомним, что в своё время управление Yahoo! China было полностью передано местному менеджменту – компании Alibaba.com. При этом участие в прибылях и управление (35% голосов в совете директоров) было сохранено благодаря покупке 40% акций китайского партнёра за 1 миллиард долларов (кстати,

не акциями, как это обычно делается в сделках подобного масштаба, а самыми что ни на есть наличными). Естественно, всех подробностей сделки мы не узнаем, но неудивительно, если Google посоветовали поступить таким же образом…

Без перспектив

Кто бы сейчас мог выступить в качестве нового "менеджера" китайского Google не стоит и гадать. Конечно же, Baidu.com. Эта компания действует в соответствии с политикой государства, а также в соответствии с экономическими интересами своих акционеров и лиц, тем или иным образом заинтересованных в её работе.

Количество пользователей Интернета в Китае уже превышает 384 миллиона человек. Рынок интернет-коммерции в Китае в 2009 году превысил 39 млрд. долларов. Поисковый рынок в 2010 году вырастет на 29 – 35%.

Смешно, когда истинные проблемы прикрываются какими-то эфемерными слоганами и концепциями "Do no evil". Цель каждой корпорации, в первую очередь – это зарабатывание денег. Любой здравомыслящий акционер сможет смириться с огромными операционными расходами убыточного, но самого перспективного подразделения. Однако когда из страны с самой большой в мире интернет-аудиторией уходят, объясняя произошедшее чем-то вроде "проблемам со свободой слова" это звучит, мягко говоря, странно.

Не менее раздражающе звучат и комментарии так называемых "правозащитников" и прочих докторов болтологии. Особенно американских, вроде вашингтонского Centre for Democracy & Technology: "Ни одна компания не должна работать под давлением государства, которое угрожает его корпоративным ценностям и правам и безопасности его пользователей".

Ещё раз повторюсь. В любой стране есть определенная политика, законы и правила ведения бизнеса, и любая корпорация, там работающая, сама должна их соблюдать.

Выводы

С уходом Google из Китая, скорей всего, будет полностью закрыт доступ ко всем международным серверам этой компании. Функционировать продолжат Gmail, Google Talk, Google Earth и другие сервисы и пакеты, не связанные с поиском информации.

Несколько затруднится, но не драматически, внедрение платформы Android, поскольку усложнится юридическое взаимодействие Google и операторов связи China Mobile и China Telecom, которые, кстати, входят в альянс разработчиков. Распространение в Китае смартфонов на Android практически не пострадает, но Google полностью потеряет китайский сегмент

приложений для этой платформы.

Пострадают партнёры, такие как информационно-развлекательный портал Sina.com – он тесно интегрирован с поисковиком. Крупнейший в Китае музыкальный ресурс Top100.cn перестанет функционировать, пока не найдёт нового партнёра. Этот сайт индексировался исключительно Google, поскольку Baidu.com самостоятельно распространяет музыку в китайском Интернете.

Помимо этого Google имеет множество проектов в работе и финансирует и владеет долями в нескольких десятках китайских IT-компаний. Их финансовое положение вряд ли изменится. Наиболее перспективные разработки будут завершены и внедрены либо в Китае, либо в других регионах.

Выиграют, естественно, конкуренты. В первую очередь - тот же Baidu.com, акции которого с момента эпохального объявления выросли на 10%.

Самое главное – изменится ли что-то в облике интернет-рынка Китая после ухода Google? Драматических потрясений ждать не стоит – это точно. Мощных IT-игроков в Поднебесной более чем достаточно.

Действительно ли Google покинет Китай, и насколько справедливыми окажутся мои прогнозы, можно будет узнать совсем скоро – в феврале Google предстоит получать новую лицензию ICP.

Интерактивное видео

Автор: Максим Рудольский

Опубликовано 16 января 2010 года

Наш читатель Максим Рудольский неожиданно для всех решил рассказать об интерактивном видео. Штука довольно забавная, жаль, что пока очень редкая. Орфография и пунктуация автора сохранены.

Есть ли среди ваших друзей и знакомых люди, которые смотрят телевизор? Скорее всего, их можно пересчитать по пальцам, что, в общем, неудивительно: 70 каналов, и везде одно и тоже – низкобюджетные отечественные сериалы, реклама, тошнотворные токшоу, реклама, новости, реклама. Не сложились у нашего поколения отношения с телеящиком.

Зато сложились отношения с интернетом: мы всегда «там» - дома, на работе, и даже в метро. Мы строчим сообщения в твиттер из очереди к стоматологу, из автомобильной пробки с рабочего совещания, с посиделки в кабаке. Мы все немножко маньяки.

С видео и вовсе забавно – нам жалко тратить время на просмотр телешоу, но мы с удовольствием пересылаем друг другу ссылки с выступлением Сьюзан Бойл или подборкой смешных роликов с кошками. Такого видео в сети навалом, но самое главное, что оно озаглавлено, снабжено нужными тегами, а на видеохостингах даже разбито по разделам, чтобы было удобнее искать. Это и есть «видео по запросу», за которым (как и предсказывали эксперты еще несколько лет назад) будущее.

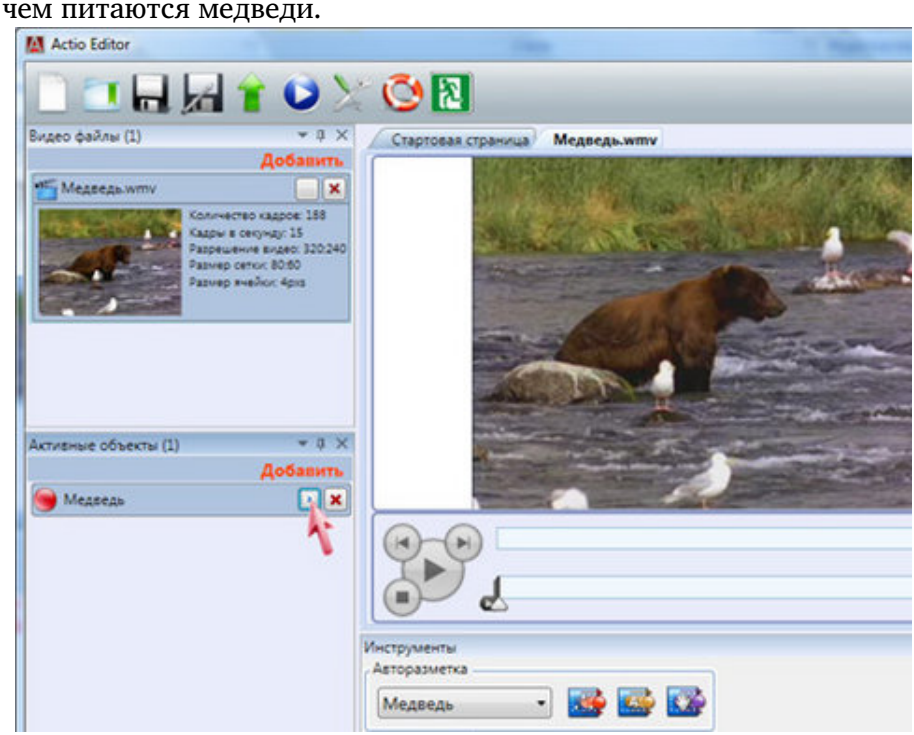
Теперь те же эксперты пророчат, что уже через несколько лет видео – и в интернете, и в оффлане – станет интерактивным. Технология уже существует – и называется она iVideo. Мне посчастливилось работать в компании, которая эту технологию разработала – сразу оговорюсь, что я не пиарщик и не программист, и занимаюсь тем, что превращаю обычные видеоролики в интерактивные. Так что мой рассказ об iVideo будет из первых рук.

Со стороны зрителя интерактивное видео выглядит просто, как все гениальное – смотришь видео, кликаешь по предметам – всплывают подсказки, что это за предметы, или сразу открываются ссылка, например, на Википедию. Иногда по клику выезжает целая боковая панель (так называемый сайдбар), а там – не только информация, фото и ссылки, но и, например, голосовалка или даже форма заказа товара. Впрочем, это как раз тот случай, когда лучше один раз увидеть:

Видели мы такое счастье, скажут некоторые: чтобы играть такое видео, надо себе на комп ставить программулину, кому оно надо? Удивлю вас, но в случае с iVideo плагин стоит на хостинге: с вас – только flash или silverlight для проигрывания видео.

Счастье было бы неполным, если бы интерактивное видео можно было только смотреть: но самая главная фишка этой технологии – интерактивное видео может делать любой! Для этого вам понадобится редактор – и если вы хоть немного знакомы с фотошопом и html-ем, то освоите его довольно быстро. По крайней мере, мне не понадобилось каких-то особенных компетенций, и свой первый интерактив я самостоятельно сделал уже в свой первый рабочий день.

Все работает очень удобно: загружаешь видео, помечаешь какой-то объект (например, медведя), дальше нажимаешь кнопку «автоматическое слежение за объектом» (теперь программа сама отслеживает движения объекта), потом из набора шаблонных действий выбираешь, что будет происходить, если на медведя кликнуть. Например, будет открываться сайдбар с информацией, чем питаются медведи.



Бонус для любителей красивых фишечек – все сайд-бары, кнопки, всплывающие окошки можно настраивать по своему усмотрению: хочешь – окошки будут облачками как в комиксах, а хочешь – розового цвета.

Уже в начале следующего года мы увидим интерактивную

рекламу: рекламщики всегда отслеживают такие новинки, чтобы использовать их в своих целях. Мало того, что зритель погружается в рекламу как в компьютерную игру, так еще и такие сервисные возможности – голосовалка, чаты, онлайн-консультации, заказ товара прямо из видео! Сейчас в интернете модно, чтобы «не больше двух кликов» - вот, пожалуйста, никуда ходить не надо: все, что нужно – в окне плеера.

Дальше – больше: не за горами то время, когда появятся многосюжетные фильмы: с iVideo можно создавать нелинейные сюжеты. Суть в следующем: у зрителя есть возможность выбрать за Нео красную или синюю таблетку. Он выбирает красную и смотрит традиционный сюжет. Выбирает синюю – смотрит альтернативную историю, которая заканчивается… ну как фантазия создателя подскажет, так и заканчивается. Такие нелинейные сюжеты можно делать с уже отснятым видео - переходы по видео привязываем к определенному действию зрителя или по времени, и получаем практически компьютерную игру!

Еще одна хорошая новость – компания предоставляет бесплатную версию iVideo для некоммерческого использования физическими и юридическими лицами. Разумеется, бесплатная версия подразумевает ограниченные возможности, но для ознакомления с технологией их достаточно.

И напоследок – несколько слов об истории технологии. Разработкам в этой области уже больше 10 лет, но готовый к внедрению продукт – iVideo - появился недавно. В России это единственное рабочее решение в области интерактивного видео, кроме того, мы – единственные в мире, кто «отдает» технологию пользователям бесплатно, поэтому у iVideo есть все шансы стать стандартом интерактивного видеоконтента.

С интерактивным видео пока знакомы только профессионалы, и в широких кругах эта тема всегда вызывает массу вопросов. Если захотите обсудить возможности и перспективы iVideo – пишите на форум, я постараюсь ответить на ваши вопросы.

Противоракеты Поднебесной

Автор: Ваннах Михаил

Опубликовано 18 января 2010 года

С соображениями о том, что развертывание США системы противоракетной обороны на базе флотских систем ***Aegis*** вызовет необходимость для России создавать средства преодоления ПРО, читатели уже знакомы. А на этой неделе пришло подтверждение таких мыслей – Народно-Освободительная Армия Китая провела успешные испытания своей противоракетной системы.

Ничего удивительного в этом нет. В 1990-е Китайская Народная Республика была крупнейшим покупателем российского оружия. И покупками Поднебесная не ограничивалась. Китайцы, как писал Марк Твен, на редкость сообразительны, и если вы при слуге-китайце в гневе сломаете стул и кинете его в печь, то будьте уверены – впредь он будет топить только мебелью. Так что у проходных российских оборонных КБ в лихие девяностые околачивалось столько дальневосточных гостей с хорошей выправкой, что это давало злословам повод расшифровывать аббревиатурные литеры как "Китайское Бюро…"… В российских вузах обучались усердные студенты из КНР, которые по выходным не зависали в ночных клубах, а бродили по блошиным рынкам, скупая у обнищавших отечественных ИТР добротные учебники и справочники советских времён. Дальше началось копирование закупленных отечественных образцов – отличия у истребителя от швейцарских часов, которые можно купить на рынке за пару тысяч, конечно, есть, но это уже дело техники. Потом стали исчезать китайские студенты, а объём закупок оружия в России начал резко падать…

И вот, 11 января 2010 года Китай провел успешное испытание системы противоракетной обороны наземного базирования и средней дальности. Как всегда китайские СМИ весьма лаконичны, если не сказать – скрытны, а ни ЦРУ, ни ГРУ не спешат обнародовать данные технической разведки. Но большинство обозревателей сходится на том, что проведенное в КНР испытание есть результат копирования и/или самостоятельного развития отечественных систем противовоздушной обороны ***С-300ПМУ*** разработки НПО Алмаз, известных в англоязычном мире под псевдонимом ***SA-20***. И в том, что Китай смог скопировать эти системы и, вероятно, модифицировать их под свои нужды, ничего удивительного нет. Образцы – налицо. Образцы, отлаженные на российских (советских тогда ещё…) полигонах, не только летающие, но и попадающие в цель, в том числе и идущую по

баллистической траектории. Технология – тоже где-то куплена, местами наверняка украдена… Технологическая база у КНР имеется необъятная – это же нынешняя Мастерская Мира. И то, что крупнейшие высокотехнологические корпорации запускают свои новейшие изделия в производство сразу на территории КНР (лет 10 назад практиковались установочные партии, производимые в Первом мире или на Тайване…) говорит о том, что там доступны материалы, комплектующие, оборудование, о которых создатели советских ракет не могли и мечтать (отечественная оборонка была вынуждена создавать передовые системы оружия в крайне спартанских условиях – отошлём интересующихся к мемуарам Б.Е.Чертока.) Так что – ничего странного!

И в том, что Китай начал создавать системы ПРО, нет ничего удивительного. На территории этой страны со времён гражданской войны конца 1940-х - две политических системы. У КНР давний и упорный конфликт с другим азиатским исполином – Индией, а Бхарат свою ПРО уже создала… И военный бюджет у КНР хоть и не очень велик, – 69 миллиардов долларов, – но имеет весьма высокую покупательную способность – зарплата то китайского рабочего в $300/месяц кажется ему весьма высокой – найдите на родных просторах желающего поработать за такую сумму… А ещё у Китая затраты энергии на единицу ВВП вполовину меньше от российских! Так что всё закономерно, и стенать, заламывая руки, россиянам повода нет – на государственном уровне у России с Китаем конфликта нет. Но – намерения ничто, а возможности всё. А слабых, – в чём никак нельзя не согласиться с прошлым президентом и нынешним премьером, – бьют! Не из садизма, как правило, а из чисто прагматических соображений. Как писал известный либерал Булат Шалвович Окуджава, пряников на всех не хватает. А территория Сибири – очень большой пряник! И геополитику никто не отменял. Не мистических рассуждений о Духе Континентов, а сугубо деловитого учёта запаса руд и обилия пахотных земель на той или иной территории, и дележки всего этого на рыло каждого, на данной территории обитающего или намеренного обитать. Так что китайскую ПРО при разработке отечественных оборонных планов (и бюджетов) придётся учитывать особо – автор не думает, что сильно ошибётся, если предположит, что без ракетно-ядерного оружия у двадцати мотострелковых и пары танковых бригад пост-реформенной Российской Армии шансов против гигантской, – и имеющей неисчислимые мобилизационные ресурсы, – НОАК просто нет!

Но – ничего страшного. Государству просто стоит вложить

деньги в разработку баллистических и крылатых ракет, способных выполнять свои задачи в условиях противоракетной обороны. ПРО же – это детище информационных технологий. Обработка сигналов от датчиков, обнаруживающих ракетный пуск. Расчет траектории ракеты и обработка радарных сигналов, ведущих её сопровождение. Селекция помех и ложных целей. Предсказание манёвров. Наведение противоракеты в точку встречи…

И ракеты, способные прорвать ПРО, – также будут детищем информационных технологий. Повышенная динамика, снижающая уязвимость изделия, на начальном этапе траектории требует более совершенных прочностных и аэродинамических расчётов. На среднем этапе неплохо, согласно требованиям теории игр, выпустить некоторое количество ложных целей. На конечном участке желательны манёвры, способные обмануть систему ПРО – естественно управляемые компьютерами большой мощности; по алгоритмам учитывающим не только динамику, но и вышеупомянутую теорию игр. И всё это - бюджет отечественной ИТ-отрасли – ведь ещё Михаил Васильевич Ломоносов говаривал, что ежели в одном месте что убудет, то в другом обязательно прибудет. Главное – искать во всем позитивный (не в смысле кошмара юности автора – реакции Вассермана, или там, новомодных тестов на ВИЧ…) аспект!

Кивино гнездо: Подбит на взлёте

Автор: БЕРД КИВИ

Опубликовано 18 января 2010 года

Группа известных израильских криптографов (Orr Dunkelman, Nathan Keller, Adi Shamir) опубликовала в Сети препринт [iacr.org] исследовательской статьи, демонстрирующей, что ими взломан шифр KASUMI. Этот важный криптоалгоритм также известен под названием A5/3, поскольку является официальным стандартом шифрования для сетей мобильной связи третьего поколения.

Согласно давно заведенной традиции, все криптоалгоритмы для шифрования коммуникаций в сетях сотовой связи GSM принято объединять единым "семейным" названием A5. Первые представители этого семейства были разработаны в конце 1980-х годов в условиях строгой секретности: более сильный алгоритм A5/1 для стран Западной Европы и шифр послабее A5/2 — как экспортный вариант для прочих рынков. Конструкция шифров сохранялась в тайне до 1999 года, когда энтузиастами была инициативно проведена их обратная инженерная разработка по имеющимся на рынке телефонам.

Как только восстановленные криптосхемы были опубликованы и проанализированы независимыми специалистами, стало очевидно, что алгоритм A5/2 реально не предоставляет практически никакой защиты, а A5/1 вполне поддается вскрытию разными методами и за приемлемое на практике время. Самая свежая (и, вероятно, самая дешёвая в своей реализации) атака против шифров GSM была продемонстрирована в декабре 2009 года, когда команда криптографов во главе с немцем Карстеном Нолем опубликовала в Интернете заранее вычисленную "просмотровую таблицу" огромного, объёмом 2 терабайта, размера для быстрого взлома A5/1. Эта таблица позволяет любому, кто понимает, что он делает, по сути моментально отыскивать сеансовый криптоключ перехваченного в GSM телефонного разговора, располагая при этом минимальными аппаратными возможностями. Типа бытового персонального компьютера, оснащённого программой для перехвата мобильной сотовой связи.

В ответ на растущую угрозу подобных атак, Ассоциация GSM объявила, что собирается ускорить всеобщий переход на новый криптоалгоритм защиты, именуемый A5/3. Конкретное обсуждение планов такого перехода намечено устроить на конференции членов Ассоциации в феврале 2010 года.

Алгоритм A5/3 был разработан для третьего поколения цифровой мобильной связи ещё в 2002 году, а его спецификации были опубликованы год спустя, в 2003. По этой причине ныне данный шифр уже реально встроен в чипы примерно 40% из трёх миллиардов выпущенных на рынок телефонов. Однако очень мало кто (точнее, почти никто) из 800 операторов мобильной связи в более чем 200 странах, использующих сети GSM, переключился на формально давно одобренный новый стандарт. Поэтому теперь, если решение о массовом переходе к A5/3 всё же будет принято, этот шифр сразу станет одной из наиболее широко используемых в мире криптосистем. А стойкость этого шифра, соответственно, станет одним из наиболее актуальных вопросов практической криптографии.

Что представляет собой A5/3? Во-первых, по своему устройству он не имеет ничего общего со своими предшественниками, близко связанными друг с другом A5/1 и A5/2. Алгоритм A5/3 основан на схеме блочного шифра MISTY, разработанного японским криптографом Мицуро Мацуи во второй половине 1990-х годов. В соответствии с давно принятой в открытом криптографическом сообществе практикой, полная криптосхема MISTY была опубликована в 1997 году для всеобщего анализа. В статье, сопровождавшей публикацию, автор дал теоретические доказательства стойкости своей криптосистемы к известным атакам против блочных шифров. Как показали все прошедшие годы анализа, конструкция MISTY с ключом длиной 128 бит оказалась действительно очень прочной, так что по сию пору не нашлось ни одной сколь-нибудь эффективной атаки против полной 8-цикловой версии шифра.

Разработчики A5/3, однако, решили улучшить данный криптоалгоритм, сделав MISTY более быстрым и более дружественным к аппаратной, а не программной реализации. Осуществлено это было через упрощение процедуры разворачивания ключа и модификацией некоторых компонентов криптосхемы. Новый вариант шифра сохранил длину ключа 128 бит и получил название KASUMI.

Имея за плечами малоприятный для Ассоциации GSM опыт с засекречиванием шифров, теперь разработчики KASUMI не только опубликовали полные спецификации криптоалгоритма для защиты мобильной связи 3-го поколения, но и дали разъяснения по поводу всех внесённых в исходную схему изменений. В итоге же авторы модификаций выразили уверенность, что и их алгоритм A5/3 в своей полной 8-цикловой версии будет успешно противостоять всем известным атакам. На деле, однако, всё оказалось далеко не так.

Опубликованная ныне израильскими криптографами работа демонстрирует практичную атаку, для успеха которой требуется всего 4 так называемых "связанных" ключа (сгенерированных неслучайным, взаимосвязанным образом, что не редкость в реальных шифрах), 2^30 байтов памяти и 2^32 циклов работы компьютера. Поскольку все эти параметры по современным меркам чрезвычайно невелики, авторы вполне смогли проверить свою атаку экспериментально. Даже тривиальная, никак не оптимизированная реализация метода на обычном ПК восстановила основную часть ключа (96 бит) всего за несколько минут, а остальные 32 бита — менее чем за два часа.

Тщательно проанализировав свою новую технику вскрытия, разработанную специально для атаки против KASUMI, авторы пришли к выводу, что её никак невозможно применить против исходного криптоалгоритма MISTY. Ибо абсолютно все из выявленных слабостей появились в A5/3 по причине изменений компонентов и процедур, используемых в шифре Мицуро Мацуи.

Иначе говоря, ни новая атака израильтян, ни одна из других уже известных атак против MISTY, не может взломать этот шифр с затратами меньшими, чем 2^128 (требующихся при лобовом переборе всех ключей). А модификация этого шифра, выполненная Ассоциацией GSM для повсеместного использования в сотовых сетях 3G, привела к созданию не просто слабого, а намного более слабого криптоалгоритма A5/3.

По идее, если Ассоциацию реально волнует защита коммуникаций абонентов, то теперь, после публикации нынешней атаки, с внедрением KASUMI следует притормозить, отправив скомпрометированный шифр на капитальную доработку. Ну а если же — как в случае с A5/1 и A5/2 — тут куда важнее видимость безопасности, а не собственно защита информации, то руководство Ассоциации GSM в очередной раз притворится, что ничего серьёзного не произошло.

Как это уже было и много раз прежде.

miCoach

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 18 января 2010 года

Компания Adidas в нашей стране любима и почитаема с начала 90-х годов. "Чёткие пацаны", правда, предпочитали носить всяческие подделки с названием Abibas, так как настоящий спортивный костюм от Adidas был среднестатистическому обывателю не по карману. Впрочем, компания занимается не только выпуском одежды и обуви, но даже поставляет на рынок вполне технологичные устройства.

miCoach

Если во время новогодних праздников вы чрезмерно налегали на калорийные салаты, торты и прочие не очень полезные для фигуры блюда, то, возможно сейчас недовольны собственной фигурой и желали бы расстаться с набранными килограммами. Как раз для таких случаев и предназначены два гаджета,

разработанных Adidas. Называются они miCoach Zone и miCoach Pacer. Второе устройство даёт советы во время упражнений, а также может работать с внешним mp3-плеером владельца. Оно призывает упражняющегося либо сбавить темп, если тот перестарался, либо напротив, набрать обороты. Если говорить о Zone, то этот гаджет представляет собой наручный ЖК-дисплей, отображающий информацию об интенсивности тренировок. Оба устройства стоят 140 долларов, а если вы не терпите советчиков, то один только Zone обойдётся вам в 65 баксов.

DigitalRise X9

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 18 января 2010 года

До презентации Apple неизвестного устройства (судя по всему, того самого необъявленного планшетного компьютера) остаются считанные дни. Выставка CES завершилась демонстрацией целого букета всевозможных планшетных компьютеров, большинство из которых работает на самой обычной Windows 7. Конечно, Microsoft постаралась встроить в неё некоторые средства для работы с мультитачем, однако факт остаётся фактом: эта ОС предназначена для стационарных машин или ноутбуков, а всё остальное - полумеры.

DigitalRise X9

Впрочем, всё это вовсе не значит, что такие устройства никому не нужны. Вот вполне милая штука - планшет DigitalRise X9, оборудованный 10,2-дюймовым сенсорным дисплеем с разрешением 1024x680 и процессором Intel Atom 270 с тактовой частотой 1,6 ГГц. Для хранения данных в компьютер встроен жёсткий диск объёмом 160 Гб, а размер ОЗУ составляет 2 Гб. Помимо прочего, планшетник оснащён 1,3-мегапиксельной веб-камерой, 3 USB-портами и 3G-приёмником. От батареи DigitalRise X9 способен работать до четырёх часов.

Lenovo Skylight

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 18 января 2010 года

Вы не подскажете, что такое "нетбук" в сегодняшнем понимании этого термина? Ещё недавно это был маленький ноутбук, который стоил неприлично дёшево, но при этом был маломощным и, зачастую, годился лишь для того, чтобы открыть две-три вкладки в браузере. Теперь же "нетбуками" называется всё что угодно, и зачастую в их числе попадаются устройства с большой диагональю экрана и не такой уж и низкой ценой.

Lenovo Skylight

Не знаю, возможно, зарождающийся в настоящий момент класс смартбуков - мобильных персональных компьютеров миниатюрного формфактора, тоже ждёт такое размытие общепринятых характеристик, но мы сейчас не об этом. Познакомьтесь со Skylight - эта прелестная вещица представляет собой портативный компьютер, построенный на "смартфонной" основе - платформе Qualcomm Snapdragon 1 ГГц - и работающий под управлением операционной системы Linux и интерфейсом на основе виджетов. Как вы можете видеть, устройство выглядит чрезвычайно элегантно, а что касается начинки... Skylight

оснащён 20 Гб твердотельным накопителем, располагает способностью подключения к сетям 3G и WiFi, а также имеет 10-дюймовый дисплей с разрешением 1280x720. Стоить же устройство будет 500 долларов.

BETT 2010: каким мир видит образование будущего?

Автор: Сергей Вильянов

Опубликовано 18 января 2010 года

Наши, прямо скажем, небогатые учебные заведения часто винят в проблемах отечественного образования недостаточное финансирование. Мол, дайте денег вдоволь, а мы уж таких Лобачевских навыращиваем… Известная доля истины в этих словах есть: если профессия обеспечивает неприемлемо низкий уровень дохода, в неё идут люди довольно специфические. Правда, все мои знакомые преподаватели даже в голодные девяностые изрядно увеличивали свой заработок, благодаря индивидуальным занятиям (если, конечно, хотели). Но всё равно неправильно, наверное, когда учитель, чтобы прокормиться, вынужден часами причёсывать мозги двоечника, а не думать о завтрашнем уроке и о том, как сделать его лучше вчерашнего.

Но ведь и за рубежом, в Западной Европе, в Штатах в образовании всё, мягко говоря, непросто(подробнее об этом здесь), хотя уровень жизни местных преподавателей по нашим меркам просто запредельно хорош. Западные педагоги крайне недовольны своими системами образования, и с надеждой смотрят в сторону IT, как на могучее средство, способное компенсировать все недостатки разом. Учитывая, что главным недостатком считается недостаточная «интересность» процесса обучения, разного рода умные машинки действительно могут пригодиться. Вот только под силу ли им будет то, что с чем не справились люди?

Размышляя таким образом, я, дипломированный преподаватель экономической теории (в девичестве – политэкономия), отправился на BETT 2010, главную мировую площадку, где уже 26 лет подряд демонстрируются лучшие достижения в сфере применения высоких технологий в образовании.

Лучше – больше

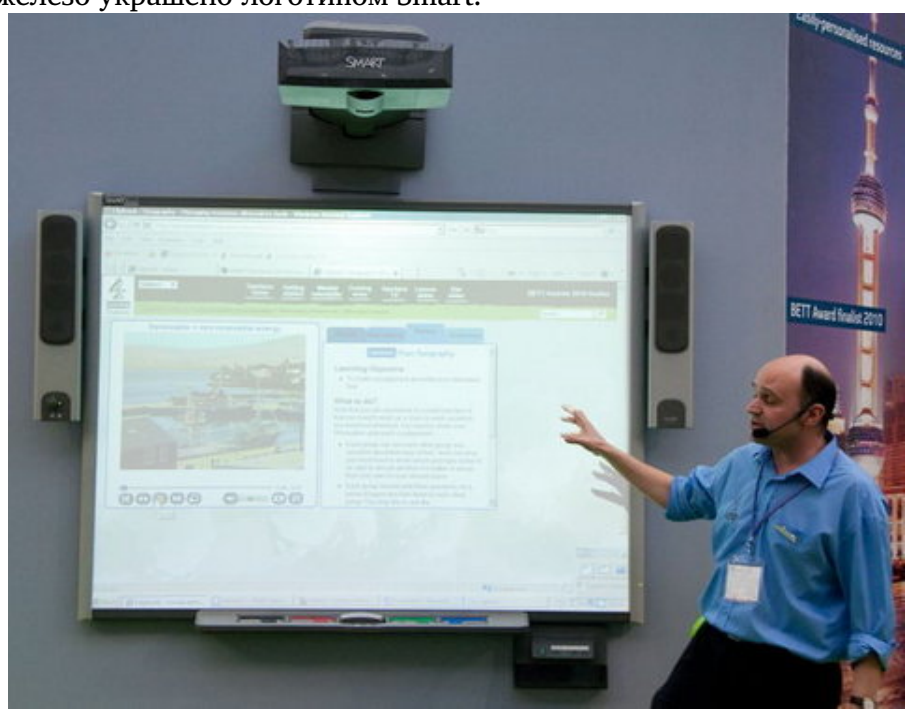
В январе 1985 года в Лондоне прошла выставка Hi Technology and Computers in Education, которую через пару лет переименовали в BETT - British Education and Training Technology. Ещё через несколько лет, в 1993-м, выставка переехала в «Олимпию», один из старейших и престижнейших выставочных центров Лондона. Для него даже построили свою веточку метро. По словам организаторов, BETT – крупнейшее в своем роде

мероприятие, где демонстрируются возможности информационно-компьютерных технологий в образовании. Конечно, даже по «компьютерным» меркам выставка не очень большая – статистика года 2010 ещё не подведена, но в 2009-м на ней было установлено 700 стендов, которые посетили 29000 человек (сравните это с 4300 стендами и 400000 посетителями CeBIT'a в том же году). Однако и сотен непонятных контор, делающих невесть что, на BETT практически не наблюдалось, а публика ходит всё больше солидная, понимающая. Пробегали иногда небольшие стайки школьников, расхватывающих ручки и конфетки на стендах, но в целом обстановка была вполне способствующей вдумчивому изучению выставленных достижений.

Подробности о масштабах выставки я узнал, уже когда сел писать этот материал, а поначалу BETT произвела впечатление чего-то очень большого, почти бесконечного. Вроде, всего два зала, но площадь у них в сумме чуть меньше 30000 квадратных метров, да ещё самый большой снабжён весьма ёмкой галереей по всему периметру. Опять же логотипы на стендах всё больше незнакомые, что замедляет продвижение. Первый раз обежал всё трусцой, второй прошёл пешком, и только на третий стал задерживаться на стендах, разговаривать с людьми. Тогда же появилось понимание – кто же главные герои выставки.

Первое место по популярности уверенно занимали т.н. «умные доски», smart boards. Их было действительно много, и отличались они не только габаритами, но и реализацией функции обратной связи. Так, часть «досок» представляли из себя

здоровенные телевизоры с сенсорной поверхностью. Другая часть – более значительная – работала на основе проектора с обратной связью. Сам проектор располагается очень близко к поверхности экрана (расстояние между линзой и поверхностью составляет 30-40 сантиметров) и в самом-самом верху, что позволяет спокойно перемещаться у доски, не боясь перекрыть телом или рукой картинку. Вне зависимости от используемой технологии, все демонстрируемые на BETT «умные доски» поддерживали multitouch, а самые продвинутые версии даже работают с dual-multitouch, то есть отслеживают движения двух пар рук. Если «умные доски» на базе плоскопанельных телевизоров и дисплеев обычно делают компьютерные и «телевизорные» компании, то на рынке проекционных решений почти монопольное положение занимает компания Smart Technologies. Её продукцию используют даже те компании, которые продают как бы свое комплексное решение, но «своим» там обычно оказывается только софт, а железо украшено логотипом Smart.



Есть ещё одно промежуточное решение, которое предлагает та же Smart – рамки для телевизоров разных диагоналей, чудесным образом добавляющие в них обратную связь. Но это сугубо нишевые продукты, наподобие Pentium Overdrive.

Второе место у разномастных систем для разного рода опроса учеников. Как известно, за рубежом принято на экзаменах и контрольных предлагать несколько вариантов ответа, из которых

дети выбирают правильный. Много-много лет все прекрасно обходились обведением нужного варианта на бумажном листочке кружочком и прикладыванием к нему бумажного же шаблона для проверки правильности. Но те кошмарные для всех деревьев и старых тряпок планеты времена, к счастью, заканчиваются. Теперь школам рекомендуется купить системы «клиент-сервер», где сервером может быть как полностью «заряженный» соответствующим ПО компьютер с радиомодулем, так и радиомодуль с несложной программкой, зашитой прямо во встроенную флэшку. Клиенты же на вид довольно разнообразны, но смысл один: там всегда есть кнопки с цифрами и несколькими буквами, а на самых дорогих можно обнаружить и полную QWERTY-клавиатуру. Прочитав задание (непременно с «умной доски»!) ученик должен набить на клавишах номер правильного варианта и вуаля, ответ попадает прямиком в табличку на компьютера учителя, и не нужно никакого бумажного шаблона. Скажу честно, я не знаю – во сколько обходится в Великобритании пачка бумаги формата A4. Но самый дешёвый комплект из радиомодуля и 32 ученических консолей (предложение компании TurningPoint) обойдется школе в 2300 фунтов стерлингов. Дешевизна достигается в том числе и за счёт того, что ПО в комплекте, по сути, представляет собой обычный драйвер, а для создания опросов и их анализа предлагается использовать стандартный офисный пакет (для любителей свободного ПО уточню – OpenOffice поддерживается). Варианты подороже, с красивыми программками, могут обойтись и в пять тысяч фунтов, и в десять на класс. Плюс не забываем, что дети обладают способностью ломать любую технику в два счета, а значит консольки придётся регулярно докупать. Зато деревья и старые тряпки останутся целы!

Наконец, третье место – разнообразные онлайн-средства, позволяющие вовлекать родителей в процесс обучения их чад. Не секрет, что воспитывать детей гораздо сложнее, чем работать, поэтому западные мужчины и женщины с удовольствием занимаются карьерой, надеясь, что учителя всё сделают как надо. Кроме того, у значительной части мам и пап просто нет другого выбора, кроме как пахать с утра до вечера, иначе будет нечего кушать и негде жить. А учителя, в свою очередь, с детьми справляются плохо. И им очень хотелось бы, чтобы родители оперативно узнавали о плохих оценках чад и принимали меры. Ну там уроки вместе поделали, или подзатыльник дали.

Компании со стажем и множество стартапов для этого разрабатывают гибриды электронного дневника и системы экстренного оповещения. Схлопотало дитё двойку – родители

получают тут же уведомление по SMS и электронной почте. Участвует в концерте школьной самодеятельности – родителям отправляется приглашение, дабы не прошляпили важное событие. Обозвал англосаксонский мальчик соседа по парте «черномазым» - его белокожие родители получают вызов к директору. Также в системах может храниться масса дополнительной информации, вроде результатов тестирований ребенка, домашних заданий по всем предметам, графика школьных и классных мероприятий (это важно, чтобы 16-летняя школьница внезапно не уехала на недельку «с классом в поход» посреди учебного года) и т.д и т.п.

Разумеется, кроме перечисленного показывалось ещё очень много чего. Так, самые большие скопления людей наблюдались на стендах Microsoft и Intel. Самый крупный производитель маленького софта, не мудрствуя лукаво, разместил на своем стенде витрины практически со всеми продуктами, включая Windows 7 (действительно, куда же без них?). Но люди приходили не смотреть на Windows, а слушать выступления различных деятелей образования о способах применения продукции Microsoft в школах, колледжах и университетах. Ведь очень большая часть учебных заведений Запада получает лицензии на ПО Microsoft совершенно безвозмездно или за сущие копейки, а раз так, почему бы использовать тот же «Офис» не только для печати меню школьной столовой? Также не стоит забывать и об онлайн-инкарнации MS Office, которая может помочь учебным заведениям сократить затраты на инфраструктуру и наладку компьютеров. Как по мне, доклады были довольно скучными, и говорили там об очевидных вещах, но

люди слушали с большим интересом. Вряд ли Microsoft на весь день нанимала толпу актеров, дабы они топтались вокруг стенда с серьёзными физиономиями.

На стенде Intel можно было познакомиться с различными версиями ClassmatePC – маленькими школьными нетбуками на базе процессора Intel Atom. Их многообразие связано с тем, что Intel щедро делится разработанными спецификациями с партнёрами, по которым они импровизируют самостоятельно. Так, я своими глазами видел нетбук с надписью Made in Portugal, а это, согласитесь, редкость покруче стихов Мандельштама в переводе на луораветланский. А ещё я поговорил с Лайлой Ибрахим (Lila Ibrahim), директором подразделения Intel Emerging Markets Product Group, которая отвечает за весь цикл производства и реализации ClassmatePC. Эта маленькая смелая женщина даже перебралась в Китай, чтобы на месте проконтролировать доводку новой версии маленького школьного компьютера, ожидающейся ближе к лету. Вообще, посмотрев на ClassmatePC поближе, особенно на сэмпл его обновленной версии, я проникся к устройству большим уважением. Ведь кроме стандартной нетбучной начинки там есть водонепроницаемая клавиатура, поворотный сенсорный экран, ударозащищённая корзина винчестера, наконец – резиновое покрытие по всей внешней поверхности корпуса. Посмотрите, ради интереса, сколько стоят такие ноутбуки, выпущенные, к примеру, под брендом Panasonic – будете долго удивляться. А тут, даже в традиционно дорогой России, удается укладываться в рознице в $350, потому что Intel за этим присматривает. Есть мнение,

предложение может показаться интересным не только учащимся, но и их родителям.

Также Лайла отлично знает, что сама по себе железка, какой хорошей она бы ни была, никого ничему не научит. Поэтому Intel работает с тремя сотнями компаний-разработчиков специализированного ПО в десятках стран, дабы школьными компьютерами не гвозди забивали для проверки прочности, а использовали с толком по прямому назначению. Всех желающих познакомиться с предметом поближе отсылаю на официальный сайт проекта, а сам не могу не вспомнить демонстрировавшийся на стенде Intel аппаратно-программный комплекс Lego Wedo. Слишком строгое название для умной игрушки, но иначе и не назовешь. В коробочке Wedo поставляется 158 деталей – моторчиков, сенсоров, датчиков движения и просто леговских кубиков, из которых собираются разные фигурки и машинки. Потом все это дело подключается к компьютеру по USB, и начинается самая интересная часть игры, потому что изготовленного робота можно программировать! Вроде уж лет мне многовато для таких забав, но целых полчаса играл с Lego-крокодильчиком, обучая его по-разному реагировать на движение

пальца. Возможно, попадись мне такая игрушка в детстве, жизнь сложилась бы иначе.

Нетбук производства Португалии видно на фото в правом нижнем углу. К сожалению, крокодильчика с такой высоты было не разглядеть.

Что же до Лайлы Ибрахим, то я не зря назвал её отважной. Сейчас она снова возвращается в Китай, где будет бороться с поставщиками экранов, матриц для веб-камер и другими хитрыми аборигенами, добиваясь доступных цен и высокого качества. Кажется, Лайла действительно любит детей больше, чем свой комфорт: ведь всего через пару месяцев она планирует увеличить число потенциальных пользователей ClassmatePC, причём сразу на две единицы.

Чудаки и халтурщики

Как положено приличной выставке, немало компаний приехало на неё просто для того, чтобы приехать, не ставя особых целей и почти не готовясь. Так, на стендах Samsung и Toshiba показывали ноутбуки и нетбуки соответствующих марок. Было очень интересно, и, в общем-то, ругать уважаемые компании не за что – их продукция действительно может использоваться в процессе образования as is. Неподалёку ещё одна фирма хвасталась своими сумками для мобильных компьютеров. Что же, действительно – без хорошей сумочки таскать образовательный ноутбук скучно. Показывали на BETT и крепления, позволяющие повесить любой компьютерный корпус на стенку. А что? Вдруг на стенд забредёт завхоз Оксфорда и купит сразу грузовик?

Шоу "Кто хочет стать миллионером?" тоже не прочь заработать на образовании, и предлагает свои бренд и движок для проведения опросов в учебных заведениях

Порадовало обилие портативных усилителей голоса учителя. Это такие штуки с микрофоном, которые вешаются на шею, и с них звук идет на динамики, развешанные по всему классу. Согласно исследованию, проведенному в США, 56 процентов местных учителей как минимум раз в год срывают голос, пытаясь перекричать учеников. Да, нынешние дети – не сахар, но всё же знающий педагог обычно находит способ привлечь их внимание, не подражая последнему "прощай" свиньи на бойне. Так вот вместо того, чтобы найти с детьми общий язык, непрофессиональным учителям предлагается высокотехнологично оглушить маленьких засранцев. Ну, тоже метод… Кстати, уже уезжая с первого дня BETT, я был свидетелем показательной сценки. В вагон метро влетела стайка типичных английских школьниц лет пятнадцати, все, как на подбор, чернокожие. С ними был учитель – по какому-то недоразумению белый и зашуганный. Милые девочки огляделись и защебетали

так, что уши закладывало. Учитель иногда вяло бормотал «девочки, тише», но увещеваний не хватало и на секунду. Помог бы в этой ситуации усилитель голоса? Наверное, нет, потому что девочки, видимо, хорошо знали цену учителю и его уговорам. Забегая немного вперед (в работе находится репортаж из типичной лондонской школы для девочек, 75 процентов учащихся – азиатки, арабки и просто чернокожие), скажу, что исправить ситуацию может только радиоуправляемый модуль с электрошокером под кожей каждого школьника. И, чует мое сердце, если западная педагогика не перестанет страдать над «интересностью», именно электрошокерами и закончится. Дети очень любят, когда с ними играют. Но терпеть не могут, когда с ними заигрывают.

Кстати, на стенде Panasonic демонстрировался как раз такой класс будущего. Умная доска, усилители голоса, ноутбуки на каждом столе – это мелочи. А вот то, что за каждым учеником наблюдает камера – это действительно шаг вперед. Она распознает лица и ещё следит, чтобы ученик не отвернулся от умной доски, а если отрок это сделает – тут же стучит учителю и заносит соответствующую пометку в личное дело разгильдяя. А что? Правильно! Вот придут в конце учебного года родители Джима Дикхеда в школу и начнут возмущаться, почему их умненький мальчик завалил алгебру? А им ррраз под нос тысячу двести фотографий, где мальчик спит на парте! Родители же сразу заткнутся и побегут домой наказывать сыночка. Забыв уточнить, что вообще-то преподаватель, Прик Донкилавер, путает квадратный трехчлен с членом парламента, и пользуется некоторым авторитетом только у своей старой болонки. И то, что с Джимом вместе посапывал весь класс, а второгодники даже храпели.

Был на BETT и стенд, где демонстрировались возможности игровой консоли Sony PSP в образовательной сфере. В принципе, забавно: можно, подключив к PSP камеру, научить машинку распознавать штрих-коды и показывать на экране всякие фигурки, в этих кодах зашифрованные. Говорят, уже даже одну книжку напечатали, которую читать с PSP особенно здорово. Но лично у меня (кстати, большого поклонника PSP) осталось ощущение, что Sony делает проект исключительно для галочки, дабы у детей, клянчащих у родителей этот гаджет, был аргумент – вот, смотри, на ней можно ещё и УЧИТЬСЯ. Старый трюк, но вроде бы никто ещё не пробовал его применять на портативных консолях.

Не обошлось и без стенда с флэшками, но иронизировать над ним я не рискну, потому что вокруг постоянно толпились люди и удивлялись – надо же, оказывается можно сделать такой полезный сувенир с логотипом нашей школы! Надо брать!

Проект Manic Monkey показывал игру, задача которой помочь детям иммигрантов выучить английский и немного приобщиться к английской культуре и заодно понять «понаехавших» из других стран. Проблема нахождения общего языка стоит в Европе очень остро, потому что иммигрантов из ближневосточных и африканских стран там много, и детей рожать они очень любят. Правда, в тех школах, где детей иммигрантов уже большинство, скорее немногочисленным аборигенам придется учить турецкий или арабский.

Немного о грустном

Отправляясь на BETT, я надеялся увидеть, как конвергенция высоких технологий и педагогической мысли забарывает все изъяны мировой системы образования, возвращая европейским детям любовь к серьёзной учёбе. Например, хотелось посмотреть на серьёзные интерактивные учебники истории, где можно принимать решения за исторических деятелей прошлого и видеть, как от этого меняется судьба мира. Или учебник по экономике, где одно из заданий - смоделировать развитие той или иной страны, если она будет жестко следовать учению Маршалла или Кейнса. Такое дорого и сложно сделать хорошо, но и отдача будет соответствующая.

Но почему-то ничего подобного на выставке и не было. Нет, присутствовала, конечно, Dorling Kindersley со своими неплохими

энциклопедиями, но это лишь гарнир к основному блюду, которого как раз и не приготовили. Все эти «учиться легко», «учиться не напрягаясь»… Технологиям отводится роль эдакого хомячка, принесенного в класс, дабы детишки полюбили живую природу. Действительно, в первый день вокруг клетки со зверьком будет аншлаг. Во второй, наверное, тоже. Но уже к концу недели о любимце забудут, и с голоду он не помрет только благодаря какой-нибудь девочке, у которой дома живут два таких же.

Я честно пытался понять – откуда столько надежд на «умные доски»? Ну да, по ней можно таскать объекты и ставить галочки в заранее заготовленные окошки. Да, на фотографию собаки можно перетащить слово «собака». Много чего можно. Но кто это будет придумывать все эти чудеса и реализовывать их на практике? Всё тот же школьный учитель?

Но если он зануда и не любит детей, то все его «интерактивы» будут такими же тухлыми, как рисунки фломастером или мелом на доске. И ничего не изменится. А если учителя и раньше слушали, затаив дыхание, то доска, конечно, усилит эффект. Только ведь и без неё было недурно. И не ради таких учителей её придумывали.

Как же тяжело деятелям образования понять простую вещь: интересно может сделать только интересный человек, способный завоевать уважение у детей. Всех остальных не исправят даже очень-очень умные доски. Я понимаю, почему чиновники их так возлюбили: на них, как и на любую другую технику, отлично тратятся средства, и ни одна собака не гавкнет, что-де образованию не уделяется достаточное внимание. А вот хороших учителей нельзя заказать через Интернет со скидкой – их приходится растить десятилетиями с непредсказуемым, увы, результатом. В ситуации, когда политики оперируют максимум семилетними сроками, нужны более эффектные и быстрореализуемые действия.

Я вот боюсь, как бы наши чиновники, посетившие BETT в изрядном количестве, не влюбились в умные доски. А то ведь каждой школе достанется по такому чуду, и плевать, что оно стоит больше зарплаты преподавателя математики за три года.

Кстати, какой-нибудь школе в Чертаново не нужен преподаватель информатики или экономики на полставки? Кажется, один редактор «Компьютерры» уже созрел…

P.S. Забыл написать, что на выставке показывали самого настоящего робота. Он ездил по проходам, раздавал сувениры и очень весело шутил с проходящими мимо людьми. Правда, очень скоро выяснилось, что управляет роботом живой человек, и он же

за него и шутит. Торжество искусственного интеллекта снова откладывается.

Десятка приложений для платформы Adobe AIR

Автор: Андрей Крупин

Опубликовано 18 января 2010 года

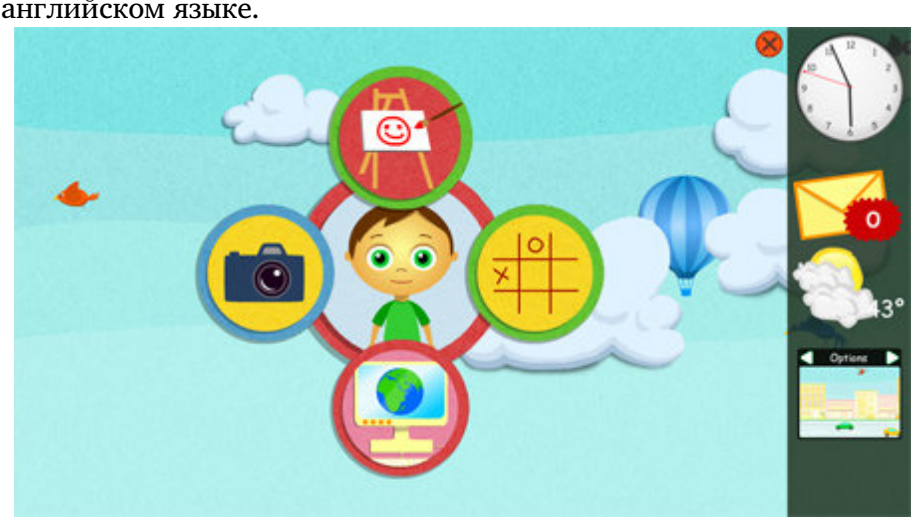
О кросс-платформенной среде Adobe Integrated Runtime, реализующей концепцию так называемых "богатых интернет-приложений" (Rich Internet Applications), стирающих грань между нативными десктопными продуктами и онлайновыми сервисами, нынче говорят и пишут много. Причём, говорят чаще о теоретических аспектах, нежели практических. Нам это показалось неправильным, и мы решили в рамках софтверной рубрики рассказать об интересных AIR-программах, в полной мере раскрывающих возможности новой платформы.

Первой в списке отобранных нами приложений фигурирует самая популярная на площадке AIR Marketplace разработка **EarthBrowser**, во многом повторяющая известную картографическую программу Google Earth. Сродни гугловскому продукту, EarthBrowser демонстрирует на экране компьютера виртуальный глобус, который можно крутить и вертеть в разные стороны, рассматривая в подробностях любой участок Земли. Приложение поддерживает работу со слоями, отображает сведения о погоде, предоставляет доступ к транслирующим картинки в режиме реального времени веб-камерам, позволяет подключать файлы формата KML с координатами каких-либо объектов и выполнять многие другие задачи. В отличие от Google Earth, EarthBrowser распространяется на коммерческой основе и стоит 20 долларов США. Это единственная, скажем так, не очень приятная особенность программы.

Вторым в нашем листинге значится плеер **LoomTV**, наиболее востребованный среди посетителей портала RefreshingApps.com, посвящённого новинкам на рынке приложений для платформы AIR. С помощью LoomTV можно просматривать опубликованное в YouTube, GoogleVideo, BlipTV, Dailymotion и на других хостингах видео, слушать музыку, подключаться к сетевым радиостанциям, задавать порядок воспроизведения медиаданных. Отличительной чертой проигрывателя является его ярко выраженная социальная направленность: приложение отслеживает находящихся в онлайне пользователей, позволяет обмениваться сообщениями и контентом, а также добавлять комментарии к размещенным в Сети аудио- и видеофайлам. В качестве альтернативы навороченному донельзя LoomTV можем порекомендовать

программу **DeskTube**. Она тоже умеет находить общий язык с социальными проектами и чуть попроще в управлении.

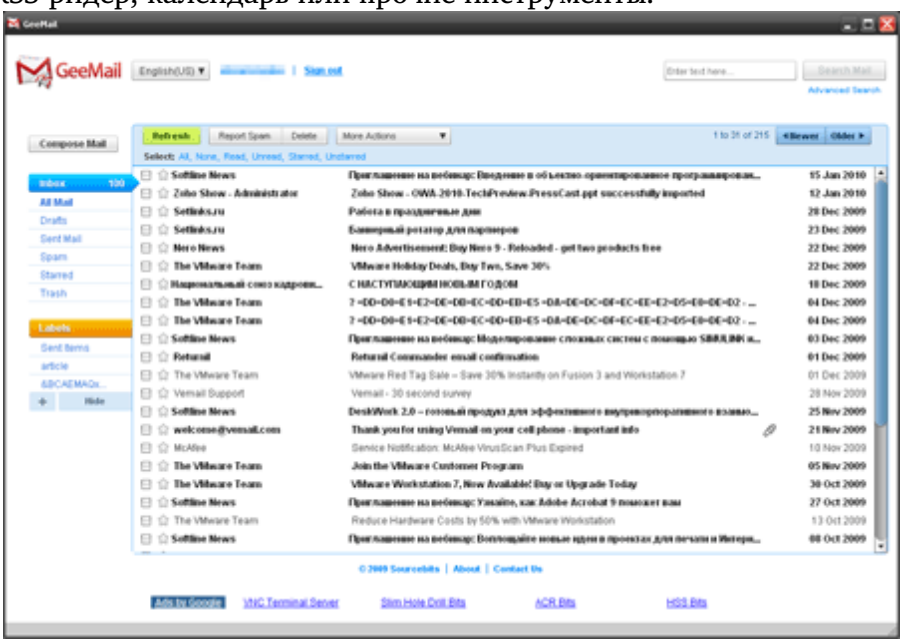
Подрастающему поколению придётся по душе набор обучающих приложений **Kidos**, рассчитанных для детей от трёх до семи лет. Характерной особенностью пакета является стилизация под некую операционную систему, предназначенную для юных пользователей и оснащенную присутствующими в настоящих ОС компонентами. В частности, в Kidos имеется локальный почтовый клиент, позволяющий обмениваться сообщениями с другими зарегистрированными в программе аккаунтами, предусмотрен веб-браузер, графический редактор, календарь, виджеты, игры и прочие модули, которые займут ребенка в отсутствие родителей. Как и положено солидному продукту, в составе Kidos реализован интернет-фильтр, блокирующий доступ к сетевым ресурсам сомнительного содержания. Получить доступ к настройкам программы могут только взрослые (для них предусмотрена своя учётная запись). К большому сожалению, интерфейс пакета представлен только на английском языке.



Знатоки сетевого общения могут обратить внимание на мультипротокольный интернет-пейджер **Virtus**. "Виртус" поддерживает взаимодействие со многими протоколами и сервисами, включая Mail.ru Агент, Yahoo, MSN, а также Jabber, и позволяет одновременно быть на связи в нескольких сетях обмена сообщениями. Помимо этого Virtus умеет следить за лентой записей друзей в блогах, отправлять письма по электронной почте и бесплатно рассылать SMS (не более десяти в час). Также в списке контактов клиентского приложения по умолчанию установлен бот-переводчик, осуществляющий перевод слов с английского и немецкого языков на русский - и наоборот. Для

начала работы с программой необходимо создать учётную запись на сервере Rambler.ru. Только после этого можно будет получить доступ к интерфейсу клиента, довольно аскетичному, но поддерживающему механизм вкладок и оснащенному необходимым минимумом опций (поиском по сообщениям, группировкой контактов и др.).

Почитателям почтового сервиса Google Gmail, возможно, понравится **GeeMail** - программное решение для работы с электронной корреспонденцией. Приложение может похвастаться чуточку доработанным интерфейсом гугловской службы, умением функционировать в оффлайновом режиме и отсутствием каких-либо настроек. Вместо GeeMail можно присмотреться к **GMDesk**. Возможности последней утилиты не ограничены только почтовым сервисом Gmail и позволяют пользователю работать с другими сервисами компании Google, будь то онлайновый офисный пакет, RSS-ридер, календарь или прочие инструменты.



В свете феноменальной популярности "Твиттера" нельзя пройти мимо приложения **DestroyTwitter**, предназначенного для всесторонней работы с сервисом микроблоггинга. Программа позволяет размещать на личной блог-странице короткие заметки, читать нетленки друзей и публичные записи других пользователей службы Twitter, искать сообщения на сервере "Твиттера" и создавать резервные копии опубликованных весточек. Возможность менять цветовое оформление интерфейса, обилие настроек, встроенная поддержка дополнительных Twitter-сервисов - всё это тоже можно записать в плюсы приложения. Кто

по нашей наводке задумает установить DestroyTwitter на компьютер, тому советуем сразу заглянуть в настройки клиента и выставить галочку напротив пункта International character support. Иначе с кириллицей проблем не миновать.

В заключение заметки приведем ссылки на программы **Scoop** и **Readefine**. Обе они предназначены для чтения RSS-лент, умеют работать в тандеме с Google Reader и обязательно пригодятся тем, кто привык быть в курсе любых событий, происходящих в Сети и за её пределами.

Есть, что добавить? Тогда следуйте по ссылке "Добавить комментарий"!

Пара слов о главном

AIR - представленная в конце февраля 2008 года Adobe Systems платформа, позволяющая разрабатывать интерактивные интернет-приложения с использованием технологий HTML, Ajax, Adobe Flash и Flex. Созданные на базе AIR продукты запускаются вне браузера, во многом схожи с привычным десктопным ПО и в отличие от запускаемых в обозревателях веб-сервисов функционируют без постоянного подключения к Интернету (непрерывность работы программ обеспечивается за счёт механизма, создающего локальные порции данных, автоматически синхронизируемых с сервером при подключении к Сети). В достоинствах AIR числятся платформонезависимость, сравнительно высокая безопасность, быстрота создания и внедрения решений. В недостатках - излишняя прожорливость по части вычислительных ресурсов и скромные возможности среды, существенное расширение которых ожидается во второй версии платформы. Подробные сведения об Adobe AIR и конкурентоспособных продуктах, таких, как Microsoft Silverlight, Google Gears, Mozilla Prizm, Sun JavaFX и др., изложены в опубликованном на страницах "КТ-Онлайн" материале "Касание сетки".

Проверь верность своей супруги

Автор: Юрий Ревич

Опубликовано 18 января 2010 года

Спамерские письма с подобным содержанием заполонили Сеть в конце прошлого года. "Компьютерра Онлайн" уже пыталась выяснить, что кроется за предложениями о получении распечатки месячной базы чужих SMS-сообщений за 4 тыс. рублей, и пришла к выводу, что это с огромной степенью вероятности всего лишь мошенничество. Да и априори понятно, что превентивно записать абсолютно все сообщения со всех мобильников едва ли в состоянии даже система ECHELON, так что чисто теоретически получить рекламируемую информацию можно, очевидно, лишь через инсайдера в сотовых компаниях-операторах. Причём не просто инсайдера, а с соответствующим уровнем доступа, каковых в данных компаниях, по понятным причинам, вполне счётное количество. Не думаю, что службы безопасности операторов совсем не обратили внимания на столь обширную рекламу утечек из своей вотчины...

Однако большинство комментаторов этих новостей, не вдаваясь в суть предлагаемых услуг, сразу обратили внимание на несколько иную сторону вопроса: можно ли в самом деле прослушивать GSM (в частности, получать расшифровки SMS-обмена) и если да, то сколько это реально стоит? Вопрос этот обсуждается уже не первый год (скорее даже – не первое десятилетие), но ясности у широкой публики так и не достигнуто – что и служит основой для деятельности многочисленных мошенников.

Мошенники и законы

Вот лишь одно из скромных предложений на эту тему – всего за 2800 рублей предлагается некая программа, которая в совокупности с ПК и обычным мобильником якобы способна перехватывать и в реальном времени расшифровывать все разговоры и сообщения по заданному мобильному номеру. Для инициализации требуется всего лишь дополнительная SIM-карта и несколько минут разговора с данным абонентом. Описание программы настолько убедительно и детально, включая скриншоты настроек и подробные предупреждения о снятии ответственности с автора программы, что рука невольно тащит указатель мыши к кнопке "Оплатить" – просто из спортивного интереса хочется убедиться, что это всё так просто, что дальше некуда.

Базовая станция GSM

Останавливает лишь одно соображение: зачем же тогда все вот эти аппаратно-программные комплексы стоимостью от полумиллиона евро (с ограничением круга потенциальных покупателей государственными спецслужбами) и кропотливые исследования Карстена Нола (вот ещё на ту же тему)? Если бы можно было без проблем прослушивать любой мобильник с помощью всего лишь ПК и дополнительной "симки", то это как минимум означало бы переворот в детективно-охранной деятельности, а все законодательные акты насчет незаконности прослушки телефонных разговоров разом просто перестали бы работать.

Аналогично тому, как давно не работают эти законы в части защиты от банальных "жучков", в качестве которых может выступать любой имеющийся в широкой продаже диктофон, MP3-плеер и даже многие мобильники, а специализированное устройство такого рода можно приобрести на Митинском рынке рублей за 300 (или, при наличии соответствующей квалификации, собрать между делом самому). Похожая ситуация и со "шпионскими" видеокамерами: меньше, чем за две штуки деревянных можно приобрести весьма совершенное следящее

устройство с передатчиком, приёмником и цветной камерой (даже с автофокусом!), замаскированной "под шуруп" или под дверной глазок.

Из этих примеров ясно, что в том числе и для сотовых сетей реальная защищенность зависит совсем не от суровости законов (как почти не зависит от них существование онлайновых библиотек и файлообменных сетей с "пиратским" контентом), а от технологического и, соответственно, стоимостного порога сложности преодоления препятствий на пути перехвата и расшифровки сотового трафика. Вот в оценке этого порога мнения и расходятся.

Насколько это работает?

Я не стал полагаться только лишь на собственное мнение (ибо неспециалисту выработать достаточно обоснованную позицию за сколько-нибудь приемлемый срок ввиду многочисленности и разрозненности информации невозможно), а обратился за помощью к создателю научно-технического блога dxdt.ru Александру Венедюхину, который следит за темой уже многие годы. Далее – резюме нашей с ним переписки и некоторых самостоятельных изысканий.

Прежде всего, отметим, что для успешного "взлома GSM" нужно выполнить несколько отдельных задач:

– научиться находить трафик конкретного телефона в эфире;

– научиться записывать и декодировать этот трафик;

– вычислить ключи и дешифровать трафик.

Первые две задачи даже при знании соответствующих технологий тоже не совсем тривиальны, но главный вопрос, очевидно, в выполнении третьей задачи. Сразу отметим, что её можно решить теоретически простым (но довольно сложным в практической реализации) методом подложной базовой станции (так называемый "активный перехват").

При этом станции необязательно пропускать весь трафик между телефоном и оператором через себя, и дешифровать его в реальном времени, что, наверное, не так-то просто. Во время обмена телефона с базовой станцией на предмет аутентификации генерируется так называемый сеансовый ключ (Кс) для шифрования трафика, который открыто по сети не передается, но однозначно связан со случайным числом (RAND), посылаемым в каждом таком сеансе со стороны базовой станции по необходимости в открытую. Потому схема атаки может быть, например, такой: перехватывается и записывается шифрованный трафик, из него выделяется число RAND. Затем подложная станция один раз проводит сеанс авторизации атакуемого телефона с тем же самым числом RAND, установив при этом

шифрование в наиболее уязвимую для взлома версию алгоритма для обеспечения конфиденциальности связи A5/2 (когда-то, на заре мобильной связи, целенаправленно ослабленную наивными разработчиками стандарта из Франции). На основе полученных данных вычисляется сеансовый ключ и производится расшифровка переговоров.

Есть и совсем "тупой" способ активного перехвата – заставить телефон прослушиваемого работать в режиме с отключенным шифрованием (так называемый вариант A5/0 алгоритма - он, например, включался во время теракта на Дубровке по требованию спецслужб). Правда, некоторые "продвинутые" телефоны могут оповещать о таком безобразии своих владельцев, поэтому, вероятно, такой способ не очень распространён.

Очевидно, на принципе активного перехвата и работает то самое оборудование стоимостью от полумиллиона долларов, что якобы продается только государственным службам. В Сети можно найти и другие предложения на ту же тему, причём цена вопроса, по наиболее правдоподобным сведениям, начинается от приблизительно 100 тыс. долларов и более. Вполне вероятно, что наиболее "продвинутые" охранно-детективные конторы могут себе такое оборудование позволить, но едва ли их услуги на этой основе будут дешёвыми: в любом случае, кроме дорогого оборудования, требуется ещё и оператор высокой квалификации (по словам Александра, даже на готовой станции перехвата "*человек с улицы – однозначно не справится*") и достаточно громоздкий комплекс собственно оперативных мероприятий (как минимум, нужно всё время находиться вблизи телефона абонента).

Последние два требования, впрочем, справедливы и для пассивного перехвата – когда лишь перехватывается и записывается трафик между оператором и аппаратом, без вмешательства в процесс обмена. Такой способ требует менее навороченного оборудования (а, следовательно, и более дешёвого), зато потом ещё требуется взломать шифрованный трафик. Именно этим вопросам и посвящено большинство теоретических и практических работ по "взлому GSM", в которых в своё время приняли участие многие крупнейшие криптографы (Росс Андерсон, Ами Шамир и др.). Здесь не место подробно излагать их суть – сведения об этом можно найти в большом количестве мест в Сети (тем, кто читает "по-аглицки", рекомендую, в частности, вот этот интереснейший документ).

Как сообщалось в новостных отчётах о результатах одной из последних работ на эту тему – о том самом проекте хакера Карстена Нола, – трафик старой, но наиболее распространённой

по сей день версии алгоритма A5/1, может быть дешифрован с помощью оборудования за 30 тыс. долларов менее, чем за минуту (т.е. не в реальном времени, но близко к тому). Понятно, что с увеличением допустимого времени взлома цена вопроса будет прогрессивно снижаться.

Система для взлома алгоритма A5/1

О взломе более современной версии A5/3 (в настоящее время используется, например, в сетях 3G) ходят противоречивые слухи, которые можно свести к следующему: теоретически уязвимость A5/3 показана, но практически пригодных устройств ещё нет (примерно то же самое говорит и Карстен Нол в своих интервью). Но несомненно, со временем найдут дыру и тут: когда перед вами вещь, которой пользуются миллиарды людей, можно быть уверенным, что её рано или поздно обязательно разберут по молекулам. Не забудем ещё и то, что необязательно ломать шифрование или подкупать инсайдера на предмет распечаток сообщений каждый раз, когда это потребуется – куда проще один раз выцыганить у него секретный ключ Ki, который прошивается в SIM-ку и, кроме того, хранится у оператора для аутентификации абонента и применяется для вычисления сеансовых ключей. Так

что путей "взлома GSM", как видите, не один и не два.

Нас прослушивают?

В результате всех этих изысканий вырисовывается такая картина: нет, любому ревнивому мужу отследить контакты своей половины на халяву не получится. Но за какие-то вменяемые деньги (по некоторым оценкам – начиная от $500-1000) получить распечатки SMS-сообщений и расшифровки разговоров вполне реально. Потому в серьёзных случаях, как в свое время отмечал в КТ Бёрд Киви, "*к конфиденциальности разговоров по сотовой связи следует относиться примерно так же, как к секретности доверительной беседы в наполненной народом кабине лифта какого-нибудь крупного учреждения*".

Александр Венедюхин отмечает, что сотовых операторов, по сути, упрекнуть не в чем: "*Например, традиционная проводная телефония технически никак не защищена вообще – и что?*". Просто не надо, говорит он, полагаться на секретность сотовой сети там, где безопасность должна играть ключевую роль: "*одноразовые пароли по SMS, связь платёжных терминалов, – даже банкоматов, – с процессинговым центром и тому подобные решения*". И в случае обычной телефонии специально для особо параноидально настроенных личностей есть и такая экзотика, как криптофоны, и такая банальность, как Skype (ещё никто не доказал, что его реально можно взломать, разве только перехватить голосовой трафик непосредственно в компьютере, ещё до шифрования). Тут, как всегда – да, на всякую хитрую гайку найдется болт с левой резьбой, но не забудьте, что и на каждый болт можно подобрать ключ подходящего размера. Напомним заодно, что во многих случаях совершенно необязательно что-то взламывать: банальная "прослушка" в офисе или в квартире может быть и дешевле и эффективнее.

Ещё раз о Windows Mobile 7

Автор: Алексей Стародымов

Опубликовано 18 января 2010 года

30 апреля 2007 года генеральный директор Microsoft Стив Балмер сделал прогноз относительно перспектив iPhone. Г-н Балмер тогда заявил буквально следующее: "iPhone никогда не получит значительной доли рынка. Ни за что. Он же стоит 500 долларов с субсидией. Они, может, и заработают много денег. Но если вы посмотрите на 1,3 миллиарда телефонов, которые продаются, я предпочту, чтобы наш софт стоял на 60, 70 или 80% из них, чем иметь 2-3%, которые может получить Apple".

Естественно, под "нашим софтом" имелась в виду ОС Windows Mobile, рыночная доля которой в настоящее время не превышает 10% (четвёртое место после Symbian OS, BlackBerry OS и iPhone OS). Кроме того, если верить результатам исследования аналитической компании comScore, в октябре прошлого года число американцев, пользующихся iPhone, впервые превысило количество тех, кто владеет устройствами под управлением Windows Mobile. В общем, дела у последней идут не слишком обнадеживающе: мало того, что аппараты с ней внутри продаются довольно вяло, так ещё и производители коммуникаторов всё реже используют "Винду" в своих продуктах.

По неофициальной информации (подтверждаемой, впрочем, реальными действиями), в 2010-м году HTC намерена в половине своих продуктов использовать Android. Кроме того, определённая доля внимания разработчиков достанется телефонам на базе Qualcomm BREW. Samsung также активно работает с "Андроидом" – намного активнее, чем с Windows Mobile. Ну а LG Electronics вполне официально заявила, что в текущем году выпустит не менее двадцати смартфонов и коммуникаторов, причём более половины из них будут управляться "Андроидом"; остальные же модели будут нести на борту Windows Mobile и Linux (надо полагать, здесь речь идет об устройствах на базе платформы Intel Moorestown с ОС Moblin). Acer и Sony Ericsson также намерены впредь уделять больше внимания платформе Android – этим компаниям не удалось быстро завоевать рынок коммуникаторов с устройствами под управлением Windows Mobile, и они решили переориентироваться. Остальных производителей можно не упоминать – их продукты погоды на рынке не делают. Замечу только, что даже Gigabyte, выпускающая всего два-три новых устройства в год, якобы тоже намерена создать какой-то аппарат с "Андроидом" внутри.

Производителей можно понять: операционная система должна помогать продавать продукты, а не препятствовать продажам, как это делают "Мобильные Окна". Если аппараты с тем же "Симбианом" используются сотнями тысяч людей в качестве обычных мобильников, и эти самые люди вовсе и не догадываются, что они обладают смартфонами, то случайных (пришёл в магазин, увидел и купил, не зная, какая в модели стоит ОС и что это вообще такое) обладателей устройств с Windows Mobile лично я ни разу не встречал. Подозреваю, что таких личностей вообще не существует. Многие давние поклонники WM сегодня переходят на iPhone или Android. Даже не потому, что устали от глюков и тормозов (я вообще придерживаюсь мнения, что ни первых, ни вторых в Windows Mobile давно нет), а потому, что надоело. Ведь громадной разницы между WM 5.0, 6.0 и 6.1 не было, да и версия 6.5 принесла не так уж много нововведений.

Года до 2007-го положение Microsoft было довольно выгодным: желающие получить коммуникатор с тачскрином автоматически становились "клиентами" софтверного гиганта, в то время как все остальные покупали Symbian-устройства. А теперь и у потребителей, и у вендоров появился выбор. Впрочем, редмондские аналитики не унывают: на днях президент подразделения развлечений и устройств корпорации Робби Бах (Robbie Bach) заявил, что смартфоны с "Линуксом" не удовлетворяют тестам качества, и поэтому они не получат уверенной поддержки вендоров. Тем более что, как утверждает г-н Бах, сегодня насчитывается целых 17 (!) различных версий платформ на базе ОС Linux для мобильных устройств. Какие же системы станут ключевыми в будущем? Естественно, Windows Mobile, да ещё пара-тройка линуксовых платформ. Оптимистичное заявление на фоне рыночной доли в 10%, не так ли?

Естественно, Microsoft намерена сделать ряд шагов для популяризации своей терпящей бедствие платформы (назвать положение Windows Mobile другими словами я не могу при всём желании). Слухов о сроках анонса "очень красивой, удобной и вообще принципиально новой" WM 7 столько, что разбирать их не вижу никакого смысла: даже если эту ОС представят в феврале на Mobile World Congress 2010, то до её релиза может пройти сколько угодно времени; напомню, что с момента анонса WM 6.5 до начала продаж коммуникаторов с ней внутри прошло ни много, ни мало восемь месяцев.

Как сообщает тайваньский сайт DigiTimes со ссылкой на свои источники среди производителей электроники, на MWC 2010 нам покажут нечто под названием Windows Mobile 6.6 (кодовое имя –

Maldives). Главной особенностью версии станет поддержка ёмкостных сенсорных экранов – и это спустя столько лет после анонса Apple iPhone, в котором стоит именно такой дисплей; кроме того, разработчики добавят несколько интерфейсных красивостей. Следует заметить, что на рынке уже давно есть один Windows Phone (коммуникатор под управлением Windows Mobile 6.5) с емкостным сенсорным экраном – HTC HD2. Правда, поддержка этой технологии реализована в нём силами программистов и инженеров тайваньского производителя.

Тот самый HTC HD2

Рискну предположить, что ёмкостные экраны поддерживались WM довольно давно, вот только выпускать аппараты с ними особого смысла не было: многие элементы интерфейса системы настолько малы, что в них удобнее попадать пером, а не голой рукой. А ведь со стилусами (самыми обычными, не специальными), как известно, работают только резистивные тачскрины, в то время как ёмкостные экраны лучше понимают пальцы. HTC же в очередной раз попыталась скрыть интерфейс Windows Mobile под новой версией своей оболочки Sense, и ей это неплохо удалось – доступ к подавляющему большинству важных функций коммуникатора возможен без прямого контакта с "Виндой". Microsoft же, видимо, теперь намерена укрупнить ряд

элементов интерфейса, назвать всё это "поддержкой ёмкостных экранов" и тем самым немного облегчить жизнь разработчикам устройств.

Однако вернёмся к Windows Mobile 7, которая всё равно когда-нибудь появится. По сведениям ведущего аналитика Mobile Research Group Эльдара Муртазина, WM 7 не будет совместима с ПО для предыдущих версий платформы. А ведь гигантская коллекция софта до сих пор считается едва ли не главным преимуществом детища Microsoft перед тем же "Андроидом".

С одной стороны, все эти тысячи приложений могут стать действительно серьёзной потерей: разработчикам придётся портировать их или же вообще переписывать заново (а ведь многие проекты давно заморожены, и версии ряда популярных приложений для Windows Mobile 7 не могут появиться даже в теории), с другой же… Давайте вспомним ОС Symbian 9.1, которая тоже не поддерживала программы, предназначенные для предыдущих версий платформы. Пережили мы эту проблему? Пережили, причем весьма быстро. Но "Симба" – она ведь лидер рынка, и разработчики заинтересованы в написании софта для этой ОС. Ну а веру в Windows Mobile, как уже сказано и доказано выше, сегодня потеряли почти все.

Мы попросили несколько иностранных компаний, которые имеют в своем портфолио качественные решения для Windows Mobile, высказаться на тему мобильной "семёрки" и её возможной несовместимости со старым софтом. Как ни странно, представители фирм наотрез отказались говорить на эту тему в открытую – видимо, не желают портить отношения с Microsoft. Оно и понятно, ведь суть комментариев такова: "Нам, конечно, подложат хорошую свинью, но выбора у корпорации нет: если у неё есть желание спасти Windows Mobile, то нужно писать её чуть ли не заново с учётом всех современных требований, на которые в Редмонде до сих пор не обращали внимания. Ведь иногда легче начать с нуля, чем основательно обрабатывать напильником уже готовый продукт. Сохранить совместимость при этом отнюдь не просто. Ну а мы намерены портировать некоторое количество своих решений на новую версию ОС, но не все. Не исключено, что займёмся написанием полностью нового софта. Интересно будет посмотреть, как Microsoft организует дистрибуцию ПО для WM 7, и от этого тоже многое зависит".

С этой самой дистрибуцией у Microsoft сегодня дела обстоят не слишком здорово: тот же Windows Marketplace for Mobile представляет собой довольно жалкое зрелище. Казалось бы, заинтересовать потенциальных разработчиков можно было бы с помощью плеера Zune HD (а заодно и отработать современную и

удобную схему продаж софта), но для него пока доступны десять с лишним приложений и игрушек самой Microsoft и её "приближенных" партнеров.

В общем, корпорации предстоит с головой окунуться в решение проблем Windows Mobile. Она проспала массу современных тенденций: технологию "мультитач", пальцеориентированные интерфейсы, магазины приложений, виджеты и так далее и тому подобное. У Microsoft остался последний шанс: если Windows Mobile 7 не получится столь же удачной, как Windows 7, то редмондцам придётся забыть о своих собственных "Маленьких Окошках" и продолжить торговать странноватыми смартфонами компании Danger, купленной в 2008-м году. У них, к слову, тоже есть слабые места… Правда, несколько другого характера.

Василий Щепетнёв: Ловцы мгновений

Автор: Василий Щепетнев

Опубликовано 19 января 2010 года

Любой монарх, заняв трон, среди неотложных, первоочередных задач не забывал запечатлеть себя для потомков, более того – для Истории. Лучшие художники королевства добивались чести перенести образ горячо любимого монарха на холст, затем наступала очередь инфант, эрцгерцогов, великих княжон и прочих членов Семьи.

За монархом тянулась и титулованная знать, что обеспечивало лейб-художникам стабильный доход. Важно было не упираться в реализм и выставлять заказчика в надлежащем ракурсе: плечи пошире, бюст покрупнее, глаза поярче, а всякие недостатки переносить на оборотную сторону профиля.

Зато столетия спустя потомки, развлекая гостей, могли показывать своих прапрадедушек, какого-нибудь Хьюго Баскервиля или Михаэля фон Дорна, что порой приводило к самым неожиданным результатам.

Знать второго, а то и третьего разряда обходились подручными средствами, художников брали попроще и подешевле, иногда даже из своих же крепостных, что и экономию гарантировало, а порой и прибыль давало: портретист обеспечивал потребности окрестных помещиков, у которых среди своих крепостных талантов кисти и холста не обнаруживалось. За портреты расплачивались то бурой свиньей, то саженью дров, то бочонком солёных огурцов, а иногда художника одалживали и просто по-соседски, даром. Что за портреты выходили из-под кисти доморощенных Веласкесов! Бездна экспрессии, смелость нескованного академическими установками таланта, зоркий народный глаз… В двадцатом веке черные искусстволюбы охотились за сельскими иконами. Думаю, сегодня портреты господ Свиньиных и Простаковых стоят никак не меньше артелеписных икон, только где их теперь найдешь, те портреты? А ведь, если покопаться, то и сыщется хоть что-нибудь.

Девятнадцатый век явил миру фотографию. Дагерротипы – это живопись для бедных, язвили художники, но и самые богатые люди не отказывали себе в удовольствии запечатлеться на бумаге научным способом: во-первых, быстро, не требовалось многодневных сеансов, во-вторых, можно было отпечатать сразу несколько портретов, послать и двоюродной тетушке, и

троюродной племяннице, что, безусловно, способствовало укреплению родственных связей и, наконец, это выходило современно, созвучно эпохе. Что ещё важнее, фотографическое ателье "Шулейкин и сыновья" было открыто не только для дворян. Любой подданный империи, скопив необременительную сумму, мог осчастливить родню портретом, который бережно хранился в специальных альбомах или просто на стене в рамочке.

Со временем стен стало не хватать, особенно после изобретения моментальной фотографии и портативной фотокамеры. А когда стоимость "лейки" или "Смены" стала общедоступной, тут-то ящик Пандоры и распахнулся, и птички из него полетели стаями. Фотографировали все – поначалу горячо и вдохновенно, со временем тяга к кнопке остывала, но всё равно число фотоснимков становилось трёхзначным, а потом и четырёхзначным. Ни "хрущевки", ни "брежневки" на своих стенах вместить такое количество изотворчества не могли (а тут ещё подоспели ковры), да и фотоальбомы пухли не по годам – восьмой том "Хроники Багрова-внука", девятый, пятнадцатый… Но фотоальбомы – это у людей педантичных, большинство же собирали карточки как попало и куда попало. Повсеместное распространение пунктов проявки и печати только усугубило положение: теперь уже не нужно было запираться в темной комнате, составлять проявители, фиксажи – отдал плёнку, заплатил, и забирай, сколько нащёлкал.

И тут, как дар ангела – цифровая фотография. Никаких фиксажей, ни кислых, ни нейтральных. Никаких плёнок, маленькая флэшка вмещает тысячи кадров. Только щёлкнул – и смотри результат.

Ручеек фотодокументов превратился в полноводную реку. Философски настроенный человек выбрал бы из реки дюжину фотографий, а остальное направил бы на круговорот информации в природе. Но философски настроенных людей мало. Все эти бесконечные изображения младенцев на разных стадиях агуканья, кошечек, дачных домиков-домов-дворцов, Турции, Канары, Антарктиды ("Я и Везувий", "Я и Эверест", "Я и Гефсиманский сад") должны существовать вечно, словно рисунки Леонардо да Винчи или кумранские рукописи. Их хранят на дубль-винчестерах, переписывают на ДВД-диски, помещают в интернет-ячейки – и всё равно тревожатся: ну, как фотографии пропадут вследствие всемирного катаклизма или ещё какой незадачи.

В связи с этим я придумал (может, запоздало, как велосипед) новый гаджет, фотоаппарат "Всегда начеку".

Ведь что ценно в любительской фотографии? Не качество изображения (хотя год от году оно и растёт), не художественное

решение композиции (тут дело хуже, куда гляжу, то и жужжу), а уникальность события, будь то столкновение самолета с небоскребом или посадка на Красную площадь "Сессны" с бедовым тинэйджером на борту. И хотя камеры теперь вмонтированы в телефоны, пока сообразишь, пока достанешь, пока нажмешь кнопку…

Фотоаппарат должен работать постоянно! В виде обруча-руматки (в честь Руматы Эсторского) на голове. Два широкоугольных объектива, один спереди, другой сзади, обеспечивают полный обзор, снимают ежесекундно и – что главное – передают изображение сразу на удаленный и трижды защищённый сервер, потому кража руматки бессмысленна.

Вот так с рождения до смерти каждый миг жизнь гражданина окажется запечатлён, отсортирован, сохранён.

И это дает такие перспективы, что я срочно ставлю точку – перевести дух.

(продолжение будет)

MOTOROI

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 19 января 2010 года

Motorola всегда любила придумывать мобильникам всякие странные названия, вроде RAZR, ROKR и тому подобных. Задумка ясна: они, вроде бы, должны, интриговать покупателя и заставлять его заинтересоваться продуктом. Возможно, для кого-то это и так, но мне они всегда казались несколько дикими. Прошло некоторое время, Motorola перешла на Android и выпустила достаточно успешные телефоны Droid, на время позабыв про непонятные названия. Как оказалось, не надолго.

MOTOROI

На этот раз, новый телефон от этой компании называется MOTOROI. "Моторой" - посмакуйте на языке, как звучит? Впрочем, если говорить о самой "железке", то аппарат вполне себе ничего. Прежде всего, это один из первых смартфонов, на которые установлен Android 2.0, потом - он оборудован отличным 3,7-дюймовым дисплеем с разрешением 480x854 пикселя. MOTOROI напоминает Droid, но, в отличии от него, поддерживает рукописный ввод (наверноу, прежде всего, потому, что предназначен он для Кореи). К тому же, в телефон встроена 8-

мегапиксельная камера, способная снимать HD-видео с разрешением 720p, а также ТВ-тюнер для каналов цифрового телевидения. В аппарат уже встроено 8 Гб памяти, которую можно расширить на 32 Гб за счёт карт microSDHC. Насчёт цены телефона пока ничего не известно, но ситуация должна проясниться к февралю этого года.

Misa Digital

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 19 января 2010 года

Струнные инструменты появились давным-давно, когда человек впервые натянул жилу на палку и понял, что если дёргать её, она будет производить звук. Количество струн на разных инструментах варьируется, но основная их особенность заключается в том, что на каждом из них они, всё-таки, присутствуют.

Misa Digital

Тем не менее, сказать точно, является ли Misa Digital струнным инструментом, невозможно. Дело в том, что на первый взгляд, это вполне себе гитара. На ней играют также, как играют на обычной гитаре. С другой стороны никаких, по крайней мере физических, струн у неё нет и ладов тоже не наблюдается, они заменены рядами кнопок. Плюс, на её дэке размещён сенсорный дисплей. Кому же нужна такая штука? Наверное, прежде всего, производитель ориентируется на поколение, выросшее на играх Guitar Hero - ведь там тоже фигурирует пластмассовый контроллер, похожий на гитару, только, увы, по-настоящему музыку на нём не сыграешь. Misa Digital же предназначена стать эдаким мостом между игрой и реальностью.

ASUS DR-570

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 19 января 2010 года

Всё началось с того, что люди, которым надоело таскать с собой бумажные книги, начали покупать наладонники Palm с зелёными экранами. Поначалу они смотрелись достаточно странно, но заметьте, сейчас в метро людей, которые пытаются разглядеть на экранах своих мобильников мелкий текст чуть ли не больше держащих в руках бумажную книжку. Те же, кто читать любит, но портить себе глаза категорически не желает, предпочитают покупать читалки на основе электронных чернил. Они и живут от одного заряда аккумулятора существенно дольше, да и размер экранов у них побольше.

ASUS DR-570

Интерес к этому классу продуктов созрел - и на рынок вот-вот должны хлынуть такого рода устройства. Первая читалка ASUS, однако, будет основана вовсе не на E-Ink технологии. ASUS DR-570 оснастят 5,7-дюймовым цветным AMOLED-дисплеем, который, как заявляет производитель, в 23 раза быстрее, чем "чернильный" экран, скажем, Amazon Kindle, а аккумулятор этой

читалки способен будет выдержать аж 122 часа использования! Она будет оборудована 4 Гб встроенной памяти и возможностью подключения к беспроводным сетям по WiFi и 3G. Это сколько ж она, такая, стоить-то будет?

"Компьютерра" в формате FB2: релиз-кандидат

Автор: Сергей Вильянов
Опубликовано 19 января 2010 года

Здравствуйте, уважаемые читатели!

В последний день 2009-го я написал о подготовке еженедельного архива материалов «Компьютерры» в популярном формате FB2 и выложил бета-версию того, как он может выглядеть. Напомню, архив предназначен для тех, кто много лет читал в дороге бумажный журнал, и не желает отказываться от этой архиполезной привычки.

Все новогодние праздники мы отлично обсуждали недостатки получившегося файла, которые, что греха таить, действительно были. Однако нашлось немало знающих людей, не только указавших на несовершенство архива, но и давших ценные советы по доведению его до идеала. Наконец, самые большие любители оффлайнового чтения сделали свои версии недельного архива «Компьютерры» в FB2 и выразили желание повторять данный опыт постоянно.

И вот тут встал вопрос – чья версия лучше? Ведь формат FB2, несмотря на простоту, «умеет много гитик». И понимание правильного форматирования у каждого, как выяснилось, своё. Можно было, конечно, устроить народное голосование, однако, чтобы не тянуть время, мы провели внутреннее тестирование и отдали предпочтение варианту, который прислала Татьяна АКА Tibioka. Ни в коем разе не хотим обидеть других авторов (парни, спасибо большое!), но, во-первых, архив в версии Татьяны получился наиболее… гм… гармоничным, а, во-вторых, мужскому большинству читателей портала будет особенно приятно читать статьи, отформатированные умелыми женскими руками.

Вашему вниманию сегодня предлагается два файла. Первый, скажем так, универсальный – он подходит для абсолютного большинства мобильных устройств и читалок. Обладатели таковых кликайте сюда. Специально для пользователей iPhone/ iPod и программы ShortBook Татьяна сделала специальную версию, обитающую тут. Подчеркну, что пользователи яблочной продукции получили собственный файл из-за странной особенности программы ShortBook, не умеющей создавать оглавление самостоятельно, и Татьяна ей немного помогла.

Пробуйте, тестируйте, и если выловите ещё какие-то баги – непременно сообщайте в комментариях к данному посту, мы

учтём на будущее. Если ни у кого нет возражений, архивы будут выкладываться еженедельно, по вторникам. На сайте у них будет своё место, о появлении которого известим дополнительно.

В идеале, конечно, хотелось бы завести робота, способного мгновенно конвертировать статьи по выбору каждого конкретного читателя (например, только Василия Щепетнева и Михаила Ваннаха за последние пятьсот лет), но пока роботы не справляются. Будем делать руками.

Ещё раз спасибо всем, кто помог нам в решении задачи.

P.S. Специально положил файлы на iFolder, чтобы узнать – сколько людей скачает архив. А то может и огород городить не стоит? :)

Мини-противостояние: Jetway против Zotac

Автор: Константин Иванов

Опубликовано 19 января 2010 года

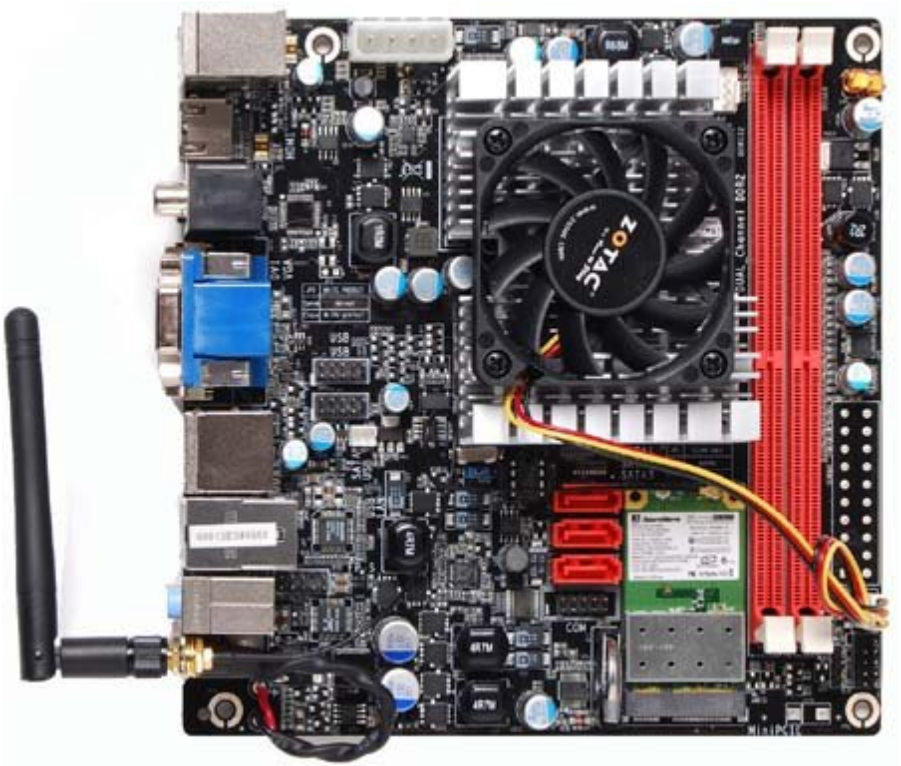
Итак, тестируем две системные платы формата Mini ITX. Для удобства восприятия сразу сведём в таблицу характеристики.

Таблица сравнения

Системная плата	ZOTAC ION ITX-A-B/C/E/U	Jetway NC62K-LF
Form Factor	Mini ITX (17x17 см)	
Чипсет	NVIDIA ION	NVIDIA GF-8200
Поддерживаемые процессоры	- (встроенный процессор Intel Atom N330)	**Socket AM3/AM2+/AM2**
Оперативная память	1 x DDR2 667/800, до 4 Гбайт	1 x DDR2 800/1066, до 2 Гбайт
Видеослоты	нет	нет
Дополнительные слоты	нет	PCI
Звук	5.1 HD Audio Realtek ALC662	7.1 HD Audio Realtek ALC883
Графика	NVIDIA 9300	NVIDIA 8200
Поддержка RAID	RAID 0, 1, 0+1, JBOD	RAID 0, 1, 0+1, 5, JBOD
Сетевой адаптер	Realtek RTL 8211CL (1000 Мбит/с)	Realtek RTL8211B (1000 Мбит/с) Realtek RTL8111C (1000 Мбит/с)
Разъёмы на плате	3 SATA II, 2 USB разъема(4 устройства), mini PCI-E, COM	4 SATA II, 1x UDMA 133 IDE, 2 USB разъема (4 устройства)
Разъёмы на планке	PS/2 (клавиатура), 6x USB 2.0 (на планке), 1 x eSATA, коаксиальный выход, оптический выход	PS/2 (клавиатура или мышь), 6x USB 2.0, VGA, DVI, 2 x COM
Разъемы для вентиляторов	2x3pin, 4pin	2x3pin, 4pin
Питание системной платы и процессора	От внешнего БП	20 pin и 4 pin
BIOS	AMI 8MB Flash ROM	Award 8MB SPI Flash ROM
Фичи	mini PCI-E слот, WiFi (опционально)	Два сетевых интерфейса
Цена	$190	$140

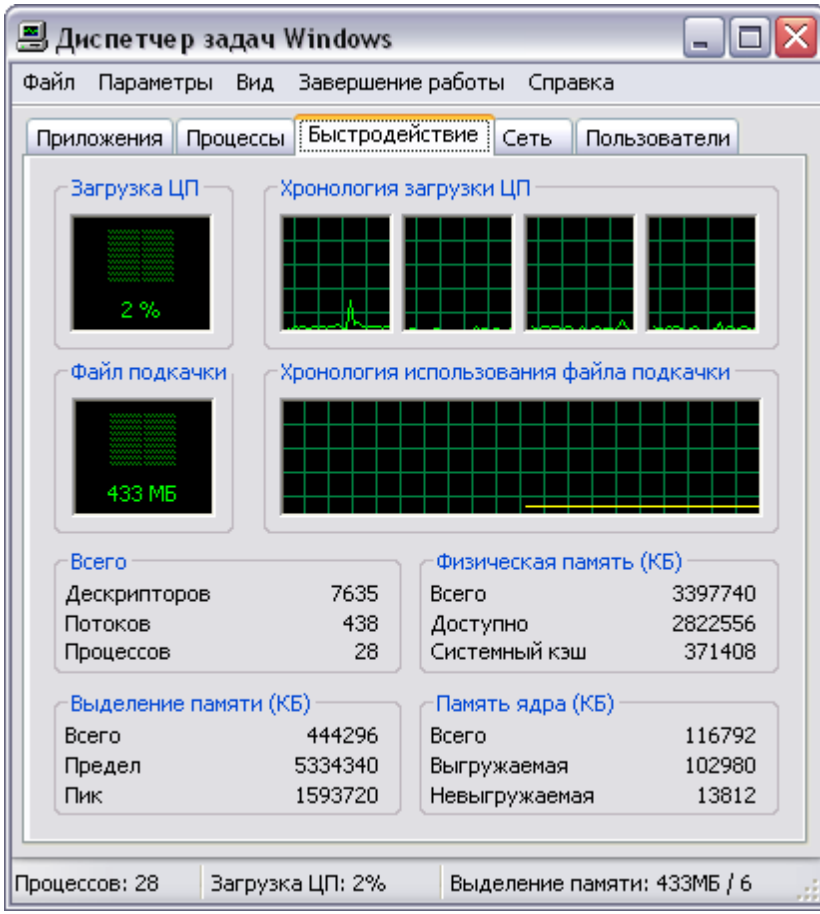
ZOTAC ION ITX-A-B/C/E/U

Эта плата позволит собрать отличную машинку для просмотра фильмов вообще и HD-фильмов в частности. Для PCI-E порта предлагается докупить WiFi-карту, чтобы по беспроводной связи просматривать фильмы с главного компьютера или сетевого диска.



Хотя, естественно, на основе этой карты можно собрать и компактный ПК, который сам будет служить себе медиабазой. Встроенное видео достаточно мощно, чтобы позволить играть во все существующие игры если не на средних и высоких, то на низких настройках определённо. Хотя, конечно, игроманам, мечтающим об ITX-платформе мы бы, скорее, посоветовали модельку Zotac GeForce 9300-ITX WiFi.

Цена платы достаточно высока – от $190, так получилось потому, что пользователь получает вместе с ней встроенный (то есть без возможности замены) процессор Intel Atom N330 с аж четырьмя ядрами, из коих два – реальные, а за другие два нужно благодарить HT-технологии – они виртуальные.



Относительно видеоядра можно сказать следующее – по уровню оно вполне адекватно ЦПУ, который, кстати, вполне можно разогнать с родной частоты 1,6 ГГц как минимум до 1,9 ГГц. Можно нарастить и память – до 4 Гб, хотя, в принципе, и 2 Гб достаточно, чтобы работа в среде Windows 7 была вполне комфортной.

По части недостатков платы можно посетовать на далеко не самое сильное звуковое ядро, но ведь при желании можно и внешнюю USB-карточку подключить.

Питание платы и процессора осуществляется с помощью внешнего блока питания (на 90 Вт), входящего в комплект.

Винчестеры и вентиляторы питаются через molex-разъём,

выведенный на плату. Такое решение очень удачно, когда применяется совсем компактный корпус, в котором не предусмотрено размещение ATX БП.

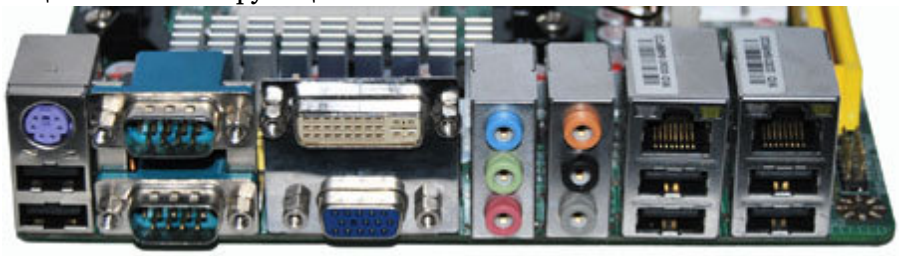
Jetway NC62K-LF

Плата не имеет встроенного процессора, что позволяет установить полноценный 4-ядерник Phenom – тогда можно сделать маленькую систему для видеокодирования, оцифровки старых кассет.

Видеоядро послабее, чем у ZOTAC ION, о современных играх лучше сразу забыть, но с Full HD-фильмами система должна справляться безукоризненно, даже если вы установите бюджетный процессор.

Фишек у этой "матери" три. Первое – благодаря четырём SATA-портам и IDE-интерфейсу можно подцепить до девяти винчестеров. Второе – PCI-слот, дающий возможность подключить, к примеру, ТВ-тюнер или любое другое PCI-устройство, даже видеокарту. Ну и третье – второй LAN-выход, позволяющий осуществлять двойное подключение без участия роутера, скажем, одновременно иметь и выход в интернет, и подключение к ПК или NAS для просмотра фильмов по сети. Этим и ещё двумя COM-портами плата может понравиться сисадминам,

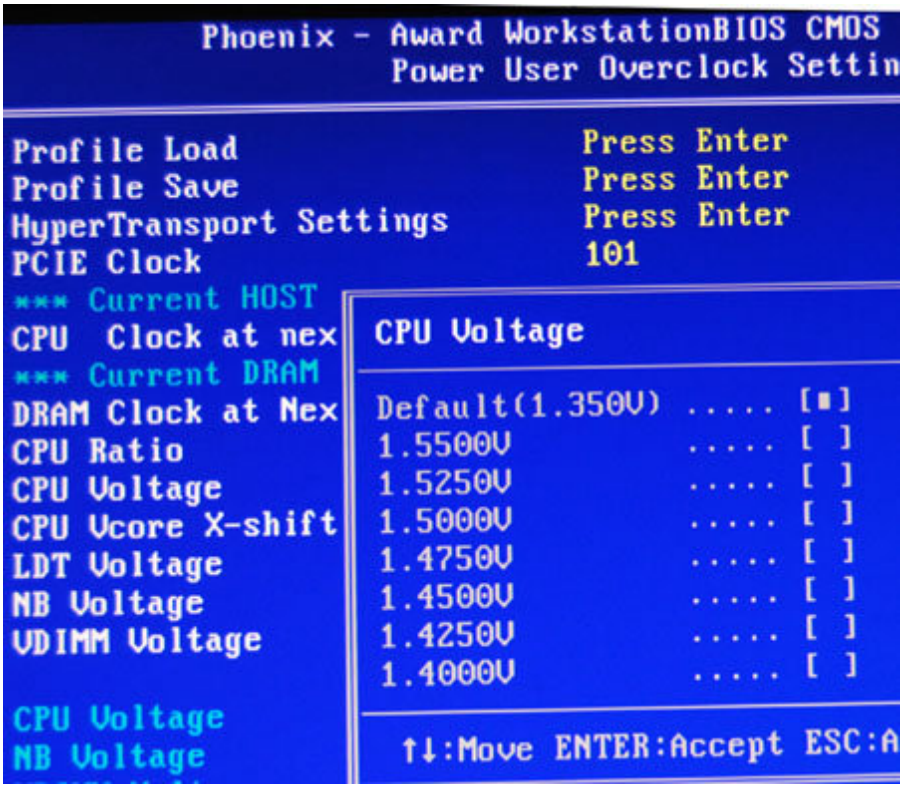
которые хотели бы найти нечто компактное для сборки чего-то мощного и многофункционального.



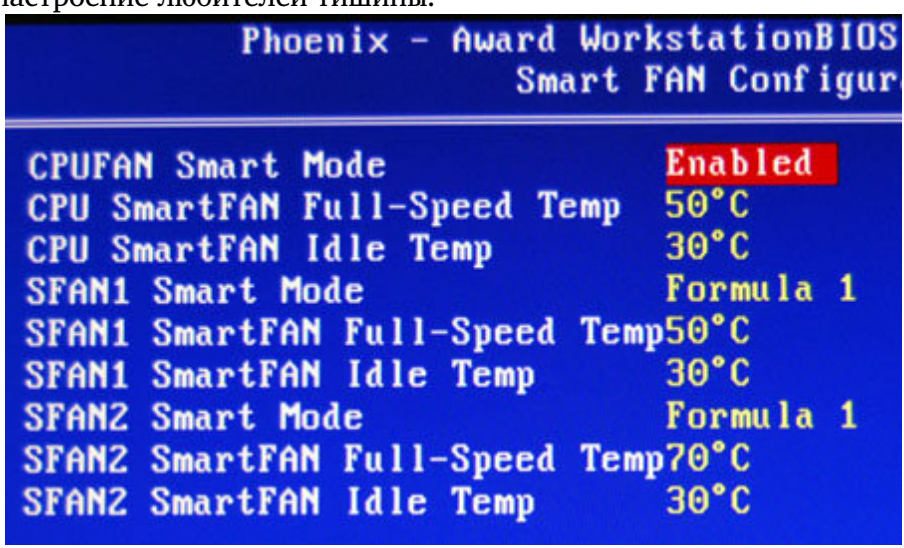
Дома данную платформу можно использовать как torrent-качалку, HDD-библиотеку, HD-медиацентр. Хотя тут надо упомянуть об одном немаловажном моменте – порт HDMI поддерживается только через DVI переходник, посему одновременная передача звука и видео невозможна. Слот под память только один, но, в принципе, 2 Гб ОЗУ должно хватать на большинство задач, которые доверяют ITX-платформам.

Температуры и разгон

Обе платы не умеют полноценно разгонять процессоры. У ZOTAC поднятие частоты CPU не предусмотрено в принципе, хотя мы и без этого подняли частоту Atom N330 с 1,6 до 1,96 ГГц. Что касается Jetway NC62K-LF, то плата умеет повышать напряжение, но при разгоне более чем на 200-300 МГц возникает нестабильность.



Зато нашим подопечным под силу регулировать обороты всех подключаемых вентиляторов, что благотворно влияет на настроение любителей тишины.



Обе "матери" имеют по вентилятору, надо отметить, весьма голосистому, так что тихий режим работы спасает лишь отчасти (если вам действительно нужен тихий ПК). Поэтому мы бы посоветовали эти вентиляторы снять, положившись на корпусные,

если они есть, либо использовать резистор, понижающий силу тока.

В остальном новинки идентичны: скажем, и в том, и в другом случаях можно отвести под нужды графического ядра часть ОЗУ. Jetway NC62K-LF выделяется, разве что, возможностью сохранять профиль, что очень понравится тем, кто не любит после сброса BIOS заново лазать по разделам меню, проставляя нужные параметры.

Возможности

Разница в цене между описанными выше системными платами составляет $50 (1500 рублей). На эти деньги можно купить разве что одноядерный AMD Sempron 140 2,7 ГГц и "боксовый кулер", который в тестах немногим лучше, чем Atom N330. (При этом HD-фильмы в формате 1080p будут проигрываться без тормозов, во многом благодаря встроенной графике, "заточенной" под эту операцию). С этой точки зрения платформа ZOTAC ION ITX-A выглядит удачнее, тем более, что у неё встроенное ядро помощнее. Кроме того, не нужно думать о БП, он внешний и идёт в комплекте.

С другой стороны, взяв Jetway NC62K-LF можно нарастить (или постепенно наращивать) мощь платформы, не только меняя процессор на более мощный (включая 4-ядерные образцы), но и устанавливая PCI-карты расширения, выбор которых гораздо больший, чем представителей mini-PCI-E.

У модели ZOTAC полноценно реализован HDMI, что делает её отличным решением для организации просмотра фильмов на плазме, а у представителя Jetway есть второй сетевой порт, который тоже лишним не будет. Можно, к примеру, подключить к нему Playstation 2, чтобы вместо муки с записью контента на DVD, передавать его через сеть.

Итоги

Как часто бывает, нарисовался паритет. Окончательный выбор за вами, тем более, что и у Jetway, и у ZOTAC есть разные модификации плат ITX. Некоторые пользователи вообще собирают по две ITX-машинки – в сумме они занимают меньше места, чем один настольный ПК, но при этом более удобны, мобильны и независимы в использовании.

ICQ: седьмое пришествие

Автор: Андрей Крупин

Опубликовано 19 января 2010 года

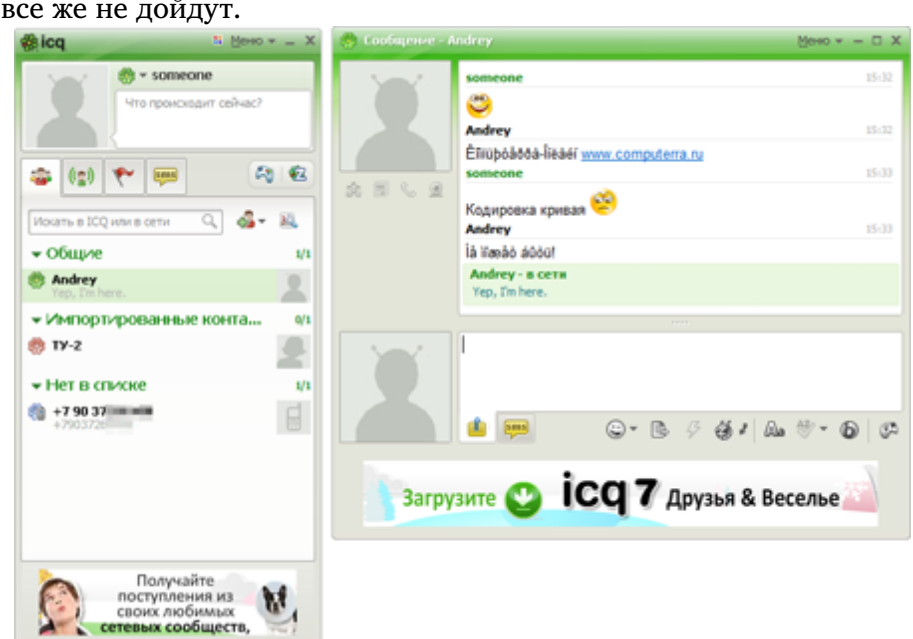
Небезызвестная корпорация AOL, владеющая любимым многими россиянами сервисом ICQ, умеет преподносить разного рода сюрпризы своим почитателям. В прошлом году она неоднократно вносила коррективы в протокол системы обмена мгновенными сообщениями, оставляя без связи тех, кто не привык мириться с амбициями хозяина аськи. В начале этого года на фоне многочисленных разговоров о возможной продаже популярной сети, компания взяла да неожиданно для всех выкатила на рынок программного обеспечения новую, седьмую по счету версию своего фирменного клиента. Разработчики не стали делать из ICQ 7 достойного конкурента альтернативным приложениям, удобным и нетребовательным к вычислительным ресурсам компьютера, а взяли курс на интеграцию неповоротливого, как баржа, мессенджера с социальными сетями. Не нужно быть семи пядей во лбу, чтобы догадаться, что таким нехитрым образом владельцы аськи стремятся хоть как-то удержать пользователей от миграции на другие мультисервисные IM-клиенты либо просто-напросто подготавливают продукт к предстоящей продаже, заворачивая его в красивую обертку и набивая тем самым цену.

Читайте также наш материал "Информационные ICQ-роботы". Обзор русскоязычных сервисов, работающих по протоколу ICQ и предоставляющих по запросу пользователя различную информацию справочного и развлекательного характера.

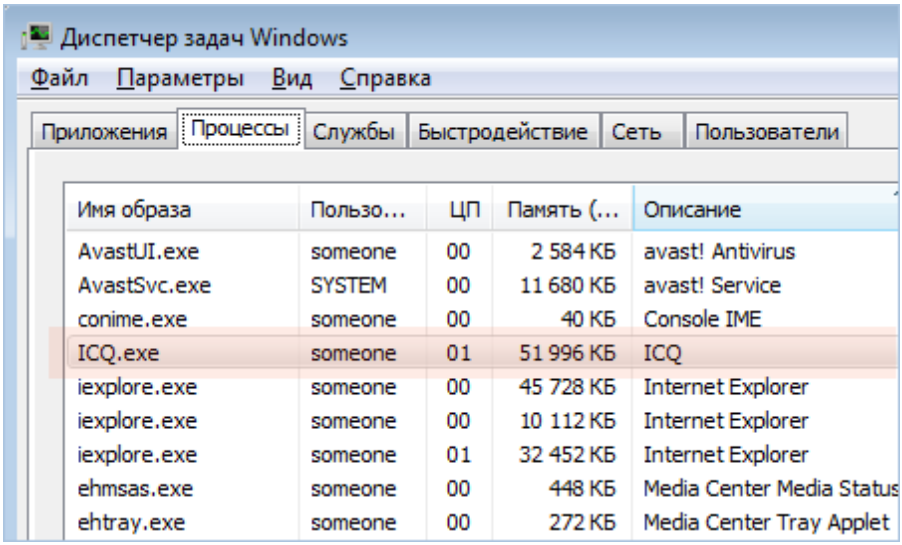
Как бы то ни было, "семерка" вышла. Причем, только для Windows. Разработчики ICQ в очередной раз продемонстрировали свою неприязнь к другим платформам и оставили за бортом немало пользователей, желающих опробовать в деле новинку, но не имеющих банальной возможности установить программу на свой компьютер под управлением Mac OS X или Linux. Впрочем, вряд ли тем, кто горит желанием пощупать ICQ 7 руками, стоит расстраиваться: ничего инновационного кроме посредственной реализации поддержки социальных сервисов в новой редакции клиента нет. Посредственной потому, что мессенджер позволяет только отслеживать обновления в сетях Twitter, YouTube, Delicious, Digg, Flickr, Facebook и оставлять комментарии к записям пользователей. Сколько мы не пытались, нам так и не удалось посредством новой аськи что-либо отправить в

собственный Твиттер - не предусмотрено такой опции, и всё тут. Может быть, плохо искали: интерфейс ICQ 7 таков, что щелкая по раскиданным в нем цветастым клавишам, заранее не знаешь, что откроется - новое окно приложения либо выставленного по умолчанию браузера. Неожиданные всплывания окон веб-обозревателя жутко раздражают и запутывают навигацию. Особенно огорчает тот факт, что часть настроек мессенджера теперь вынесена в Сеть на личную ICQ-страницу пользователя. Зачем нужно было распылять параметры программы - тоже не понятно.

Очень подозрительно выглядит коверкание "семеркой" сообщений, отправляемых пользователями сторонних IM-клиентов. Выявить какой-либо зависимости нам не удалось, но сам факт получения от некоторых пользователей "Миранды" и QIP вместо осмысленных слов абракадабры дюже настораживает и наводит на мысли о новом способе борьбы AOL с альтернативщиками. А что: очень даже оригинальная идея путем искажения текстов пересаживать подсевших на ICQ-протокол юзеров на официальный мессенджер. Глядишь, кто-нибудь со скрипом да переедет на фирменный клиент, но много ли таковых найдется? Искренне надеемся, что данная стратегическая задумка является мифом, и до ее реализации руки у разработчиков аськи все же не дойдут.



От обилия ярких анимационных рекламных баннеров в ICQ 7 голова может пойти кругом, как, впрочем, и от замысловатых сообщений, приходящих в исковерканной кодировке от использующих сторонние мессенджеры контактов



С аппетитами у "семерки" все тип-топ, и потребление полсотни мегабайтов оперативной памяти - это далеко не предел для созданного специалистами AOL продукта

Кого-то может покоробить использованное нами в отношении оригинального ICQ-клиента выражение "баржа". Как ни крути, а поделка AOL имеет некоторое сходство с упомянутым судном - она такая же медленная и задумчивая в управлении. Шутка ли: в процессе фоновой работы в системе потреблять более 50 Мб оперативной памяти! В то время как многие разработчики оптимизируют свои продукты для работы на маломощных нетбуках, асечные программисты действуют ровно наоборот и наращивают потенциал своего приложения без оглядки на используемые им ресурсы - одни только флэшовые компоненты в "семерке" отжирают ресурсов будь здоров. С таким подходом далеко не уедешь, и ничуть не удивительно, что многие пользователи отдают предпочтение альтернативным решениям, не таким прожорливым, как ICQ. Для сравнения мы не поленились и заглянули в диспетчер задач редакционного ноутбука, на котором круглосуточно функционируют Google Talk и Miranda, так вот в режиме непрерывной работы первая программа позаимствовала всего 5 Мб памяти, а вторая с набором подключенных плагинов - четыре с копейками. В десятки раз меньше, чем фирменная аська. Вот, у кого следует поучиться экономии и искусству программирования.

Отдельный разговор - баннеры, от засилья которых в ICQ 7 ни спрятаться, ни скрыться. Цветастые и грациозно сверкающие, они все правдами и неправдами соблазняют любителя сетевого

общения щелкнуть по рекламной ссылке. И если раньше от назойливой анимации, откусывающей свой кусок процессорного времени, можно было избавиться путем инсталляции специального клиента ICQ Lite, то теперь последнего на сайте провайдера услуг обмена мгновенными сообщениями нет - по неведомым причинам его убрали с глаз долой. Вся эта катавасия с насильственным переводом всех и вся на напичканные рекламой продукты выглядит издевательски, особенно на фоне регулярных изменений протокола и последующих трудностей при подключении к серверу ICQ. Так оставшихся поклонников сервиса недолго растерять, а вместе с ними и рекламодателей.

У каждого свой взгляд на будущее некогда популярного сервиса сетевого пейджинга. Одни аналитики, придерживаясь правила "хозяин-барин", уверены, что AOL всё делает правильно, и что аське удастся еще на своем веку вновь засветиться на вершине общественной популярности и славы. Другие гуру Интернета надеются, что возможный переезд сервиса в руки новых хозяев вдохнет в аську новую жизнь, а третьи знатоки, напротив, строят самые пессимистичные прогнозы относительно будущего ICQ. Гадать можно до бесконечности, и кто в конечном итоге окажется прав, покажет время. Оно, как известно, всё расставляет по своим местам и выводит на чистую воду все ошибочно принятые однажды решения.

Программное обеспечение, упомянутое в этом материале, протестировано на мобильном компьютере Packard Bell EasyNote TN65.

Операционные системы и маркетинговый взгляд

Автор: Алексей Саминский

Опубликовано 20 января 2010 года

Linux возвращается в ReaDitorial. И всё благодаря статье Михаила Дьяченко "Linux: надо перестать надеяться", опубликованной ещё в первой половине декабря. Первым на неё откликнулся Илья Шпаньков - "Linux: надо перестать заблуждаться...", теперь же к теме присоединяется Алексей Саминский. Орфография и пунктуация автора сохранены.

Меня заставила "взяться за клавиатуру" публикация "Linux: надо перестать надеяться", в которой автор утверждает, что Linux и свободное ПО никогда не смогут занять значимое место на десктопах.

Основной тезис автора упомянутой публикации основывается на том, что Linux – продукт «just for fun» и никого, кроме гиков всерьез интересовать не может.

Аргументация автора, впрочем как и подавляющего большинства авторов пишущих на тему развития свободного ПО, базируется на эмоционально-идеологических посылках противопоставления «свободы» и «рабства», подразумевая, что за свободным ПО стоят интересы только энтузиастов, которых не интересует ничего, кроме «fun», в то время, как реальная ситуация намного серьезнее и интереснее.

Мое предсказание развития событий строится, главным образом на представлениях о динамики развитии рынков и интересах игроков этих рынков.

Для начала давайте рассмотрим два важнейших компонента, на основании которых я строю свой прогноз: рыночную ситуацию, в связи с рынком операционных систем и интересы игроков рынка.

В маркетинге известна следующая последовательность событий в развитии высокотехнологичных рынков:

Этап 1: продукт интересует любителей, энтузиастов и основным фактором становится новизна, "продвинутость", необычность продукта

Этап 2: продукт развивается и потребителя волнует и интересует техническое совершенство продукта, его новые возможности, начинается гонка версий, конструкций, мотелей и т.п.

Этап 3: потребительские свойства продукта полностью

удовлетворяют подавляющее большинство потребителей, дополнительные свойства мало востребованы, на первый план выходит цена и дизайн.

Подобный путь у нас на глазах прошло огромное количество продуктов: телевизоры, мобильники, DVD проигрыватели и т.д и т.п. Вполне очевидно, что и компьютеры явно входят в третью фазу рынка.

Вернемся к операционным системам.

Что мы видим на рынке сейчас? А то, что наполнение операционной системы перестает интересовать потребителей, огромная армия пользователей компьютеров ПОЛНОСТЬЮ УДОВЛЕТВОРЕНА функционалом Windows XP, это значит, что технологическая гонка операционных систем подходит к концу. Любая операционная система, функционально эквивалентная XP достаточна для большинства пользователей.

Вывод 1. Цена и дизайн операционной системы скоро станут главным фактором, влияющим на выбор потребителя.

В течение многих лет миграция потребителей с Windows на иные системы сдерживалась "сетевым эффектом", когда ценность продукта определяется числом его пользователей.

Любой "уклонист", выбравший альтернативную операционную систему будь то *nix или Apple терял возможность свободного обмена документами с подавляющим большинством пользователей компьютеров и главным "убойным" приложением в этом вопросе был MS Office с его закрытым форматом документов. Именно эта несовместимость форматов заставляла людей "присоединяться к большинству" практически исключая альтернативу.

Что мы видим на рынке сейчас:

- борьба за стандартизацию документов успешно развивается, и двигателями этой борьбы становятся государственные структуры разных стран

Кстати, именно стандартизация открыла дорогу успеху операционных систем Apple, теперь ими могут пользоваться не только "гики" но и "простые пользователи" без риска оказаться в изоляции от потребителей Windows.

Вывод 2. Развитие стандартизации приведет к тому, что в обозримом будущем потребителю станет все равно какая система стоит на его компьютере, любые задачи будут решаться одинаково успешно на любой платформе, а сам компьютер окончательно превратится в "черную коробочку".

Кстати, этот вывод подтверждается тем, что пользователи вполне успешно и без особых проблем используют «не Windows» системы в коммуникаторах, не испытывая никаких особых

проблем.

Превращение компьютера в «потребительский предмет» порождает ценовую войну и и производители начинают борьбу за снижение цены изделия. Уже сейчас доминирование Microsoft мешает снижению цен, поскольку цена операционной системы становится сопоставимой с ценой "железа", соответственно, производителям выгодно поддерживать развитие бесплатной платформы, инвестиции в свободную платформу с лихвой вернутся экономией на лицензиях и повышения продаж за счет снижения цен.

Развитие технологий делает создание кроссплатформенных приложений все более простым и в этом заинтересована индустрия разработки программ.

Движущей силой развития открытого ПО являются вовсе не гики-энтузиасты с лозунгом "just for fun", а огромная индустрия, обложенная "налогом на Microsoft", и это совсем другие деньги и возможности.

А теперь прогноз:

Следует ожидать появления на рынке предложения недорогих компьютеров, снабженных «не Windows» системами, возможно это будут модели на стыке компьютеров и коммуникаторов, постепенно , по мере стандартизации форматов файлов и кросс платформенного ПО «не Windows» системы будут продвигаться в более дорогие сегменты.

Jabra Cruiser

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 20 января 2010 года

В году 2004 внезапно стало безумно модно носить в ухе Bluetooth-гарнитуру. Её носили все, кому не жалко было потратиться на новый дорогой телефон и, собственно, саму гарнитуру. Неважно, что половине покупателей этого гаджета он был совершенно не нужен. Те, у кого не хватало денег старались разжиться хотя бы мобильными наушниками с микрофоном. К счастью, времена этой странной моды прошли, и сейчас используют гарнитуры, в основном, люди, которым такие устройства действительно нужны.

Если вы когда-нибудь пользовались таким гаджетом, вам наверняка знакома компания Jabra, которая прославилась именно выпуском качественных и не особо дорогих Bluetooth-гарнитур. А вот это свежее её творение под названием Cruiser. Примечательно оно тем, что оборудовано новой технологией шумоподавления Noise Blackout. Она включает в себя использование двух микрофонов, что позволяет как передавать ваш голос без шума, так и отлично слышать собеседника. Ещё одна интересная особенность технологии заключается в возможности определения направления нежелательного звука, что помогает подавлять его. Стоит устройство 100 долларов.

Кивино гнездо: Акустическая иллюзия

Автор: БЕРД КИВИ

Опубликовано 20 января 2010 года

Два весьма уважаемых в мире высокого звука бренда, Lexicon и THX, совместными усилиями посадили себя в довольно зловонную лужу, название которой "умышленное надувательство потребителей". Суть скандального трюка, в двух словах, очень проста.

Видная американская компания Lexicon, выпускающая хай-энд-электронику для аудиофилов, взяла общедоступный китайский Bluray-плеер Oppo BDP-83, в розницу идущий по 500 долларов за штуку, и практически без каких-либо модификаций засунула его — буквально целиком, вместе с шасси — в свой массивный фирменный корпус из благородно поблескивающего металла. Результатом столь нехитрой операции стало появление на рынке нового универсального Bluray-плеера класса High-End под названием Lexicon BD-30 — с подобающей бренду ценой 3500 долларов.

Причем это для условий "дешёвого" американского рынка. Добравшись до России, данный чудо-аппарат, как свидетельствуют цены на Yandex.Market и Price.ru, продается за куда более интересные деньги порядка 150000 рублей. То есть свыше 5 тысяч долларов, согласно текущему валютному курсу Центробанка. Иначе говоря, солидная бренд-упаковка аппарата повысила его цену в 10 раз, как ни крути...

Но и это ещё не всё. Как положено респектабельному хай-энду, плеер Lexicon BD-30 несёт, среди прочего, на своей передней панели и гордый логотип THX. Если кто не в курсе, то под аббревиатурой THX (сокращение от английского Tomlinson Holman's eXperiment) имеется в виду набор требований-спецификаций, предъявляемых к звуку высококачественных систем домашнего кинотеатра. То есть изначально этот стандарт был разработан его автором, Томом Холменом, в 1980-е годы для сертификации звука в самых технологически передовых залах кинотеатров. Затем, когда появилась адекватная электронная аппаратура для домашних кинотеатров, эксперты THX и здесь установили весьма строгий набор стандартов для высококачественного звука и изображения для бытовых условий воспроизведения. По установившейся традиции принято считать, что если техника сертифицирована на соответствие THX, то она

воспроизводит звук наиболее близко к тому, как он был задуман звукорежиссёрами на киностудиях.

Но это все в теории. На практике же, если судить по конфузу с Lexicon BD-30, компания THX Ltd, выдающая надлежащие лицензии, вполне может и просто продавать сертификаты соответствия тем, кто хочет их купить. То есть в случае с Bluray-плеером Lexicon можно наверняка сказать, что тут никто себя явно не напрягал проверкой аппарата на соответствие стандартам высококачественного звука.

Зато такой проверкой инициативно занялись эксперты независимого аудиофильского журнала-сайта Audioholics (www.audioholics.com). И довольно быстро установили массу крайне нелицеприятных фактов. Даже при сугубо внешнем осмотре плееров Lexicon и Oppo бросалось в глаза точное совпадение в местах расположения всех кнопок управления на передней панели, а уж задние панели с гнездами разъёмов выглядели просто как братья-близнецы. Но экспертов, впрочем, интересовал не столько вид аппаратов, сколько сравнительный анализ выдаваемого ими звучания.

Анализ аудиотракта проводился с помощью профессиональной программы, Audio Precision APx585 8 Channel HDMI Audio Analyzer, и выдал во всех отношениях убийственный результат. Во-первых, оба протестированных плеера выдали звук абсолютно идентичного качества, так что по графикам-характеристикам совершенно невозможно отличить, который из них на порядок дороже. Ну а во-вторых, оба аппарата явно не удовлетворяют нескольким базовым спецификациям стандарта THX. Что в общем и неудивительно, если допустить, что у них одинаковая недорогая начинка.

Дабы в этом точно убедиться, "аудиоголики" сняли с плееров кожухи корпуса и заглянули внутрь. Как и ожидалось, начинка аппаратов оказалась абсолютно идентичной, включая все маркировки на кабелях и читаемые параметры на конденсаторах, приводе диска и прочих деталях.

Слева - Oppo BDP-83, справа Lexicon BD-30

Обстоятельный текст об итогах этого грустного, но поучительного анализа, в сопровождении множества сравнительных фотографий и графиков, можно найти на сайте Audioholics.com.

Здесь же осталось лишь уточнить, что же это за аппарат такой, Oppo BDP-83. Плеер, настолько понравившийся достопочтенной фирме Lexicon, что она, похоже, вообще ничего не стала в нём менять, кроме корпуса. За свои деньги это действительно очень и очень достойная машина, успевшая собрать множество похвал от специалистов и способная воспроизводить не только фильмы на дисках Blu-ray и DVD, но также — что большая редкость — аудиодиски высокого разрешения в форматах SACD и DVD-Audio. А сделала это недорогое чудо прекрасно знакомая россиянам и другим гражданам постсоветского пространства китайская фирма BBK. Которая на американском континенте предпочитает выступать под вывеской Oppo.

Вот только в России плеер BDP-83 почему-то не продается — ни под маркой BBK, ни как Oppo. Есть, правда, на рынке близко родственный (по виду — один в один) плеер Oppo BDP-83SE от ещё одного специалиста по хай-энд-тюнингу, фирмы NuForce. Но за него наши жадные продавцы просят тоже нехилые деньги порядка 3000 долларов. На Amazon.com, к примеру, этот же агрегат стоит меньше 1300 баксов.

И почему-то есть сильное подозрение, что и тут все усовершенствования сводятся к сугубо косметическим уловкам ребрендинга. Но это, конечно, надо проверять.

Может, кто возьмётся?

VAIO Z

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 20 января 2010 года

Что касается дизайна, то Apple практически всегда впереди планеты всей. С этим готовы согласиться даже ярые противники "надкусанного яблока", которые бросают презрительный взгляд на очередное творение, нехотя отмечают его красоту, а потом клянут устройство за непрактичность и указывают на Sony. Что ж, действительно в плане дизайна Sony наступает компании из Купертино на пятки, продавая, наверное, самые элегантные ноутбуки с Windows на борту.

VAIO Z

Недавно эта компания объявила о выпуске новой линейки лэптопов VAIO Z, которые будут оснащены процессорами Intel Core i7, твёрдотельными накопителями и графическими адаптерами GT 330M. Диагональ дисплея этих машин составит 13,3 дюйма, а вес - 1,45 кг, благодаря тому что корпус его сделан из углеродного волокна и алюминия. Кстати, возвращаясь к накопителям, стоит заметить, что их можно будет установить аж четыре штуки, что обеспечит к ним параллельный доступ и, соответственно, прирост в скорости считывания и записи. Пока

что можно оформить предзаказ на два ноутбука серии Z - VAIO VPCZ11Z9E и VAIO VPCZ11X9E. Первый оборудован процессором, работающим на частоте 2,66 ГГц и дисплеем с разрешением 1920x1080, в то время как второй - 2,4 ГГц процессором и дисплеем с разрешением 1600x900. Обе модели появятся в продаже в конце марта по цене, начинающейся от 1000 долларов.

iRiver K1

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 20 января 2010 года

В последнее время производители портативных медиаплееров всерьёз озаботились выпуском устройств, способных проигрывать HD-видео. Не совсем понятно, зачем это нужно - такие гаджеты, как правило, обладают достаточно небольшими экранчиками с чрезвычайно скромным разрешением. В то же время, срок жизни аккумулятора от одного заряда понижается. Но, если звёзды зажигают... Ну, вы понимаете.

iRiver K1

Вот и компания iRiver недавно объявила о выпуске своих новых портативных медиаплееров линейки K1, которые будут поддерживать воспроизведение видео высокого разрешения. Устройства будут поставляться в четырёх конфигурациях: базовая 8 Гб модель, 8 Гб модель с возможностью приёма цифрового ТВ DMB, базовая 16 Гб модель и 16 Гб модель с DMB и WiFi-адаптером. Все плееры оборудованы 3,5 дюймовыми сенсорными дисплеями с разрешением 480x320 пикселей и поддерживают воспроизведение медиафайлов популярных форматов, в том числе и MKV. Аккумулятора хватит на 18 часов проигрывания звука и 6 часов проигрывания видео. Цена плееров варьируется от 205 до 210 долларов в зависимости от модели.

Билл Гейтс, Facebook и Twitter

Автор: Алексей Стародымов

Опубликовано 20 января 2010 года

В 2009-м году Интернет охватила настоящая "твиттеромания": микроблоги на Twitter.com стали в массовом порядке заводить как простые обыватели, так и личности, чьи имена ежедневно мелькают на обложках журналов и экранах телевизоров, а также в новостных лентах и эфире радиостанций. Многие наблюдатели до сих пор придерживаются мнения, что выразить интересную мысль с помощью ста сорока символов довольно трудно (а порой и вовсе невозможно), но цифры, как известно, не врут: сейчас у "Твиттера" насчитывается более 60 миллионов пользователей, и их количество растёт с каждым днём.

Вчера сообщество микроблоггеров пополнилось очередным звёздным мегазвёздным членом: соответствующий аккаунт завел основатель корпорации Microsoft Билл Гейтс.

Любопытный факт: несмотря на всю свою популярность, Twitter с момента основания в 2006-м году прибыли не приносил, но по итогам прошлого года ему всё же удалось заработать немного денег. Сколько именно – неизвестно, так как сервис не торопится раскрывать свои финансовые показатели. Но интересно другое: стать прибыльным "Твиттеру" помогли Google и… Microsoft в лице поисковика Bing. Корпорации заключили с сервисом контракты, которые позволяют им индексировать записи в микроблогах. По сведениям авторитетного издания Bloomberg Business Week, первый гигант заплатил за эту возможность 15 миллионов долларов, а второй – 10.

Однако вернёмся непосредственно к Биллу Гейтсу. Менее чем за сутки его дневнику удалось собрать более 160 тысяч подписчиков. Очевидно, что среди всех этих людей есть не только почитатели талантов создателя операционной системы Windows, но и его "фанаты со знаком минус", желающие понаблюдать за г-ном Гейтсом ещё и в "Твиттере".

Дело в том, что "социализироваться" Билл Гейтс впервые попытался ещё в 2007-м году, зарегистрировавшись в социальной сети Facebook. Чуть позже Microsoft купила 1,6 процента акций данного сервиса за 240 миллионов долларов, а в феврале 2008-го миллиардер удалил свой аккаунт: он просто не выдержал активности пользователей – в день "зафрендить" Гейтса пытались не менее восьми тысяч человек. Кроме того, в "Фейсбуке" были созданы сотни посвящённых ему сообществ. Как нетрудно догадаться, не все они лестно отзывались о Билле Гейтсе и

продукции его детища. Не исключено, что этот факт также повлиял на решение бизнесмена.

Однако недавно аккаунт г-на Гейтса на Facebook.com был восстановлен. На этот раз возможность добавления основателя Microsoft в друзья отключена (как говорится, от греха!), однако пользователи могут становиться его "поклонниками". На сегодняшний день таких фанатов набралось уже 54 тысячи человек. Как видим, "Фейсбука" Биллу Гейтсу показалось мало, и к нему добавилась ещё и учётная запись на Twitter.com. (Ну да, теперь Microsoft просто обязана купить 1,6 процента акций сервиса за энное количество миллионов.) Впрочем, у основателя софтверного гиганта есть аккаунт ещё и в соцсети LinkedIn, посвящённой "поиску деловых контактов".

Долго ли Билл Гейтс "продержится" в Twitter – неизвестно. Но заметно, что пока сервис его интересует: основатель Microsoft отвечает на сообщения читателей и даже добавляет некоторых из них во "френды". Следует заметить, что "Фейсбуку" г-н Гейтс уделял не менее получаса в сутки, что довольно много для человека, чей день расписан по минутам.

Напоследок позволю себе немного поиронизировать. Аватар-фотография Билла Гейтса в "Твиттере", судя по всему, обработана в графическом редакторе Paint из состава операционной системы Windows XP или Vista: как известно, при сохранении картинки это приложение делает её расплывчатой и добавляет артефакты. Впрочем, полюбуйтесь сами:

P.S. Сегодня у меня не получалось зайти на Twitter в течение

получаса – сайт демонстрировал следующее сообщение: "Twitter is over capacity. Too many tweets! Please wait a moment and try again". Кто знает, может, сервера не выдержали именно потока желающих прочитать первые пять твитов г-на Гейтса. К слову, первый из них начинается так: "Hello World". Кто бы сомневался...

Облачная веб-система Glide OS

Автор: Андрей Крупин

Опубликовано 20 января 2010 года

Попытки перенести визуальный пользовательский интерфейс внутрь браузера и создать своего рода онлайновую операционную систему предпринимают многие разработчики, делающие ставку на популярные нынче облачные вычисления. Одни гуру кодинга ограничиваются конструированием незамысловатых веб-десктопов с набором сетевых программ, другие постоянно ищут новые точки приложения сил и выдают довольно необычные экземпляры, по своей концептуальности стоящие особняком от всех остальных проектов. Об одном из таких продуктов, именуемом Glide OS и активно разрабатываемом американской компанией TransMedia с 2005 года, мы сегодня и поговорим, щедро разбавляя текст скриншотами.

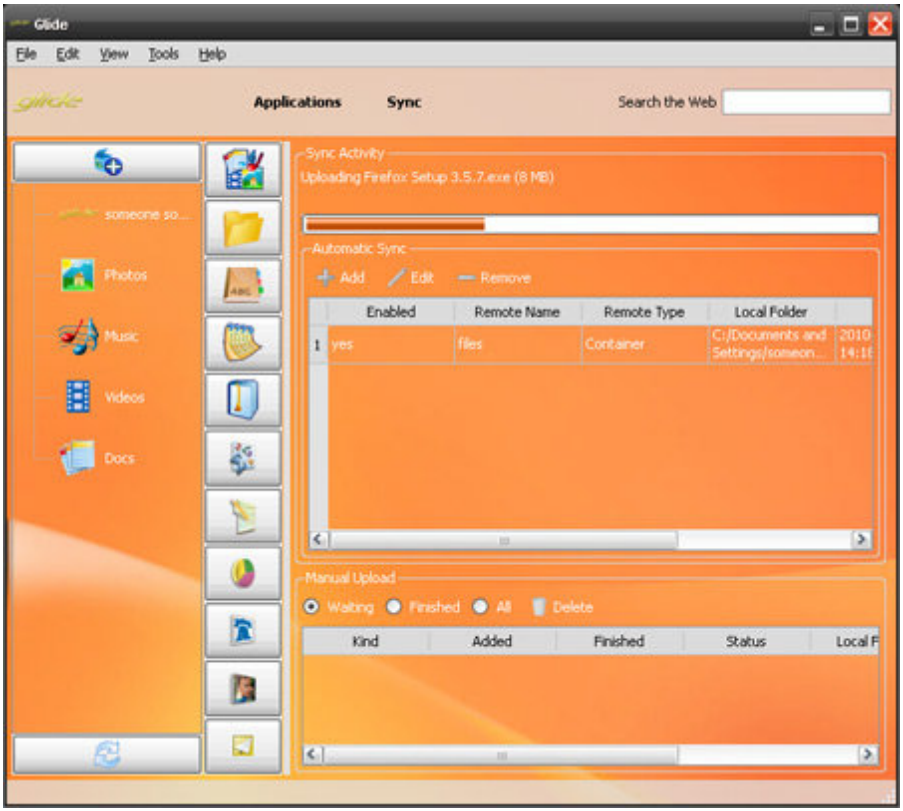
Чтобы приступить к работе с Glide OS, нужен только браузер, причём не абы какой, а Firefox, Safari, Internet Explorer либо Chrome. Детище норвежской компании Opera Software в списке поддерживаемых не фигурирует, что выглядит несколько странно для сервиса, интерфейс которого целиком и полностью завязан на использовании платформы Flash. Каждому зарегистрировавшемуся в системе пользователю бесплатно предлагается 30 Гб свободного места для хранения файлов различных типов. За дополнительную плату (от 5 долларов в месяц) планку можно поднять до внушительных 250 Гб либо, если куры денег не клюют, вовсе ликвидировать нелепые ограничения. Никаких подтверждений при создании аккаунта не требуется, а вот знание английского пригодится, поскольку интерфейс продукта пока представлен только на одном языке (судя по передаваемым в адресной строке обозревателя параметрам, локализация на другие языки значится в планах разработчиков).

Рабочее окружение Glide OS поделено на три области - Desktop, GDrive и Portal, для переключения между которыми предусмотрены соответствующие клавиши в верхней части окна браузера. На первом экране представлены ярлыки приложений - почтового клиента, текстового и графического редакторов, инструмента для создания презентаций, органайзера, медиаплеера, калькулятора и некоторых других программ, список которых, к сожалению, не блещет разнообразием. Некоторых пользователей наверняка огорчит отсутствие IM-клиента, архиватора, PDF-просмотрщика и прочего привычного ПО. В будущем, быть может, подобные продукты появятся в онлайновой

системе, пока же о них остаётся только мечтать. Что, впрочем, совсем не вредно.

Вторая область рабочего стола - GDrive - оккупирована элементами управления хранящимися в недрах Glide OS файлами. Имея на руках халявные 30 Гб и толстый интернет-канал, можно забить систему всяким разным хламом, и чтобы в загружаемых на сервер данных было проще разбираться, создатели ОС заранее предусмотрели несколько тематических директорий - Music, Videos, Photos, Documents и др. Пользователь может создавать свои папки (контейнеры в терминологии создателей ОС) и копировать в них файлы как самостоятельно через браузер, так и посредством специальной утилиты Glide One Sync, доступной для различных платформ и позволяющей выполнять автоматическую синхронизацию данных с онлайновой службой.

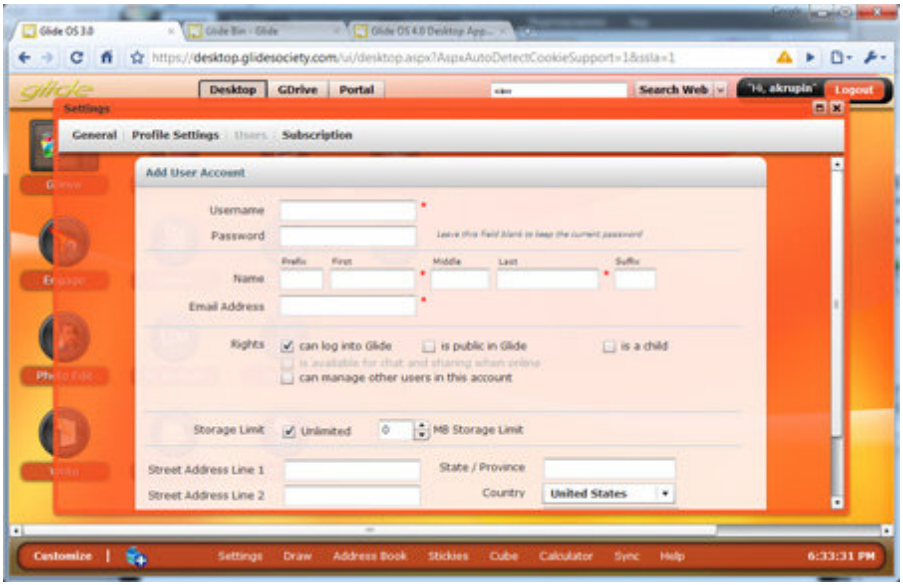
Ярлыки приложений и значки файлов в Glide OS снабжены клавишей Go. Если по ней щелкнуть мышью, откроется выполненное в виде круговой диаграммы контекстное меню



Интерфейс клиентской утилиты Glide One Sync повторяет расположение элементов управления рабочего стола GDrive

На третьем рабочем столе, получившем название Portal, притулились значки программ для чтения RSS-лент, просмотра сайтов и блогов, работы с социальными сервисами и прочим веб-контентом. Для полноты картины предусмотрена панель поиска данных во всемирной Сети. По умолчанию Glide OS использует ищейку Google, при желании можно взять на вооружение другие поисковики. Кириллица поддерживается, но сказать, что в полном объёме, мы бы не рискнули из-за обнаруженных проблем с кодировками в ридере новостных лент.

В отличие от ряда других аналогичных проектов, Glide OS является многопользовательской онлайновой системой, допускающей совместную работу с документами, файлами и программными продуктами. С помощью включенных в состав ОС инструментов, можно проводить совещания и интерактивные конференции, планировать задачи и обмениваться сообщениями. Для организации коллективной работы в Glide OS предусмотрен механизм создания пользовательских аккаунтов, права которых можно регулировать в соответствии с выполняемыми в системе задачами. Любопытно наличие в настройках учётных записей галочки Is a child. Зачем она нужна, полагаем, несложно догадаться.



Не забыли специалисты компании TransMedia и про владельцев портативных устройств. Для них создатели онлайновой оси предусмотрели специальный интерфейс системы, адаптированный для мобильных браузеров и размещенный по адресу glidemobile.com. Дополнительно ведутся работы по созданию клиентских программ для сотовых телефонов и коммуникаторов. Пока предлагаются решения только для Google Android и Blackberry. В планах разработчиков - выпуск приложений для Apple iPhone/iPod Touch, Palm, Symbian и Windows Mobile. Если зайти на сайт glidemobile.com с обычного браузера, то можно обнаружить переведённые на русский язык элементы интерфейса. Это ещё раз подтверждает нашу догадку о том, что русификация Glide OS не за горами.

Из интересных нюансов Glide OS следует также отметить запуск веб-приложений в новых вкладках браузера. Подобный механизм позволяет использовать линейку табов в качестве своеобразной панели задач, но влечёт за собой дополнительный расход оперативной памяти и предъявляет повышенные требования к аппаратной начинке компьютера. Не менее занимательным является демонстрируемый в редактируемых документах список функциональных клавиш для мгновенной отправки открытого файла по электронной почте, его публикации в Интернете, рассылки приглашений принять участие в коллективной правке данных и управления правами доступа к ним.

В силу веб-специфики в Glide OS нет встроенного браузера. Это тоже в некоторой степени отличает американскую разработку от альтернативных решений, в большинстве случаев оснащенных незамысловатым инструментарием для просмотра интернет-страниц. Зато, как и подобает рассчитанному на массового пользователя программному продукту, интерфейс системы

поддерживает всевозможные темы оформления и анимационные эффекты, демонстрирующие потенциал флэш-технологий.

В общем и целом, Glide OS оставляет довольно приятные впечатления. Несмотря на то, что отдельные компоненты системы выглядят недостаточно развитыми и далеки от идеала, плюс наблюдается отсутствие некоторых полезных в хозяйстве приложений, разрабатываемый TransMedia продукт имеет все шансы стать нужным и востребованным для многих пользователей. Он может заинтересовать прежде всего тех, кто желает иметь удобный доступ к привычному рабочему окружению и всем своим документам с любого компьютера и мобильного устройства. Помимо этого новинка может приглянуться владельцам нетбуков, предпочитающим экономить на приобретении коммерческого программного обеспечения. Идя навстречу последним, авторы проекты обещают в первой половине 2010 года представить широкой общественности самостоятельную редакцию Glide OS, которая будет запускаться на маломощных нетбуках при включении компьютера. Сможет ли новинка составить конкуренцию Google Chrome OS, пока сказать сложно, но нельзя не отметить, что развивается она довольно динамично.

Василий Щепетнёв: Прогулка под присмотром

Автор: Василий Щепетнев

Опубликовано 21 января 2010 года

Десятки тысяч электронных глаз следят за москвичами, гуляют ли те по улицам, кормят ли голубей в скверах или соображают на троих в малоприспособленных для того местах. То, что ещё полвека назад считали чёрной утопией, страшилкой для трусоватых либералов, незаметно вошло в жизнь, угнездилось и пустило преглубокие цепкие корни. Теперь его выкорчевать столь же сложно, сколь и хрен с огорода. Нравится, не нравится – кушай, да нахваливай.

Заявлено, что камеры наружного наблюдения выполняют важную роль в профилактике преступлений. Порой, правда, камеры не работают, халтурят, или, говоря языком элиты, "гонят туфту", но это лишь потому, что дело новое. Мы присутствуем при первых шагах. Восемьдесят тысяч зорких глаз на Москву (или сколько их там) – это лишь начало. Когда их, глаз, станет миллион, а лучше – десять миллионов, вот тогда жизнь изменится радикально. Может быть. Профилактика преступлений, борьба с терроризмом и ликвидация бандитов – задача нужная, жалеть денег ли, щепок, или гражданских свобод ради этого не рекомендуется. А хоть и будешь жалеть, всё равно не поможет. Поэтому лучше возглавить великий почин и установить камеры наблюдения за свой счет во дворах, в подъездах, в квартирах. Отчасти уже: на каждом ноутбуке есть и микрофон, и веб-камера. Ещё чуть-чуть, и терроризму станет бесповоротно худо, и он исчезнет или, по меньшей мере, превратится в редкость такую же, как конокрадство в пределах Садового кольца.

Но стационарные камеры наблюдения – это день сегодняшний, завтра устареют. Вот тут-то и пригодятся индивидуальные камеры-руматки, о которых я писал в прошлый раз. Каждый гражданин будет носить камеру, обеспечивающую круговой обзор и предающий сведения в Центральный Информаторий. Уж тогда-то ни один проступок точно не останется незамеченным.

А если человек не захочет обзаводиться "руматкой"? Не захочет – заставим. Как заставили обзавестись паспортом. Паспортную систему России революционеры клеймили, как реакционную, помогающую царизму держать народ в узде, и в тысяча девятьсот восемнадцатом году отменили. Личность человека удостоверяла хоть справка домкома, хоть профсоюзный билет (помните, Остап вручил таковой Воробьянинову на имя Конрада Карловича Михельсона). В тысяча девятьсот тридцать втором году паспортная система начала реконкисту, человек без паспорта становился не вполне равным человеку с паспортом. Сейчас паспорт обыкновенный потихоньку начинают менять на паспорт биометрический – бертильонаж, отпечатки пальцев, хромосомную палитру поместят в микрочип для удобства населения. Следующим этапом будет паспорт тотальный, всеохватный: помимо прочего, он будет фиксировать в реальном времени и местоположение индивидуума, и изображение всего, что его окружает, то есть та же "руматка" плюс система глобального позиционирования плюс банк биометрических

данных. И технически, и экономически уже сегодня подобное вполне достижимо, а если и недостижимо, то сюда-то и направят усилия разработчиков-нанотехнологов. Сети 4G, 5G, 6G… Всё окупится, за всё заплатят сами васюкинцы, поскольку и автогражданка, и коммуналка доказали: люди будут платить столько, сколько проставят в квитанции, несогласными вполне можно и нужно пренебречь. Всё для блага общества, разве безопасная жизнь не стоит затрат? В принципе, можно сделать "руматку" неотъемлемой частью человека, вмонтировав в обруч искусственный водитель сердечного ритма. Естественный водитель ритма, располагающийся в сердце и отвечающий за непрерывную его работу, по достижении паспортного возраста разрушат путем простенькой операции, а его роль будет выполнять кардиостимулятор, навсегда связанный с паспортом нового поколения, "руматкой". Без паспорта сердце гражданина просто перестанет биться. Разумеется, отдельные группы населения – вожди, сотрудники силовых ведомств, гвардейцы и армейцы от подобной процедуры будут освобождены во избежание нежелательных последствий, но военным жить без паспорта не привыкать.

И тогда наше существование станет ясным и безопасным. Никто не побоится выпустить ребёнка во двор, оставить без присмотра открытый автомобиль, да просто выйти погулять по вечернему городу. Золотой век!

Единственное, что смущает – "руматка", обруч на голове может внезапно слететь от резкого движения, а это нехорошо.

Впрочем, почему её носить непременно на голове? Можно и на шее, а объективы сделать на стебельках, а-ля речной рак.

Не верится?

Но кто верил в сто тысяч электронных глаз полвека назад?

ITG XP Phone

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 21 января 2010 года

С некоторого времени вопрос, какая у смартфона операционная система, стал заботить пользователей больше, нежели само "железо" аппарата. Android, iPhone OSX, Windows Mobile ожесточённо сражаются за свой кусок рынка, стараясь дать пользователю мобильный заменитель настольного компьютера, а не просто телефон, который может звонить и, в редких экстренных случаях, позволять просмотреть криво отображающуюся веб-страницу.

ITG XP Phone

Впрочем, компания ITG, создатели устройства XP Phone, похоже, поняли эту задачу слишком буквально. Ведь на их телефон предустановлена Windows XP. Вообще, XP Phone - наверное, единственный мобильник, на который установлена эта операционка. Он оборудован процессором AMD Super Mobile, 512 Мб (или 1 Гб) ОЗУ, а также жёстким диском или твердотельным накопителем, в зависимости от модели. Разрешение 4,8-дюймового сенсорного дисплея устройства составляет 800x480 пикселей. Аппарат способен работать в сетях 3G, обладает WiFi-

адаптером, а также будет опционально поставляться и с WiMax-адаптером. Аккумулятор смартфона выдерживает 5 часов в режиме разговора и до пяти дней в режиме ожидания. Стоить же разные модели XP Phone будут от 400 до 650 долларов.

Голубятня: Коммуникатор в дорогу

Автор: Сергей Голубицкий

Опубликовано 21 января 2010 года

За несколько дней до отъезда в Бхарат взбрело мне в голову сменить коммуникатор. Сказано-сделано, тем более, что надежный канал отработан годами: "Молоток.ру" - правильная цена - два-три дня - продано! Как следствие - мой HTC Touch HD, прослуживший верой и правдой целых восемь месяцев, перешёл в добрые руки нового владельца. Алексей (так его звали), правда, слегка обескуражил при встрече фразой: «Я было думал по началу купить HTC HD2, но вовремя одумался, так что буду, вот, теперь с вашим Touch HD баловаться до лучших времен...»

Фигасе! Ну-ка, родимый, подразвей идею: ведь главной мотивацией смены коммуникатора было как раз желание поработать именно на новом флагмане тайваньцев - HD2, увенчанном чудо-характеристиками: гигагерцевый процессор, умопомрачительный 4,3 дюймовый экран (прощай навеки HP 4700!), к тому же ещё и ёмкостный (как у iPhone!), возможность работать 3G-маршрутизатором! Ну Алексей и подразвил: «Вы, разве, не читали, что о нём новые владельцы пишут? Не читали? Почитайте! Мягко говоря, сыроватый гаджетец вышел», - припистонил напоследок Алексей, отслюнявил денежку и растворился в московской послеобеденной полуночи.

Опустив усы в корыто, вернулся домой, открыл знакомый форум 4PDA и .... ахнул! На 172 страницах ветки под бескомпромиссной шапкой «Брак HTC HD2» десятки «счастливых» пользователей заходились в истерике, перечисляя неслыханный доселе и невиданный не то, что для гаджетов первого класса (каковыми, без всякого сомнения, являются продукты HTC), но даже и поделок зимбабвийской черепичной фабрики:

- розовое пятно на всех снимках, сделанных без вспышки на ISO выше 200;

- кривая вклейка стекла, из-за которой в нижнем правом углу оно выпирает на несколько миллиметров;

- следствием кривой вклейки оказалась не эстетические изъяны (как можно было предположить), а нарушение функциональности гаджета: на Youtube.com выложено множество роликов, демонстрирующих, как при нажатии на выпирающий правый нижний угол и открытой программе Заметок, курсор начинает рисовать синусоиды как бешеный (брак, уже получивший ласковую кличку «кардиограмма»);

- «пузыри» на экране (всё это - не на словах, а с фото-

иллюстрациями и подтверждениями на форумах), возникшие, судя по всему, из-за нарушения каких-то технологических требований при наклейке стекла на матрицу;

- битые пиксели, которые появлялись на экране гораздо чаще, чем на предыдущих моделях (впрочем, сравнения в данном случае совершенно условны);

- высокочастотный «писк» дисплея (знаете: нажимаешь кнопку ON, а коммуникатор пищит тонюсеньким таким голосом «зиииииииии!»);

- под стеклом на свету просматриваются пылинки, которые туда попали явно в процессе сборки (выходит, сама сборка проходила с нарушениями очевидных требований по стерильности помещений?!)*

- после работы в интенсивном режиме (какая-нибудь гонка-игрушка) ёмкостный экран перестает реагировать на прикосновения. То есть вообще - видел своими глазами на Youtube. Чтобы оживить зверька, приходится либо оставить его в покое минут на 10, либо вытащить и воткнуть обратно батарею;

- точность реакции ёмкостного экрана на прикосновения оставляет, мягко говоря, желать лучшего: люди описывают ситуацию, когда тычешь пальцем в один край экрана с изображением виртуальной клавиатуры, а нажимается буква, находящаяся на противоположном конце (думаю, причина здесь та же, что и во втором и третьем пунктах: кривая вклейка стекла).

Поминалось там ещё что-то такое разное, но больше уже по мелочам, так что я даже не стал вникать в подробности, потому как и без того уже вошёл в шоковое состояние: КАК же можно выпускать на рынок ТАКОЙ гаджет?! На форуме доморощенные статисты пытались фантазировать: 50-60 процентов брака в первых партиях поставок. Это, конечно, глупости, что мне и подтвердили свои люди в Гаване в ответ на прямой запрос: «Интернет-истерия про небывалое количество дефектов, раздутая до небывалого размаха в ноябре–декабре, не подтверждается ни количеством возвратов в СЦ, ни нашими проверками нового товара в магазинах. Устройства с проблемами на дисплеях были, но не такое количество, как можно подумать, почитав в Инете, до СЦ доходило менее 10 штук. Проблемы с розовым пятном были тоже не на 100% далеко, даже на 5-10% вряд ли были очевидные проблемы. Сейчас есть хотфикс (по сути - апдейт драйвера квалкома), который эту траблу решает. Проблем с календарем и муз. проигрывателем тоже больше нет, с выходом 48-й прошивки».

5-10 процентов? Вполне вероятно. Но ведь эта цифра ... чудовищна! Речь ведь идёт не о каких-то косметических дефектах,

а о страшных функциональных нарушениях в гаджете-флагмане производителя, к тому же ещё и за штуку баксов! Уму не постижимо. Да пусть бы только всего 10 гаджетов сломалось в ноябре-декабре (хотя это и чушь: конечно «дошло до центрального сервис-центра HTC» не то же самое, что и общее число поломок: что-то могло застрять в регионах, что-то в местных мастерских продавцов, что-то вообще в самих магазинах и на экспертизе. К тому же, посмотрите на ареал брака по Youtube: Румыния, Португалия, Испания, Польша, Россия, Китай ...

И всё же, и все же... Можете себе представить мою любовь к HTC, если после такого вот ушата холодной воды, я таки-набрался мужества, отправился на Горбушку - в надежде собственноручно пощупать, отыскать безглючный коммуникатор и ... таки купить его!

На Горбушке случилось маленькое чудо: три протестированных гаджета не проявили ничего из зафиксированных внешних дефектов (кривая вклейка, «кардиограмма» - розовое пятно, правда, было на месте), однако мне хватило часа, чтобы окончательно определиться - HTC HD2 я не купил бы себе никогда в жизни ни за какие коврижки даже если бы это был безупречный во всех отношениях гаджет, лишённый каких бы то ни было дефектов.

Почему? Во-первых, потому что 4,3 дюйма - это немыслимый и вообще неприемлемый на практике формфактор для роли телефона! В классическом КПК - пожалуйста, но ТАКАЯ ракетка для пинг-понга у вашего уха - увольте! Да и не в ухе даже дело (в конце концов, можно вообще держать в кармане и пользоваться гарнитурой). Дело в самом размере: даже моя здоровенная ладонь не охватывает целиком Touch HD2 и как следствие - невозможно дотянуться пальцами до края, ближнего к запястью! Нужно перекладывать коммуникатор в левую руку, а затем тыкать пальцами уже правой руки. Кому, на хрен, такой акваланг в гамаке припёкся?!

Ну и вторая причина, которая, пожалуй, ещё пуще первой: ёмкостный экран на чудовище по имени Windows Mobile 6.5 (или как они там себя в очередной раз переименовали) - это просто не смешно. Это тупо. Это полный кретинизм, у которого есть одно-единственное объяснение: лютая зависть к iPhone и желание обезьянничать уже до последнего. До последнего - будем надеяться - вздоха в подлунном мире самой недотыкомки - Windows Mobile. Хочется верить, что весной с появлением Windows Mobile 7 вся линейка этой ОС окончательно растворится в концепции iPhone, украв у последнего всё, что только можно и

нельзя украсть. В том числе и интерфейс, специально заточенный под управление пальцами. А не так, как это происходит в Windows Mobile 6.5: всё то время, что я остервенело тыкал колбасками пальцев в чувствительный экран HTC HD2, меня не покидало чувство, что меня заставили разбирать и собирать часовой механизм моих Breitling Superocean при свете 10-ватной лампочки и в рукавицах вохровца Прохора Егорьевича. Какой, в пуцыринку ёжика, коитус в гамаке, аквалангe и стоя?! Ёмкостная технология на Windows Mobile на экране HTC HD2 - вот апофеоз безумия и сардонического бреда!

Короче говоря, с новым флагманом у меня не срослось. Хотел уже было с горя разжиться Motorola Touchstone (aka Droid но только на GSM) - гаджетом во всех отношениях блестящим и манящим - однако осёкся на патологическом ценнике: 32 тысячи рублей? Белены, что ли объелись совсем, беспонтовые-то?

Теперь самое время объявить конкурс: предлагаю всем желающим угадать - какой же, всё-таки коммуникатор я купил себе для трехмесячной зимовки в Бхарат? Хотелось бы услышать не просто лапидарное - имярек, а хоть какое-то мало-мальское обоснование, что ли. Фразу типа: «Купил то-то потому, что...» и далее объяснить выбор.

Скажу лишь, что выбор мой - очевидно промежуточный и временный. На весну я себе уже определил - либо Touchstone, который к тому времени опустится в цене под вменяемых цифр, либо HTC Bravo - гаджет, на котором HTC обещает стряхнуть с себя сразу два безумных морока: бред Windows Mobile (Bravo как и Touchstone работает на Android) и бред 4,3 дюймового экрана (на Bravo ожидается возврат в лоно ИДЕАЛЬНОГО 3.7 - 3.8 дюймового формфактора).

Приз победителю (первому угадавшему и обосновавшему марку моего нового коммуникатора) будет сугубо местный: через 50 минут мой Боинг 637 совершит посадку в аэропорту Дели, а завтра я подберу в Кароль Багх (крупнейший в городе торговый район с тысячами лавок, лавочек и магазинов) что-нибудь выразительное и запоминающееся и вышлю тонкому интуитору по почте.

Shenzhen EROS

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 21 января 2010 года

Если вы никак не можете дождаться следующей среды, когда Apple, по слухам, наконец-то покажет свой планшетный компьютер, о котором так много говорят и про который никто ничего точно не знает, и уже решили плюнуть на всё, возможно, вам просто стоит присмотреться к уже существующим моделям на основе Windows 7.

EROS

Вот, к примеру, китайская "таблетка" EROS от компании Shenzhen, оборудованная 10,2-дюймовым сенсорным дисплеем с разрешением 1366x768. Она поставляется как с Windows XP, так и с Windows 7 на борту и стоит достаточно недорого - примерно 440 долларов. Производитель обещает, что устройство, оборудованное процессором Intel Atom, отлично проигрывает HD-видео с разрешением 720p. Планшет выпускается в двух модификациях, одна из которых оснащена 160 Гб жёстким диском и 1 Гб ОЗУ, а другая - 320 Гб жёстким диском и 2 Гб ОЗУ. EROS обладает двумя USB-портами, одним VGA-разъёмом, а также входом для сетевого кабеля и читалкой карт SD и Compact Flash. Увы, разочаровывает время работы от одного заряда батареи. Под

Windows 7 оно составляет всего 1,5 часа, а под XP - 2,5. Негусто.

Sony Ericsson Vivaz

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 21 января 2010 года

Когда-то давно, моим первым мобильным телефоном стал Ericsson 320r. Я был не то, что доволен - на седьмом небе от счастья. В нём были игры, а также целый редактор мелодий, да и вообще, выглядел он для 2001 года просто шикарно, а стоил недорого. Увы, прожил он у меня всего три дня - его украли. Я, впрочем, купил новый такой же, но его постигла та же участь - через два месяца и его умудрились умыкнуть. Интересно, висит ли этот злой рок над мобильниками Sony Ericsson до сих пор?.. Не хочу проверять.

Sony Ericsson Vivaz

Тем же, кто готов испытать судьбу, можно посоветовать приобрести новенький Sony Ericsson Vivaz, о скором выходе которого компания объявила недавно (впрочем, пресс-релиз почему-то очень быстро спрятали). Он работает на платформе Symbian и оборудован 8,1-мегапиксельной камерой с автофокусом, способной записывать видео с разрешением до 720p. Телефон оснащён 3,2-дюймовыйм сенсорным дисплеем, WiFi-адаптером и GPS-модулем. Помимо прочего, стоит сказать, что в Vivaz встроен FM-радиоприёмник, а также выход на телевизор, чтобы смотреть записанные видеоролики на большом экране. Что касается цены, то официальной информации пока нет, но по слухам она составит от 670 до 750 долларов.

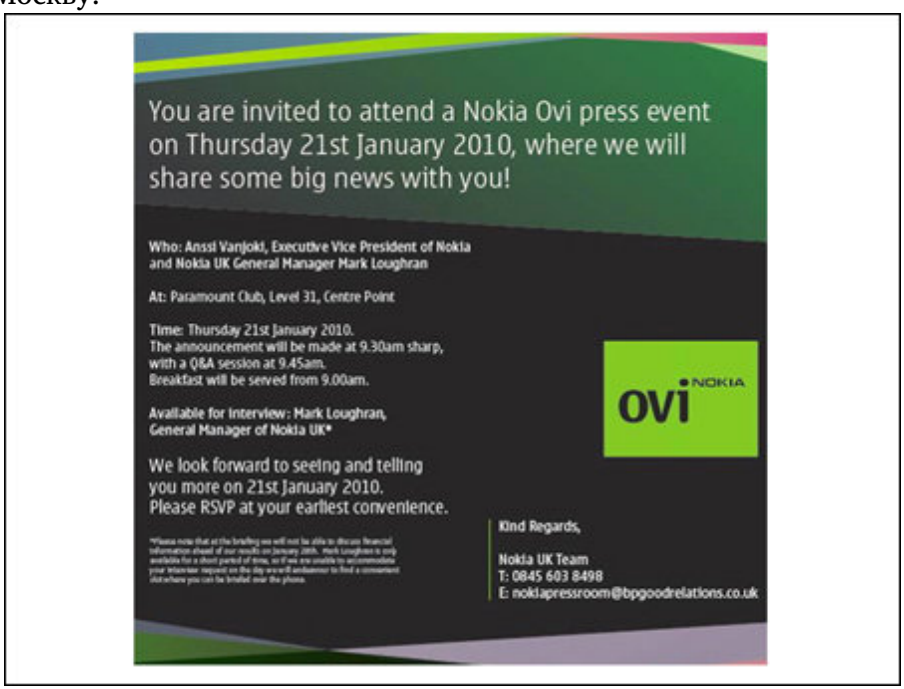
Большая новость Nokia

Автор: Алексей Стародымов

Опубликовано 21 января 2010 года

Не секрет, что 27 января Apple собирается представить некий новый продукт. Как это обычно и бывает в случае компании из Купертино, заслуживающей доверия информации о грядущем устройстве нет: может, это будет интернет-планшет, а может – iPhone четвёртого поколения. Не исключено, что нам покажут и то, и другое, и даже что-то третье. Очевидно одно: в последние годы Apple разучилась разочаровывать своих поклонников, и итоги любой презентации компании оцениваются аналитиками на пять баллов из пяти возможных. Конечно, некоторые "олдскульные" фанаты сочли последний iPod nano с радио и камерой странноватой и совсем не свойственной Apple игрушкой, но основная масса наблюдателей осталась довольна даже им.

Конец января был выбран для очередного анонса не только Apple, но и компанией Nokia. На днях представители профильных СМИ получили приглашения на региональные мероприятия, в ходе которых Nokia обещала сообщить некую большую новость. Настолько большую, что презентации было решено провести синхронно сразу в нескольких мировых столицах, включая Москву.



Естественно, сканы приглашений очень быстро разнеслись по новостным лентам. А посетители форумов принялись гадать: что же такое большое нам приготовила Nokia? Неужели снова большой смартфон? Ну, чтобы спустя пару месяцев выпустить его уменьшенную "вылизанную" копию (естественно, со словом Mini в названии) и расстроить тем самым обладателей первой модификации, представляющей собой глюк на глюке. Следует заметить, что на фоне популяризации iPhone и Android уровень лояльности пользователей к продукции Nokia низок, как никогда. Поэтому они и не скупились на совершенно фантастичные версии.

Больше всего мне понравился следующий вариант: "Nokia выпустит качественно собранный телефон!". Действительно, если раньше финские аппараты было принято делить на выпущенные в Финляндии, в Германии и в Венгрии, причём первые считались чуть лучше остальных, то теперь любой экземпляр телефона Nokia может оказаться слегка… Ну, "недособранным", что ли: корпус может скрипеть, зазоры могут быть неровными, крышки аккумуляторов могут болтаться, краска может облезать. Начался этот ужас ещё во времена N95, а к 2010-му году и вовсе стал нормой.

"Nokia купит Palm!". Некоторые аналитики высказывали точку зрения, что финнам следовало бы приобрести какого-нибудь видного участника американского рынка: дело в том, что телефоны Nokia в США продаются сравнительно плохо и вообще известны не такому уж широкому кругу потребителей. Слияние с Palm, имеющей в арсенале ряд неплохих и довольно популярных продуктов (впрочем, не спасших компанию от убытков по итогам прошлого года), в теории могло бы поправить ситуацию.

Кроме того, некоторые товарищи предполагали, что Nokia станет оператором сотовой связи (благо телекоммуникационное оборудование она уже выпускает), выкатит целую линейку нетбуков или даже ноутбуков, разработает принципиально новую ОС или хотя бы красивый интерфейс для Symbian, анонсирует дешёвую модель с тачскрином вроде Samsung Star, которая могла бы разойтись по миру десятимиллионным тиражом… Увы, никто не угадал. Ближе всего к правде подобрались те, кто прогнозировал анонс, связанный с сервисами – ведь на пригласительных было написано волшебное слово OVI.

Существует три основные составляющие современного мобильного телефона, смартфона или коммуникатора: аппаратная, программная и сервисная (естественно, у каждого из этих пунктов есть с десяток подпунктов). С первыми двумя у Nokia всё не слишком здорово: как уже говорилось выше, качество

сборки многих моделей оставляет желать лучшего, а интерфейсы смартфонов по удобству проигрывают конкурентам. С телефонами всё тоже средненько: например, обычные трубки на базе платформы S40 так и не получили поддержку многозадачности, которая уже давно есть в моделях Samsung, LG и Sony Ericsson.

Что касается сервисов, то Nokia в них буквально завязла: да, вроде бы платформа OVI есть и работает, однако удобство того же магазина приложений многие пользователи оценивают на трояк (AppStore, например, все хвалят, а Android Market хотя бы не ругают). Другие компоненты экосистемы также регулярно подвергаются критике. Музыкальный сервис Comes With Music особой популярностью не пользуется, а проект N-Gage второй версии и вовсе пришлось закрыть. Казалось бы, самое время или представить полностью новый, удобный и продуманный OVI 2.0. Или же вообще на время отложить тему сервисов и вплотную заняться софтовыми и железными проблемами аппаратов. (Что, на мой взгляд, было бы намного правильнее.) Но...

Nokia – барабанная дробь! – объявила, что отныне навигационный сервис Ovi Maps (в прошлом – Nokia Maps) становится полностью бесплатным в 74 странах, включая Россию. Раньше, напомню, за сами карты денег не брали, но вот за голосовые подсказки, путеводители, справочники и возможность прокладывания маршрутов приходилось платить. Теперь – всё, не придется. Халява! Пока поддерживаются всего десять свежих моделей: N97 Mini, 5800 XpressMusic, 5800 Navigation Edition, E52, E55, E72, 5230, 6710 Navigator, 6730 Classic и X6. Позже ощутить все прелести бесплатной навигации смогут и обладатели других аппаратов, однако пока не совсем понятно, будет ли она поддерживаться старыми моделями. И ещё: Nokia объявила об открытии API сервиса, что даст возможность сторонним разработчикам использовать картографическую информацию в своих программах.

Напомню, что прошлой осенью компания Google представила бета-версию бесплатного навигационного пакета Google Maps Navigation, который также предоставляет голосовые подсказки, прокладывает маршруты и имеет ряд других функций, свойственных автономным навигаторам. Однако если разработка Nokia не нуждается в постоянном интернет-соединении, то гугловский продукт без Сети не работает. К слову, работать он пока может не везде, а только в США и на Android-устройствах. Nokia же утверждает, что у неё есть "детализированные карты 180 государств". Разработчики сторонних навигационных программ для финских смартфонов оказываются в совершенно невыгодном

положении: они-то предлагают свои продукты далеко не бесплатно! Для европейских пользователей выбор очевиден: зачем платить лишние деньги, когда примерно то же самое предлагается "за так"? А вот карты стран СНГ, доступные в рамках Ovi Maps, не слишком хороши: знаю немало людей, которые, оплатив один раз подписку на навигацию от Nokia, в конечном итоге предпочли ей решения других компаний.

В целом же, от "большой новости" остаётся двоякое впечатление. С одной стороны, бесплатная навигация со всеми положенными свистелками (скажем, теми же голосовыми подсказками) – это весьма приятное дополнение к мобильному телефону или смартфону. Однако автомобильный навигатор с 5-дюймовым дисплеем обычная трубка все равно не заменит, ведь так? А типичному обывателю для пешеходной навигации хватает возможностей программы Google Maps, и заставить его купить модель Nokia только потому, что она наделена мощным навигационным пакетом, вряд ли получится. В общем, у компании Nokia была масса других возможностей удивить общественность так, что от этого самого удивления она бы оправлялась ещё долго. А пока оправляться придется лишь производителям навигационного софта – их акции сегодня хорошенько упали...

P.S. Бьюсь об заклад: в отличие от финнов, Apple нас всё же удивит. Ждать осталось менее недели.

P.P.S. *от Сергея Вильянова*: Я тоже оказался заинтригованным журналистом и, несмотря на некоторое недомогание, поехал на российскую презентацию. Минут тридцать гадали с коллегами, чего же такое покажут, и узнали... до начала выступления докладчика, потому что соответствующий пресс-релиз появился на сайте Nokia капельку раньше. Сказать, что все были разочарованы - не сказать ничего. То есть само-то по себе событие хорошее и полезное, но подавать его с такой секретностью, перетекающей в пафос, странно и смешно. Ходили слухи, что секретность связана с нежеланием до поры до времени рушить курс акций производителей навигационного оборудования, но это доброта из серии купирования хвоста щенку по частям.

Если же в Nokia на полном серьёзе считают масштаб события достойным таинственности уровня Apple, можно задаться грустным вопросом - всё ли спокойно в королевстве финском?

Internet Explorer под ударом

Автор: Андрей Крупин

Опубликовано 21 января 2010 года

Последние две недели в Интернете ознаменовались мощным залпом средств массовой информации по позициям софтверного гиганта - компании Microsoft. В результате громкой шумихи вокруг Internet Explorer, корпорации пришлось признать факт наличия серьёзной уязвимости в браузере и объявить о выпуске внеочередного патча для популярного обозревателя. По сведениям специалистов, залатывающее дыру обновление должно выйти сегодня вечером и стать доступным для загрузки через систему Windows Update.

Всё началось 12 января, когда представители Google сообщили о высокоорганизованной и целенаправленной кибератаке на свои серверы в Китае, приведшей к конфликту между компанией и правительством КНР. Чуть позже стало известно, что под прицел хакеров также попали ресурсы других крупных организаций, а уже 14-го числа специалисты лаборатории McAfee Labs, изучив экземпляры использованного для атаки вредоносного кода, представили отчёт, свидетельствующий о применении злоумышленниками уязвимости в браузерах Microsoft, позволяющей получить удалённый доступ к компьютеру. В тот же день редмондцы подтвердили наличие бреши в Internet Explorer и опубликовали подробные сведения об обнаруженном изъяне, сделав акцент на том, что проблема была зафиксирована только на машинах с шестой версией веб-обозревателя и не является масштабной. Во избежание неприятностей майкрософтовцы порекомендовали пользователям перейти на новые редакции браузеров, оснащённые дополнительными механизмами защиты, блокирующими выполнение используемого хакерами вредоносного кода. В Microsoft заверили, что работа над созданием соответствующего патча для IE идёт, и причин для паники нет.

Казалось бы, на этом конфликт можно считать исчерпанным, тем более что от эксплоитов, дыр и прочих недоработок не застраховано ни одно ПО, да и реакция разработчика была практически мгновенной. Однако после широкой огласки инцидента события начали развиваться ещё более стремительно. Блоггеры, СМИ и эксперты по информационной безопасности стали активно обсуждать проведенную посредством уязвимости IE атаку, выставляя напоказ любые огрехи редмондского

продукта. Дошло даже до того, что правительственные службы сначала Германии, а затем Франции и Австралии выступили с призывом отказаться от использования Internet Explorer и сделать выбор в пользу альтернативных интернет-обозревателей. Весь этот нездоровый ажиотаж вокруг браузера заставил Microsoft в срочном порядке пересмотреть планы выпуска заплатки и форсировать работы по подготовке устраняющего нашумевшую уязвимость обновления, чтобы как можно скорее поставить точку в неприятной истории.

Как бы то ни было, разговоры о критической дыре в IE продолжаются до сих пор и вряд ли утихнут в ближайшее время - уж слишком много у майкрософтовского браузера злопыхателей, готовых при любом удобном случае раздуть из мухи слона. Представители Opera Software и Mozilla уже отрапортовали о всплеске интереса к своим продуктам. Так, количество скачиваний дистрибутива "Оперы" немецкими пользователями возросло вдвое, а жителями Австралии - на 37 процентов. В Mozilla также привели в пример Германию и сказали, что за последние четыре дня с их серверов было скачано на 300 тысяч копий приложения больше, чем в обычные дни. Данная миграция, несомненно, скажется на рыночной доле Internet Explorer, и о том, насколько сильно пострадает популярность IE после январской эпопеи, можно будет узнать после публикации исследовательскими компаниями соответствующих отчётов. Мы обязательно, как только появятся свежие аналитические данные, вернёмся к данному вопросу.

С уверенностью можно сказать, что основной удар придётся, конечно же, по шестой версии Internet Explorer, которую по логике вещей давно уже пора отправить на свалку истории. От поддержки IE6 уже отказались YouTube, Digg и другие известные порталы, активное противостояние распространению "шестерки" ведется многими энтузиастами, агитирующими пользователей сделать выбор в пользу других продуктов для веб-навигации. Всё это в некоторой степени снижает интерес к устаревшей программе, но доля последней в Сети до сих пор остается крайне высокой и по данным Net Applications на текущий момент составляет 21% (в Рунете по рейтингу LiveInternet доля IE6 10,7%). Столь высокие цифры вынуждают Microsoft не спешить с отправкой обозревателя в утиль, и лишний раз демонстрируют нежелание многих пользователей поддерживать установленное на компьютере ПО в актуальном состоянии. Остаётся надеяться, что события последних двух недель заставят владельцев ПК по-новому взглянуть на проблему личной информационной безопасности при работе в Сети. Пусть не всех, то хотя бы

некоторых.

"Компьютерра" в FB2: всё готово

Автор: Сергей Вильянов

Опубликовано 21 января 2010 года

Итак, свершилось.

Еженедельный дайджест «Компьютерры-Онлайн» в FB2 прошел тестирование читателями, претерпел ряд довольно серьёзных изменений и теперь полностью готов к использованию.

По статистике, которой я располагаю, http://www.computerra.ru/interactive/496422/ первоначальную "универсальную" версию скачали чуть меньше 2500 раз, а спецверсию для iPhone/iPod 278 раз. Это – бесплатно. Учитывая, что по самой оптимистичной статистике, платную копию приобрели бы 10 процентов читателей бесплатной, я передаю пламенный привет гражданам, требовавшим продавать электронный журнал за деньги. Нет уж. При поддержке Татьяны АКА Tibioka будем делать хорошо и бесплатно.

Как я уже писал, "Компьютерра" в FB2 будет выходить по вторникам. В настоящее время ведутся работы над соответствующей страничкой, где соберутся все выпуски, но пока её нет – следите за анонсами вроде этого.

А пока следующий вторник не наступил, посмотрите ещё раз – как будут выглядят финальные версии FB2, по которым ещё раз прошлась рука Татьяны.

"Компьютерра" 12-19 января 2010 года в FB2 (архив zip, подходит для большинства программных и аппаратных читалок)

"Компьютерра" iPhone Edition 12-19 января 2010 года в FB2 (архив zip, спецверсия для iPhone/iPod)

И ещё у меня большая просьба – на сейчас и на будущее. Не перекладывайте эти файлы никуда – ни к себе на странички, ни в торренты, ни на файлообменники. Если же захочется поделиться радостью/негодованием от чтения, давайте знакомым линк на оригинальную страничку, обитающую на нашем портале. Мы никак не можем помешать читателям поступать с электронной версией по своему усмотрению и даже пытаться не будем. Просто помните, что нам, сотрудникам редакции, размещение сделанных Татьяной файлов за пределами Computerra.ru очень неприятно. В то же время, постоянно нарастающий интерес к страничкам с "Компьютеррой" в FB2 на портале может подвигнуть нас на дополнительные расширения/улучшения. Одним из них (и это уже точно) станет разнесение материалов по рубрикам.

Интересного чтения, и до вторника! Computerra is back :)

О производстве, портках и логистике

Автор: Ваннах Михаил

Опубликовано 22 января 2010 года

Сырьевой уклад в экономике Отечества нашего известен всем. О нём беспокойно говорят державные мужи. Его сладострастно смакуют оппозиционеры, и системные и бессистемные. Да и бабушки на постоянно действующем митинге у подъезда также его обсуждают и осуждают. Только вот ничего не меняется, несмотря на трогательное единодушие. Почему?

А возьмем да и обратимся к классикам. Не простым, а тем, которые ещё четверть века назад в краю родимых осин были Классики с большой буквы, а именно – классики марксизма-ленинизма, ныне изрядно подзабытые. Вот стандартная работа для любого (ну нет, не любого, конечно – для добротного) зарубежного экономического факультета – ***Капитал*** бородатого Маркса. С его гениально точным описанием производственного цикла. Деньги вкладываются в производство товара, чтобы после продажи оного обратиться в умноженные деньги, принеся прибавочную стоимость. А в процессе производства на деньги первоначальные покупается такая вещь, как рабочая сила. И покупается не абы как, а по её рыночной стоимости. Включающей, между прочим, стоимость её воспроизводства. Отбросим пока воспроизводство расширенное, включающее, как очевидно из названия, воспроизводство не только потерянных в процессе капиталистического труда сил, но и производство детишек на благо будущим поколениям капиталистов. Ограничимся воспроизводством простым – получил деньги, поел, поспал, и снова на работу, к станку там или к монитору, штамповать пуговицы или писать программные коды; что именно – для капиталистического производства безразлично. И вот тут выходит на сцену такая вещь, как портки. Изобретённая, по мнению швейцарского драматурга Ф.Дюрренмата, смотри его пьесу ***"Ромул Великий"***, древними германцами для нужд верховой езды и неизвестная римлянам. Очень пригодная для сурового российского климата, в отличие от легкомысленных туник и даже респектабельных тог. Отбросим дамские брючки, в коих важен трудноуловимый фактор моды, и сосредоточимся на мужских портках.

Под псевдонимом брюк классического покроя, пошитые из тоню-ю-ю-ю-юсенькой шёрстки, – что дает швейным фабрикам возможность тачать их на тех же швейных машинках, что и платья, но об этом в другой раз, – они продаются в бутике (это

такая стеклянная выгородочка в бывшем цеху ставшего навечно завода в центре губернского города) по цене 1800 рублей. Прекрасно!

Но вот берём, и одним движением, – нет, не *превращаем их в элегантные шорты*, – вынимаем из куртки нетбук и по WiMax'у (ИТ приходит в город куда раньше нормальных магазинов…) смотрим, кто эти порточки производит. Так, швейная фабрика. В часе езды от губернского города. И отпускная цена одного экземпляра порточков – 400 рублей. С интересом спрашиваем у продавщицы и у случившегося тут же владельца бутика – не слишком ли хорош для него доход? Ведь согласно тому же старому Марксу, за 300% прибыли капитал должен идти на любое преступление. А тут, без резни и душегубства, целых 450%! Неплохо…

Предприниматель сначала пытается изображать агрессию, но потом, глядя, что смотрят на него хоть и с веселой улыбкой, но отнюдь не добрыми глазами, излагает историю своей жизни. Портки он берет на столичной ***фирме***, как гордо выражается. Берет ***сетками***. По одному экземпляру каждого размера и роста, да и то только самых ходовых. (О том, что во время оное в СССР бывала ещё и полнота, дополнительный параметр, нужный для подгонки массовой продукции к конкретным фигурам, даже и не слышал – полнота ушла в область ***скрытых параметров***, пользуясь мифологией квантовой механики.) А фабрика, как говорит нетбук, отгружает по четырехсотрублёвой цене только в партиях от 150000 рублей. Наценку к закупочной (для него!) цене в 1200 рублей наш бизнесмен делает в 50-60%. Грустит, что иначе не прожить и не заплатить аренду. Остальное расходится между тремя-четырьмя промежуточными звеньями между ним и фабрикой.

А теперь давайте порассуждаем – пусть фабрика (довольно крупная) отпускает товар по той цене, которую Маркс назвал бы ***общественно необходимой*** (оптовые закупки сырья, массовое производство, малое плечо подвоза). Но к чему приведёт (пока – только в смысле производства!) такая структура продаж? Да к тому, что покупка рабочей силой, – офисной али цеховой без разницы, – портков с такими гипернаценками ведёт к удорожанию простого воспроизводства рабочей силы, а, следовательно, и несоразмерному, в разы, росту стоимости рабочей силы. А при этом, когда стоимость рабочей силы раза в четыре выше, чем вытекает из законов производства, трудно представить какое производство окажется рентабельным при том, что рабочая сила затаривается по таким ценам! Вот и очень простой ответ на поставленный в начале вопрос. Чудовищно

неэффективная, унаследованная от рыночной мифологии молодых реформаторов 1990-х годов, структура логистики, удавливает отечественное производство почище любимой спецназом рояльной струны. И нет никакой разницы в том, что душит она мягко, почти что нежно… (Дескать, не хочешь – не покупай портки, ходи без оных!)

И справиться с этим государство не в силах. Не может власть ограничивать наценки (точнее может, но хорошего из этого ничего не выйдет). С этим могут справиться лишь бизнес и покупатели совокупно. Бизнес (а в словарях языка янки начала XIX века ***businessman***, в отличие от просто лавочника ***merchant***, значило делового человека, как говорят ныне, с социальной ответственностью) должен сделать то, к чему дедушка Ленин призывал коммунистов на XI съезде ВКП(б) – а именно ***учиться торговать***. Предложение, высказанное нашему лавочнику – организовать с другими лавочниками закупочный кооператив, – он отверг, хлопотно, да и боится, что более шустрые лавочники начнут сбивать цены. А он привык сидеть дома, думать глубокую деловую мысль. Дома сидит и его жена – спит до полудня, привыкла… А дочь учится на экономиста – в городе на Бирже труда стоит 18000 экономистов да юристов с менеджерами. (В лавке продавщица, официально не оформленная, рабочая неделя 60-70 часов, оплата самая потогонная, сдельная – почти как Маркс в ***"Капитале"*** описывал…) Менять ничего не хочется – и так хорошо. Так что остается надеяться на более крупный бизнес, который организует нормальный магазин, работающий с фабрикой впрямую. Или это сделает сама фабрика – банки нынче не очень любят давать ***бланковые***, то бишь беззалоговые кредиты, на которые существовали ***фирмы***, а фабрики могут кредитоваться под землю, здания, оборудование… И, главное, вот такая деятельность бизнеса будет соответствовать общественным, общенациональным интересам. Снижение стоимости товаров за счет выбрасывания паразитных звеньев не просто повышает уровень жизни, но делает конкурентоспособным национальное производство – в любой сфере, от выращивания репы до проектирования микросхем и доводки до ума ракет ***Булава***…

А поскольку надеяться на добрую волю бизнеса по меньшей мере наивно, то неплохо бы приучить покупателей пользоваться нынешними информационными технологиями и перед покупкой оценивать справедливую цену товара. Надеюсь, что те, кто читает эти строки, легко обходят всплывающие в первых строчках поисковиков обманки с заоблачными расценками! Так что и они, и их близкие могут оставить жадин с нераспроданным товаром. Конечно, наш ***merchant*** с семейством и контрагентами будет в

пролёте. Но это ж не работники градообразующего предприятия, и на дворе не лихие девяностые, когда власть была вынуждена покупать лояльность такого сорта народца, снижая эффективность национальной экономики. Сказано же апостолом Павлом – ***если кто не хочет трудиться, тот и не ешь*** (2 Фес. 3,10). А общая польза будет налицо.

Acer G7750-A64

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 22 января 2010 года

Когда у меня появился первый компьютер, я даже и не думал о том, что его системный блок мог бы выглядеть как-то иначе. Обычный серовато-белый ящик десктопа, на котором стоял самый обычный 13-дюймовый монитор. Цветной - и на том спасибо. Собрали его в какой-то совершенно заштатной конторке. Это сейчас большинство ходит в какой-нибудь гипермаркет электронной техники, а тогда всё собиралось на коленке и под заказ.

Нынче обывателя "вкусными" системными спецификациями не заманишь - приходится устраивать демонстрацию силы. Вот, например такую, как в случае с этим игровым десктопом Acer G7750-A64. Если запихнуть всё великолепие его характеристик в невзрачный корпус, как же покупатель поймёт, что это настоящий зверь? А так сразу видно - вещь серьёзная. Как по форме, так и по содержанию: внутри скрывается процессор Intel Core i7-960 с тактовой частотой 3,2 ГГц, 6 Гб ОЗУ, две графические карты NVIDIA GTX260, жёсткий диск объёмом 1 Тб и Bluray-привод, а также все порты, какие только могут понадобиться. Ну и стоит это великолепие соответственно - 3170 долларов.

ViewSonic XPCo8

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 22 января 2010 года

Буквально на днях мы писали про достаточно интересное, но непонятно, с какой целью разработанное устройство - XP Phone. Ответ на вопрос, что это такое, кроется в названии. Да, это мобильный телефон на основе ОС Windows XP. Наверняка создатели знают, зачем они это сделали этот громоздкий аппарат, который достаточно сложно даже в карман джинсов запихнуть, однако секрета не выдают.

ViewSonic XPCo8

Впрочем, оказалось, что они вовсе не одиноки в своём порыве. Компания ViewSonic, прославившаяся выпуском очень неплохих мониторов, внезапно объявила, что в её планах также есть выпуск мобильника на основе Windows XP. Называется он XPCo8 и, судя по характеристикам, будет ещё толще и тяжелее XP Phone. Устройство оборудовано 2-дюймовым дисплеем и работает на основе процессора Intel Atom Z500. Также среди характеристик упоминаются 512 Мб ОЗУ, 8 Гб накопитель и WiFi-модуль. Как и его соперник, XPCo8 будет продаваться поначалу только в Китае по цене около 705 долларов. Входят ли в цену штаны со специальными карманами, неизвестно, но они определённо не помешали бы.

Mandometer

Автор: Михаил Карпов

Опубликовано 22 января 2010 года

Вам наверняка в детстве мама говорила: "Ешь медленней! Прожёвывай"! Конечно, противно звучит, но ведь она была права: чем лучше мы пережёвываем пищу, тем меньше у организма возникнет проблем с её переработкой. Впрочем, моей маме не приходилось ни о чём напоминать - я, наоборот, ел очень медленно. И до сих пор не понимаю людей, перекусывающих на ходу - это же неудобно и не приносит никакого удовольствия.

Mandometer

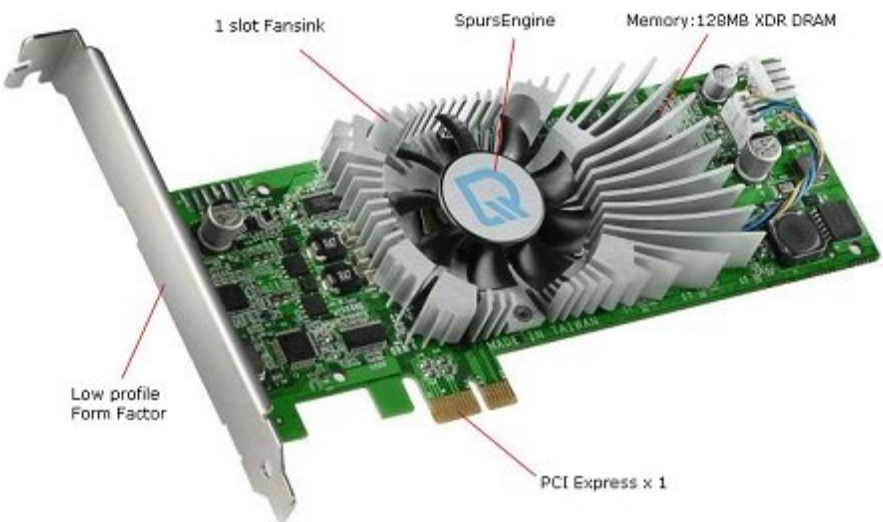
Говорят, что если правильно пережёвывать пищу, можно достаточно быстро похудеть. Как раз для тех, кто решил серьёзно встать на путь оздоровления организма предназначен гаджет с достаточно неоднозначным для уха россиянина названием - Mandometer. Этот прибор измеряет вес тарелки, из которой вы едите и когда замечает, что он начинает уменьшаться слишком быстро, подаёт голосовой сигнал. Никто, кстати, не мешает положить на тарелку кусок шоколадного торта. Но этого никакой гаджет вам запретить не сможет.

Leadtek WinFast PxVC1100 – ускоритель кодирования видео

Автор: Игорь Осколков

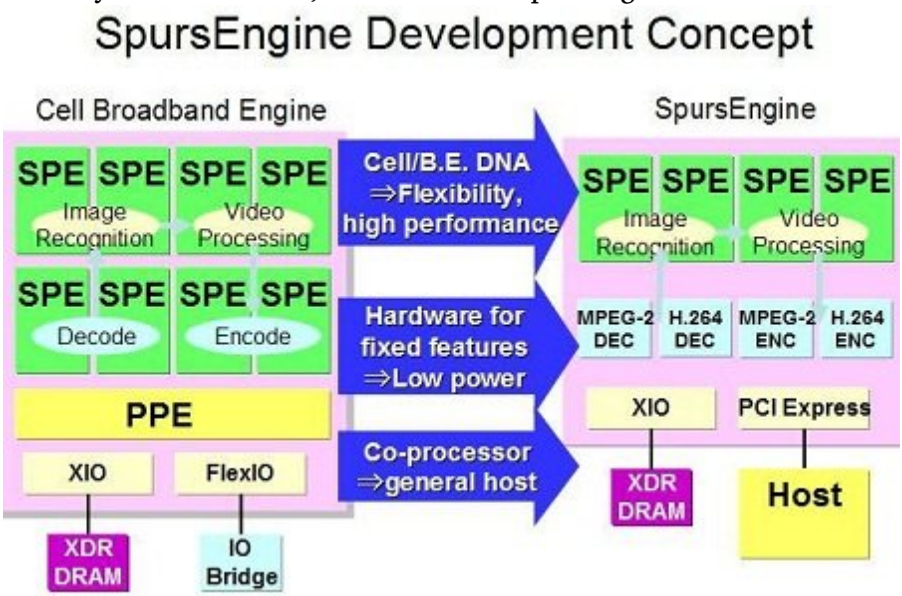
Опубликовано 22 января 2010 года

Сердцем Leadtek WinFast PxVC1100 является чип Toshiba SpursEngine SE1000. Что это такое и с чем его едят?! Вообще-то, это не просто чип или процессор, а скорее SoC. SpursEngine базируется на архитектуре Cell Broadband Engine (или просто Cell), разработкой которой долгое время занимались IBM, Sony и Toshiba. Cell BE состоит из управляющего процессора PPE (Power Processing Element), восьми сопроцессоров SPE (Synergestic Processing Element) и прочей “обвески” для обмена данными между всеми компонентами системы. PPE занимается распределением задач между SPE, которые и производят все вычисления. Тактовая частота Cell BE составляет 3,2 гигагерца, а пиковая производительность аж 230 гигафлопс для расчётов одинарной точности. Это в теории. На практике же быстродействие существенно меньше, но всё равно Cell в определённых задачах на голову выше столь привычных нам x86-процессоров. Ситуация в чём-то похожа на GPGPU-расчёты, которые постепенно набирают популярность как среди обычных пользователей, так и в среде программистов. Впрочем, это уже совсем другая история.



После появления эталонного Cell BE каждая компания занялась его модернизацией под свои собственные нужды. Sony

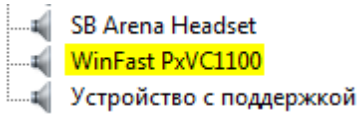
использует Cell в Playstation 3. IBM оптимизировала начальный вариант процессора и назвала его PowerXCell 8i. На его основе вкупе с AMD Opteron был создан суперкомпьютер IBM Roadrunner, входящий в Top500. Ну а Toshiba решила приспособить Cell для обработки мультимедиа и внесла наиболее существенные, на мой взгляд, изменения в изначальную архитектуру. Во-первых, тактовая частота была снижена до 1,5 гигагерц, что уменьшило энергопотребление до 20 Ватт, но привело к снижению производительности до 48 гигафлопс (что, впрочем, тоже немало). Во-вторых, четыре из восьми SPE были заменены на аппаратные (де-)кодеры MPEG-2 (до MP@HL 45 Мб/с) и MPEG-4 AVC (до High@4.1 50 Мб/с). Оставшиеся четыре как раз и занимаются обработкой разжатого видео. Тип памяти остался тот же – XDR с частотой 1,6 гигагерц. Объём – скромные с виду 128 Мб, но этого более чем достаточно. В качестве интерфейса теперь используется PCI Express x1. Наконец, управляющий модуль PPE был вообще выкинут, а его задачи возложили на CPU, для чего достаточно было установить нужный драйвер. Заодно в Toshiba оптимизировали схемы цепей SPE для уменьшения размеров. То, что получилось в итоге, и называется SpursEngine SE1000.



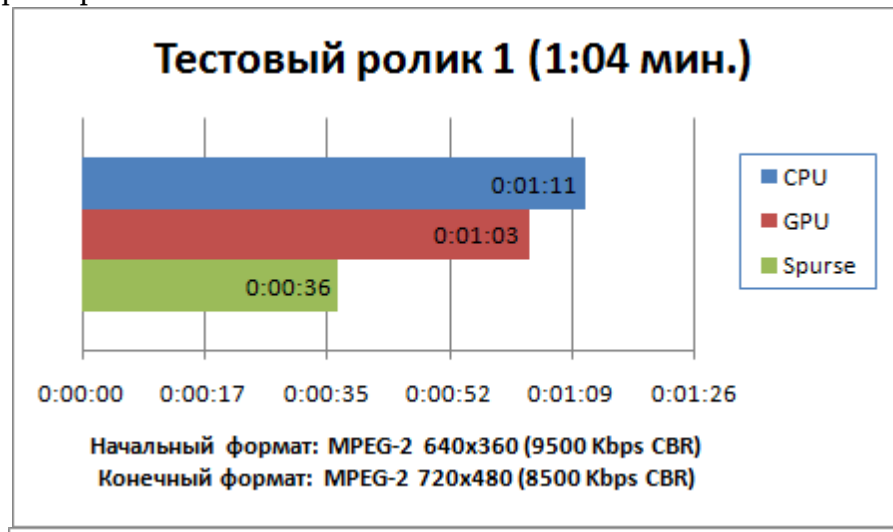
Toshiba SpursEngine SE1000 поддерживает видео с разрешением от 1280×720 60p до 1920×1080 60i/24p, то есть упор сделан именно на обработку HD-контента. Естественно, что без специального ПО не обойтись. Тут, увы, не всё так радужно. Несмотря на то, что SDK для разработки продуктов с поддержкой SpursEngine распространяется совершенно бесплатно, количество софта оставляет желать лучшего. Это Ulead DVD MovieFactory 5.0,

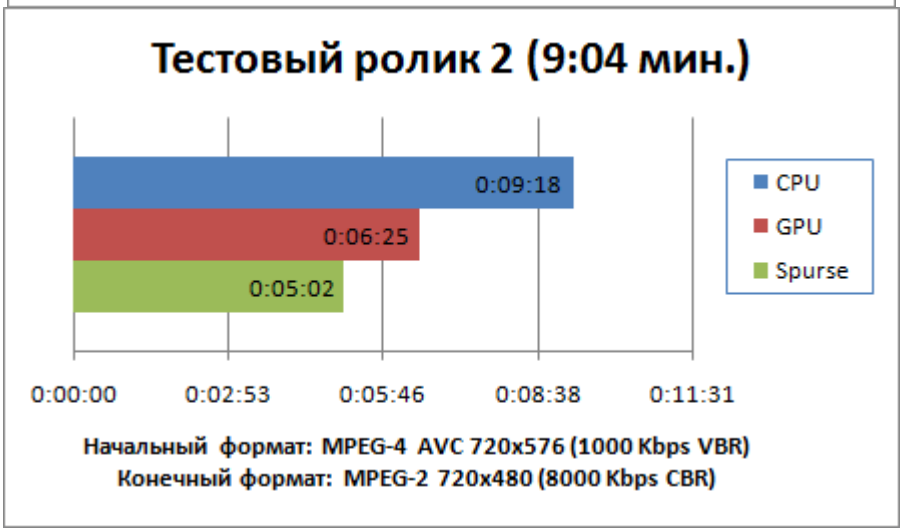
TMGEnc 4.0 XPress (нужен отдельный плагин), дополнение для Adobe Premier CS3 от CRI Middleware и LoiloScope. Проблема кроется также в не очень агрессивной политике Toshiba по продвижению SpursEngine. Судите сами – количество более-менее известных продуктов на его базе можно пересчитать по пальцам. Это несколько моделей ноутбуков Qosmio, ускоритель Leadtek WinFast PxVC1100 и аналогичные ему карты Thomson Canopus Firecoder с фирменным ПО. Есть ещё специальная версия SpursEngine SE1000 для разработчиков от самой Toshiba, но она погоды не делает.

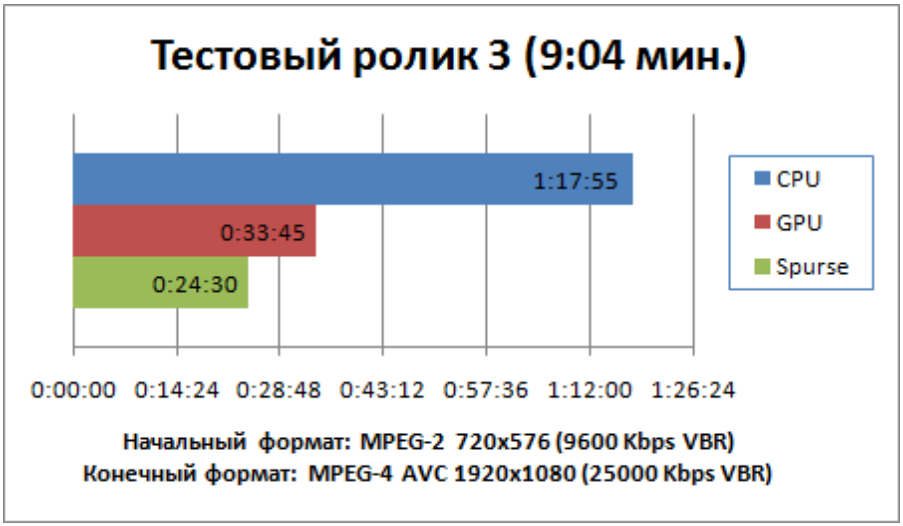
Итак, с историей вопроса наконец-то разобрались – самое время перейти к описанию устройства. Leadtek WinFast PxVC1100 внешне чем-то напоминает low-end видеокарту, с тем лишь различием, что никакого видеовыхода нет и в помине. Впрочем, в роли обычного графического акселератора SpursEngine работать не может по определению. Для корректной работы ускорителя необходимо поставить драйвер – в Windows 7 на всё про всё ушло не более пяти минут, даже перезагрузка не потребовалась. В качестве тестового стенда использовалась следующая конфигурация: CPU AMD Athlon 64 X2 4800+, RAM 2 гигабайта DDR2-800, видеокарта NVIDIA GeForce GT220 512 Мб GDDR3. Очевидно, что машина не предназначена специально для обработки и конвертирования видео. Для тестирования была выбрана программа TMPGEnc XPress 4.7.3, так как она одновременно поддерживает SpursEngine и NVIDIA CUDA.



Методика теста очень проста – последовательно перегоняем несколько видеороликов из одного формата в другой силами CPU, SpursEngine и CUDA. И замеряем время, которое потребовалось в каждом случае. Чем меньше, тем, естественно, лучше. Результаты простого конвертирования без применения фильтров таковы:

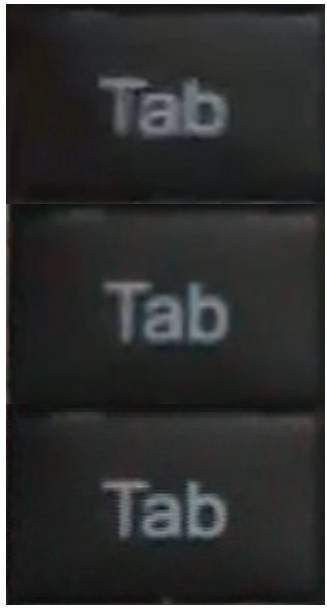






Сразу заметно, что на маленьких файлах прирост скорости не так уж и велик. Наиболее любопытен последний график. Откуда взялся такой неожиданный скачок производительности? Очень просто – обработка MPEG-2 это занятие отнюдь не ресурсоёмкое. А вот с MPEG-4 AVC ситуация в корне иная, особенно при большом битрейте видео. Тут-то и проявляются все преимущества SpursEngine. Что касается наложения фильтров, то тут всё не очень однозначно. Да, прирост скорости при использовании Leadtek WinFast PxVC1100 заметен, но какие-то точные цифры привести сложно – всё зависит от конкретных настроек эффектов. Интересно поведение TMPGEnc XPress при одновременном использовании CUDA и SpursEngine. Казалось бы, применение ещё одного ускорителя должно дать просто умопомрачающий скачок скорости. На практике же всё иначе. Вплоть до того, что иногда итоговое время обработки даже выше, чем при выключенной NVIDIA CUDA! Судя по всему, накладные расходы на передачу данных между всеми компонентами оказываются слишком большими. Прирост заметен только на HD-видео с высоким битрейтом (25 Мбит/с) или при использовании значительного количества фильтров. В любом случае он не очень значителен.

Высокая скорость работы – это хорошо. А что с качеством? Рекламные картинки с сайта производителя обещают просто сказочные улучшения при апскейлинге из DVD в HD за счёт функции SuperResolution. Это конечно маркетинговая уловка и в жизни такого не добиться никогда, но… Посмотрите на кропы кадров, которые были получены при конвертации на CPU, GPU и SpursEngine. Преимущества Leadtek WinFast PxVC1100, на мой взгляд, очевидны.



Ускоритель оставил двоякие впечатления. На одной чаше весов высокая скорость обработки и хорошее качество получаемых роликов. А на другой – ограниченный набор ПО с поддержкой SpursEngine, возможность быстрой работы только с MPEG-2 и MPEG-4 AVC, а также высокая цена. Комплект из Leadtek WinFast PxVC1100 и TMPGEnc XPress обойдётся примерно в 300$. Причём заказывать придётся в зарубежных магазинах, так как в России ускоритель купить довольно трудно, да и запросят гораздо большую сумму. Впрочем, если вы постоянно занимаетесь обработкой видео, то такая цена не должна вас смущать. Всем остальным рекомендуется обойтись утилитой Badaboom. В целом, идея использования архитектуры Cell в обычных ПК для выполнения ряда специфичных задач мне кажется интересной, но не очень перспективной. Развитие GPGPU и появление повсеместной поддержки OpenCL скорее всего не позволят решениям на SpursEngine стать популярными. А ведь подсуетись Toshiba несколько лет назад, то, возможно, всё сложилось бы иначе…